

# XXL HAPPY SUBMARINE

spelinstructies



# Het spel ondersteunt:



**Wiskunde:** rekenen, leren over ruilverhoudingen, waarden en hoeveelheden



**Lichamelijke ontwikkeling:** oog-handcoördinatie, fijne motoriek



**Wetenschappen:** bescherming van het mariene milieu, belang van koraalriffen voor het ecosysteem



**beleduc**

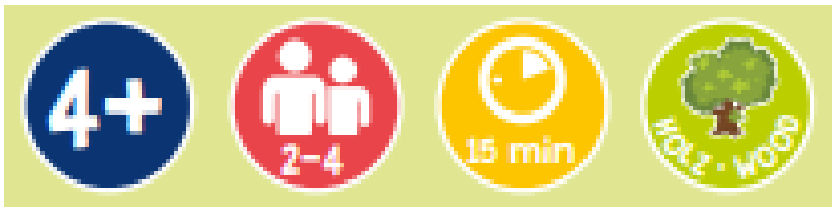
# XXL HAPPY SUBMARINE

Duik in een onderwateravontuur !

4 onderzeeërs uit de serie "Green Planet Explorer"



## Informatie over het spel



# 25588 XXL HAPPY SUBMARINE

Vier onderzoekers helpen de oceaan schoon te maken en afval te verwijderen. In de diepten van de zee racen de dieren met hun onderzeeërs. Ze helpen de schildpad Wai, die hen tijdens de gezamenlijke expeditie meer vertelt over de bescherming van de zeeën en het belang van koraalriffen. Op de bodem van de zee vinden ze veel kleurrijke schelpen die ze aan het einde van het spel kunnen ruilen voor een unieke schelp met een glanzende parel. Wie zal de parel als eerste zien? Een kleurrijk onderwateravontuur begint. Door schelpen te verzamelen en te ruilen leren kinderen tellen en kwantitatieve verhoudingen begrijpen. Het traint ook hun fijne motoriek en oog-handcoördinatie.

## Vorbereiding op het spel

Het speelmatje 'Zeebodem' wordt op de grond gelegd. Het verwisselbare bord wordt zo op de standaard geplaatst dat het voor iedereen goed zichtbaar is. De schelpen (oranje, geel, rood, blauw) en de dobbelstenen worden in het midden gelegd. De oranje schelp blijft tot het einde van het spel gesloten.

Om het spel voor kinderen leuker te maken, kunnen de schelpen voor aanvang van het spel op kleur worden gesorteerd.



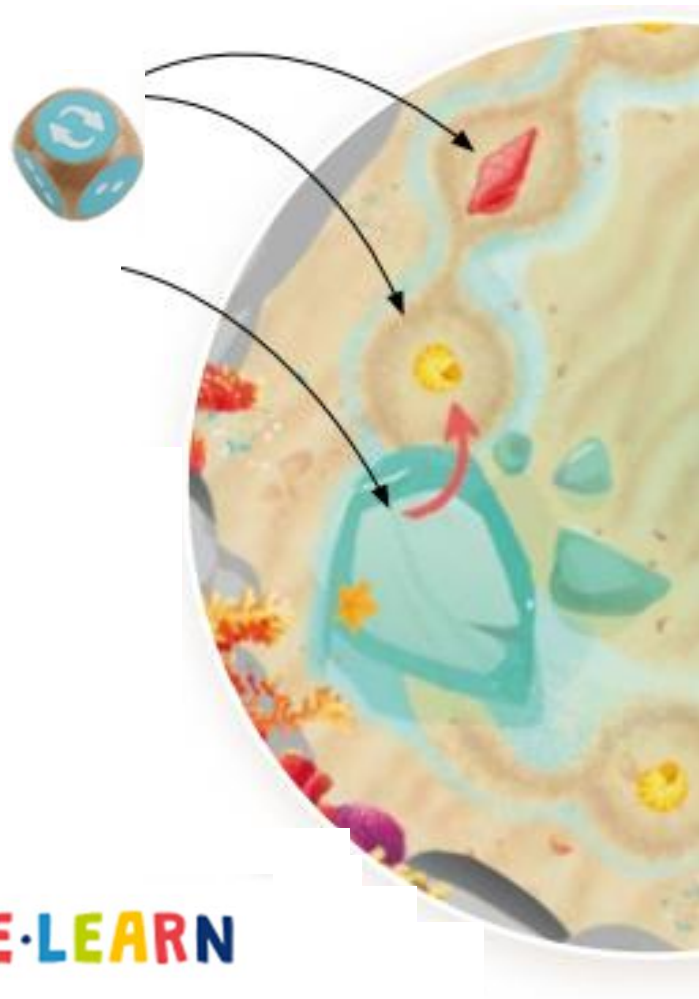
Voordat het spel begint, worden vier kaarten met dieren geschud en trekt elke speler er één. De kaart bepaalt welk dier de speler zal spelen. De dieren nemen plaats in de onderzeeërs met de bijbehorende kleuren en stellen zich op aan de start naast de grote rots.



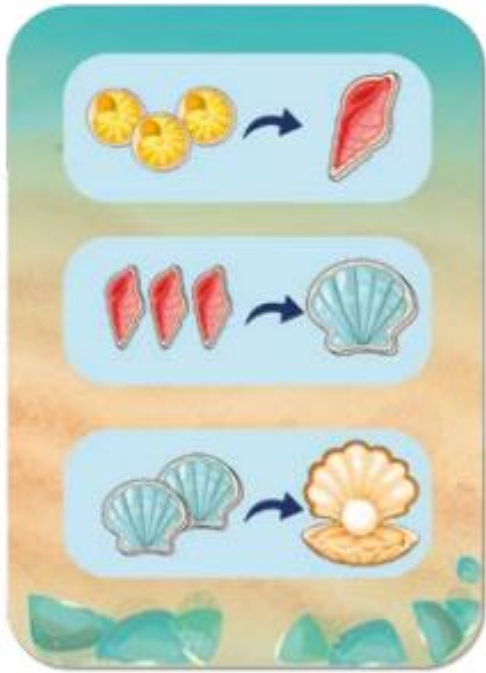
## Basis

De speler die als laatste de schelpen heeft ontdekt, mag het spel beginnen. De eerste speler gooit de dobbelsteen en verplaatst zijn onderzeeër in de richting van de pijl die overeenkomt met de worp. Hij heeft nu de volgende opties:

- 1) De speler komt terecht op een vakje met een rode of gele schelp (= verzamelvakje). Hij mag de schelp met dezelfde kleur uit het midden pakken. Als er geen schelpen meer zijn in die kleur, krijgt hij deze keer niets.
- 2) Als de speler op een van de twee grote stervormige stenen (=ruilvak) terechtkomt, kan hij de schelpen die hij heeft verzameld ruilen, in overeenstemming met de ruilregels. Als de speler nog niet genoeg schelpen heeft verzameld om te ruilen, kan hij op dat moment niet ruilen.
- 3) Als een speler het ruilsymbool gooit, verplaatst hij onmiddellijk zijn pion naar de volgende grote steen met de ster (= ruilplaats) en kan hij zijn schelpen ruilen. Als alle ruilplaatsen bezet zijn, gaat hij naar de eerstvolgende beschikbare verzamelplaats.



**Dit wordt vervangen:**



## Let op

Tijdens elke vervanging kunnen verschillende handelingen worden uitgevoerd.

Op elk vakje kan slechts één speler staan. Als een speler op een reeds bezet vakje terechtkomt, verplaatst hij zich naar het eerste beschikbare vrije vakje.

## Einde van het spel

De eerste speler die twee blauwe schelpen inruilt, wint de expeditie. Hij mag de grote oranje schelp openen, de parel bekijken en deze vervolgens aan de andere spelers laten zien.

# Instructies voor docenten



Kunstzinnige vorming: herkennen, classificeren en benoemen van kleuren Laat de kinderen de schelpen op kleur sorteren. De kinderen kunnen de kleuren en verschillen benoemen en het aantal soorten schelpen tellen.



Taalonderwijs: vrij spelen en verhalen vertellen De figuurtjes zijn geschikt om vrij mee te spelen.



Opmerking: de onderzeeërs en figuurtjes zijn niet geschikt om mee in het water te spelen. Praat met de kinderen over koraalriffen. Welke dieren leven daar? Wat is het belang van koralen voor het ecosysteem?



In cooperation  
with Hape



 **LIKE US ON FACEBOOK!**  
@BELEDUC.LERNSPIELWAREN

 **MORE INFORMATION UNDER:**  
WWW.BELEDUC.DE

 **LIKE US ON INSTAGRAM!**  
@BELEDUC\_LERNSPIELWAREN  
@BELEDUC\_EUROPE

 **GAME VIDEOS ON YOUTUBE!**  
YOUTUBE.COM/PLAYEXPERIENCELEARN

beleduc Lernspielwaren  
GmbH Heinrich-Heine-Weg 2  
09526 Olbernhau, Germany  
Tel.: 0049 37360 162 0 Fax:  
0049 37360 162 29 Mail:  
info@beleduc.de  
www.beleduc.de

© beleduc 2026

 **beleduc<sup>+</sup>plus**  
ZUSATZMATERIAL  
ADDITIONAL MATERIAL  
**DOWNLOAD HERE!**

Bewaar dit adres voor het geval u vragen heeft.



NL: Let op! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar.

