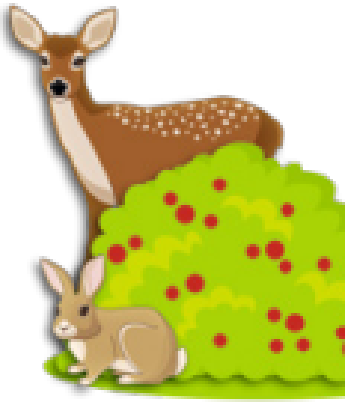
22624

RENI & HOPS

pokyny k hre

beleduc

RENI & HOPS



Hra propaguje:

Jazykové vzdelávanie: jazykový rozvoj (predložky), slovná zásoba, komunikačné zručnosti.

Matematické vzdelávanie: vnímanie a reprezentácia priestoru, rozpoznávanie polôh a vzťahov

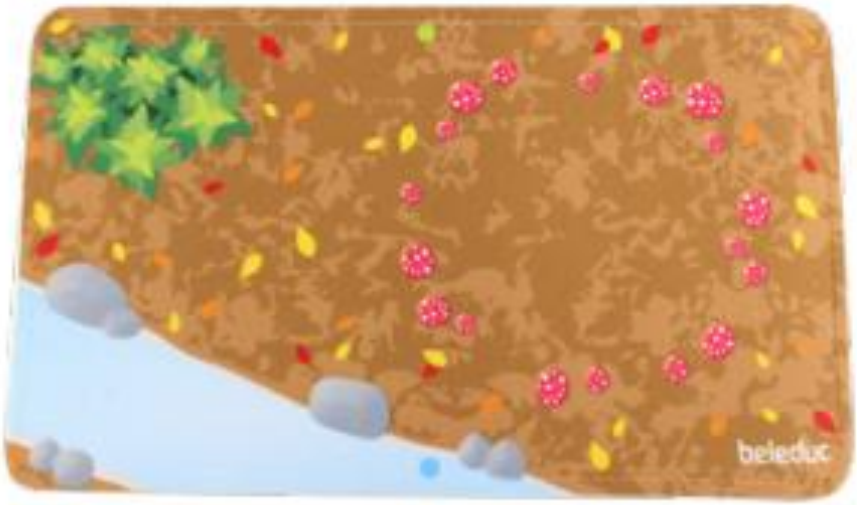
Somatické vzdelávanie: pamäť, koordinácia rúk a očí motorické zručnosti

Sociálne vzdelávanie: dodržiavanie pravidiel v skupine, sociálne správanie počas hry

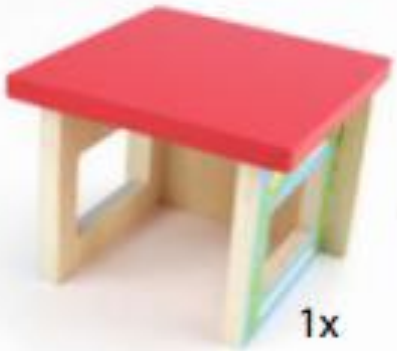
Prírodovedné vzdelávanie: zvieratá v lese, lesné biotopy

beleduc

RENI & HOPS



1x



1x

13x

1x

1x

1x

1x

24x

1x

Game Info
www.beleduc.de/reni-und-hops

Informácie o hre

22624 RENI & HOPS

Ach bože, kto sa tam skrýva?

Táto hra vyžaduje dobré pozorovacie schopnosti. Dokážete nájsť zvieratká, ktoré si v tejto lesnej čistine vytvorili svoj domov? Opíšte úkryt jelienka Reniho a zajaca Hops a vytvorte ho pomocou domčeka a kríka. Táto hra rozvíja nielen priestorové vnímanie, ale aj jazykové zručnosti. „Reni & Hops“ je vynikajúca hra na rozvoj priestorového vnímania, pamäti a jazykových zručností. Prostredníctvom hier a zábavy si deti precvičujú tvorbu viet a slovnú zásobu. Naučia sa základné smery vľavo a vpravo. Predovšetkým si precvičujú používanie predložiek (slov, ktoré označujú polohu, ako napríklad „na“, „pod“, „vedľa“, „pred“). Reni & Hops je preto ideálna hra na učenie sa cudzích jazykov alebo integráciu.

Tip: Hracie karty sú skvelé na precvičovanie priestorového opisu. Pred začatím hry si s deťmi prezrite karty a požiadajte ich, aby opísali, čo na nich vidia!

Karty pre variant hry 1: Žltá/červená

predná strana

Zadná strana: rovnaký motív ako na prednej strane, ale zvieratá sú len naznačené.

10 vzorov kariet na vytvorenie: žltá = ľahká, červená = ťažká.

Variant 1 – reakčná hra: pre dvoch až štyroch hráčov

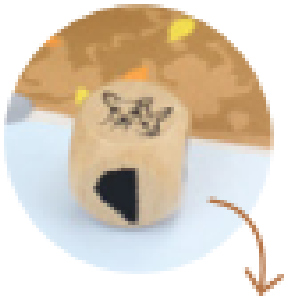
Rozložte herný podložku s motívom lesnej pôdy na stôl. Zložte lesnú chatu a umiestnite ju na určené miesto v kruhu húb. Tri figúrky (jeleň, zajac a krík), kocky a žetóny so zvieratkami umiestnite vedľa hernej podložky.
Päť kariet so žltými rámčekmi sa položí lícnou stranou nahor vedľa seba pred hracou podložkou. Zvyšné karty sa položia na stôpku. Všetci hráči sedia na tej istej strane podložky. **Modrá bodka je otočená smerom k hráčom.**

1 Šírenie

Začína hráč, ktorý ako posledný išiel na prechádzku do lesa. Tajne si vyberie jednu z odkrytej karty a pomocou dielov vytvorí motív, bez toho aby kartu posúval. Keď je hotový, opýta sa: **„Ktorá karta to je?“**. Ostatní hráči čo najrýchlejšie položia prsty na správnu kartu. Karta sa potom vloží do držiaka kariet.

2 Porovnanie

Teraz prichádza porovnanie a overenie: usporiadal hráč diely správne? Sú diely v správnej polohe? **Ak je všetko správne nastavené, hráč dostane mincu s motívom zvieratka.** Ak nie, hráči spoločne opravia usporiadanie figúrok a mince s motívom zvierat sa neudeľujú.



Pozor! Za dva motívy môžete získať dva zvieracie taláre.

3 Hádzanie kockami a opisovanie
Hráč, ktorý ako prvý položil prst na správny motív, hodí kockou a musí presne opísať polohu figúrky (figúrok) zobrazených na kocke. Otázky od ostatných hráčov sú vítané. Ak je poloha opísaná správne, hráč dostane jeden alebo dva zvieracie taláre. Karta sa potom odstráni z hry a nahradí sa novou kartou. Ďalšie dieťa si môže tajne vybrať motív a znova ho vytvoriť.

Akonáhle sa deti oboznámia s pravidlami hry, môžete použiť aj karty s červeným okrajom. Na týchto kartách sú zobrazené iba obrysy zvierat, čo zvyšuje úroveň obtiažnosti. Deti môžu stráviť viac času kontrolovaním svojich odpovedí. V prípade pochybností môže pomôcť žltá strana karty.

Koniec hry
Hra končí, keď jedno z detí nazbiera päť mincí so zvieratkami. Ak už nie sú žiadne karty na hranie, vyhráva hráč s najväčším počtom mincí so zvieratkami.

Možnosť 2 – Kooperatívna hra: v pároch alebo tímoch

Karty pre variant hry 2: svetlo modrá/zelená

Pohľad spredu

zadný pohľad

8 kariet pre kooperatívnu hru: modrá ukazuje pohľad z prednej strany a zelená ukazuje pohľad zo zadnej strany zostaveného motívu.
V tejto verzii si hráči vyberú jednu stranu hracieho podložky (zelená alebo modrá bodka) a posadia sa oproti sebe.
Ak je hráčov viac ako dvaja, vytvoria sa tímy. Pioni, kríky, domčeky, kocky a žetóny so zvieratkami sa umiestnia vedľa hracej dosky. Osem kariet so svetlo modrým a zeleným okrajom sa zamieša. Náhodne vybraná karta sa umiestni do držiaka kariet tak, aby **všetci videli stranu s bodkou v farbe, ktorá zodpovedá hernej podložke.**

1 Šírenie hry

Modrý hráč začína a umiestni figúrku podľa vlastného výberu na zobrazené miesto. Zelený hráč môže potom umiestniť ďalšiu figúrku. Takto sa pokračuje, kým nie sú všetky štyri figúrky na svojich miestach.

2 Porovnanie

Teraz spoločne skontrolujeme, či je všetko správne. Ak áno, obaja hráči dostanú po jednej minci so zvieratkom. Ak nie, hráči spoločne opravia tému a mince so zvieratkami sa neudeľujú.

3 Hádzanie kockami a opisovanie

Modrý hráč môže hodiť kockou a polohu hodeného kameňa najprv opíše jeden hráč a potom druhý (zelený). Je to obzvlášť zábavné, keď deti vedú dialóg a diskutujú o tom, kde sa kameň nachádza z ich pohľadu a z pohľadu súpera, a ako sa scéna líši v závislosti od uhla pohľadu. Každý hráč, ktorý správne opíše polohu figúrky (figúrok), dostane jednu zvieracie mincu za každú správne opísanú polohu. Táto verzia hry je veľmi vhodná pre tímovú hru. Deti sa tak zapájajú do živých rozhovorov o tom, čo vidia, a učia sa opisovať situácie.

Mapy pre pokročilých používateľov: Pohľad z vtáčej perspektívy / Pohľad zhora: Tmavomodrá, Sivá

Pohľad z vtáčej perspektívy z pohľadu hráča/modrého tímu

Pohľad z vtáčej perspektívy z pohľadu hráča/zeleného tímu

Pokročilí hráči môžu **hrať aj náročnejšie karty so sivým a tmavomodrým** okrajom. Tieto karty zobrazujú pohľad na scénu z vtáčej perspektívy. Aj v tomto prípade hráči striedavo budujú scenériu a potom opisujú polohu odhodenej figúrky.

Pozrite sa na to zhora! Pokročilá verzia ponúka úplne iný pohľad na vytvorenú scénu. Podrobnosti odhaľujú správnu polohu.

Tip: Deti môžu vstať, aby skontrolovali perspektívu na kartách. Na to stačí kartu umiestniť napríklad vedľa podložky. Veľmi pokročilí hráči hrajú túto verziu výlučne v sede a predstavujú si perspektívu „zhora“ len zo svojho vlastného pohľadu. Pohľad zhora ešte viac sťažuje rozpoznávanie jednotlivých dielov a ich správne umiestňovanie.

Koniec hry

Hra končí, keď jedno z detí alebo jeden z tímov nazbiera päť žetónov so zvieratkami. Ak už nie sú žiadne karty na zahratie, vyhráva hráč alebo tím, ktorý nazbieral najviac žetónov so zvieratkami.

RADY PRE UČITEĽOV

Vzdelávanie o prírode:
Opýtajte sa detí, aké lesné zvieratá poznajú a ako vyzerajú. Príklady môžu zahŕňať: líšku, veveričku, medveďa, jazveca, vlka, sovu, ďatľa, diviaka, mravca, chrobáka, pavúka, dážďovku, žabu, hada. Naplánujte si s deťmi prechádzku lesom. Môžete deti požiadať, aby hľadali stromy, rastliny, kvety a mach, a potom im vysvetliť, ako sa volajú.

SPRÁVANIE V LESE

Lesy plnia mnoho dôležitých funkcií. Poskytujú domov mnohým zvieratám a rastlinám, sú miestom oddychu pre ľudí, zlepšujú kvalitu ovzdušia a zadržiavajú vodu vo svojej pôde. Preto je o to dôležitejšie správať sa v lese primerane a chrániť toto prírodné prostredie. Tu je niekoľko tipov, ako sa správať v lese:

1. V lese nezanechávajte nič okrem svojich stôp. Za žiadnych okolností by ste nemali v lese odhadzovať odpadky.
2. Rešpektujte zvieratá, ktoré žijú v lese. V lese buďte ticho, aby ste zvieratá nevyplašili.
3. Chráňte rastliny a zaobchádzajte s nimi opatrne, nevyťahujte ich a nešliapajte po nich.
4. Zostaňte na chodníkoch, neodchádzajte od svojej skupiny a dodržiavajte pravidlá. Po búrke môžu padať konáre a spôsobiť život ohrozujúce zranenia.

RADY PRE RODIČOV

Les ako biotop

Les je rozmanitým biotopom pre mnoho druhov Počas dňa sa skrývajú v hustom podraste a vychádzajú len za súmraku, t. j. pred východom alebo po západe slnka. Jeleň a zajac sú zvieratá, ktoré utekajú pred dravcami. To znamená, že radi majú prehľad o svojom okolí a v prípade nebezpečenstva utekajú. Nemajú ostré pazúry ani zuby, ani žiadne iné prostriedky na obranu.

OBJAVTE NAŠU SÉRIU „ZACHRAŇME NAŠU PLANÉTU“.

beleduc Lernspielwaren
GmbH Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
Tel.: 0049 37360 162 0 Fax:
0049 37360 162 29 Mail:
info@beleduc.de
www.beleduc.de

© beleduc 2025

beleduc plus
ZUSATZMATERIAL
ADDITIONAL MATERIAL
DOWNLOAD HERE!

Túto adresu si uchovajte pre prípadné otázky.

UK CA CE 0-3

SK: Upozornenie! Nevhodné pre deti do 3 rokov. Malé časti. Nebezpečenstvo zadusenia.

beleduc