

22353 - Chaos im Hühnerstall

Ein lustiges Farb- und Memoryspiel.

Alter: ab 4 Jahre
Mitspieler: 2 bis 4
Inhalt: 1 Holz - Spielbrett
20 Eier-Spielsteine (4 verschiedene Farben)
1 Farb-, /Symbolwürfel
Illustration: Hermien Stellmacher

Spielidee:

Im Hühnerstall ist das Durcheinander perfekt: Der Hahn hat alle Eier auf dem Heuboden zusammengerollt und die Nester der Hühner sind leer. Jetzt heißt es, schnell die Eier zurück in die Nester zu bringen. Wenn Du Glück hast, hilft Dir die kleine Maus, aber pass auf, dass der Hahn nicht durch Dein Nest stolpert.

Spielvorbereitung:

1. Spielvariante: Jeder Mitspieler wählt sich ein Nest auf dem Spielbrett aus, das er mit Eiern füllen muss. Der jüngste Spieler beginnt. Er wählt ein Ei aus der Mitte des „Heubodens“ aus und vergleicht den Farbpunkt auf der Unterseite des Eies mit seiner Nestfarbe. Stimmt der Farbpunkt auf dem Ei mit der eigenen Nestfarbe überein, so zeigt er den anderen Mitspielern das Ei und darf es in sein Nest stellen. Stimmt die Farbe aber nicht überein, so muss der Spieler das Ei wieder an seinen Platz zurücksetzen, ohne den anderen Mitspielern den Farbpunkt auf der Unterseite des Eies zu zeigen. Sieger ist derjenige, der sein Nest zuerst mit 5 Eiern gefüllt hat.
2. Spielvariante: Bei dieser Spielvariante spielt die eigene Nestfarbe keine Rolle. Jeder Mitspieler muss lediglich versuchen, sein Nest so schnell wie möglich mit 5 Eiern zu füllen. Dazu wird mit dem Farb-/Symbolwürfel gewürfelt. Der Spieler wählt ein Ei aus der Mitte des „Heubodens“ aus. Stimmt die Farbe auf der Unterseite des Eies mit der gewürfelten Farbe überein, so darf der Spieler das Ei in sein Nest legen. Stimmen die Farben nicht überein, so muss das Ei wieder an seinen Platz zurückgestellt werden., nachdem es den anderen Mitspielern gezeigt wurde. Würfelt ein Spieler die kleine Maus, so darf er sich ein beliebiges Ei nehmen und in sein Nest legen. Würfelt ein Spieler den Hahn, so hat er nicht genug aufgepasst und der Hahn ist wieder durch das Nest gestolpert und hat ihm ein Ei entwendet. Daher muss der Spieler ein Ei aus seinem Nest wieder zurück auf den „Heuboden“ legen. Hat der Spieler jedoch kein Ei im Nest, so kann er kein Ei abgeben und muss eine Runde aussetzen. Sieger ist der Spieler, der sein Nest zuerst mit 5 Eiern gefüllt hat.

Viel Glück und noch mehr Spaß bei diesem „Chaos im Hühnerstall“ wünscht Euch das Beleduc Team!

Beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
D - 09526 Olbernhau