

XXL TURTLE ISLAND

peliohjeet



Pelin kehittäjä:



Somattinen kehitys: näkö-motorinen koordinaatio, hienomotoriikka pelinappuloiden tarttumisessa.



Taiteellinen koulutus: värien tunnistaminen ja nimeäminen



Sosiaalinen koulutus: ryhmässä sovellettavien sääntöjen Noudattaminen sosiaalinen käyttäytyminen leikin aikana.



Luonnontieteellinen koulutus: kilpikonnien elämäntapa.

beleduc



Kuinka kilpikonna elää

Kilpikonnan elämä alkaa munasta. Toisin kuin linnut, kilpikonnat eivät hauto muniaan, vaan kaivavat ne hiekkaan tai maahan. Kun munat ovat kuoriutuneet, merikilpikonnat lähtevät rannalta kohti merta – todellinen esteiden rata. Tällä hetkellä maapallolla on yli 350 kilpikonnalajia. Pienimmät lajit kasvavat 8 senttimetrin pituisiksi, suurimmat jopa 2,5 metrin pituisiksi ja painavat jopa 900 kiloa. Ne elävät lähes kaikilla alueilla – paitsi siellä, missä on niille liian kylmä, kuten pohjois- ja etelänavan läheisyydessä. Kilpikonnat ovat matelijoita ja tarvitsevat siksi lämpimämmän ympäristön. Kilpikonnat viihtyvät trooppisissa metsissä, suolla, järvissä, lammissa ja joissa, mutta myös aavikoilla, aroilla ja merellä.

Alueesta riippuen ne syövät ruohoa, yrttejä, hyönteisiä, etanoita tai matoja maalla ja meduusoja, rapuja, koralleja, simpukoita tai mustekaloja vedessä.

Alueesta riippuen ne syövät ruohoa, yrttejä, hyönteisiä, etanoita tai matoja maalla ja meduusoja, rapuja, koralleja, simpukoita tai mustekaloja vedessä. Mutta miten kilpikonnat pureskelevat ilman hampaita? Ne repivät ruokansa pieniksi paloiksi vahvoilla leukoillaan ja nielevät ne. Merikilpikonnat matkustavat koko elämänsä. Ne uivat jopa 100 kilometriä päivässä ja seuraavat merivirtoja. Vaikka ne ovat erittäin taitavia uimareita ja sopeutuneet elämään vedessä, niiden on noustava pintaan haukkaamaan ilmaa, ja ne myös munivat munansa maalla. Naaraat palaavat paikkaan, jossa ne itse ovat kuoriutuneet, munimaan. Merikilpikonnat ovat uhanalaisia. Syynä tähän ovat ympäristön pilaantuminen, ilmastonmuutos, laiton kauppa ja se, että ne jäävät kiinni kalaverkkoihin sivusaaliina.



XXL TURTLE ISLAND

Tie suureen mereen



je 1x/
each 1x



je 1x/
each 1x



1x

Tietoa pelistä



25584 XXL TURTLE ISLAND

Pienet kilpikonnat ovat kuoriutuneet meressä sijaitsevalla saarella. Ne ovat hyvin uteliaita siitä, mitä niitä odottaa tällä suurella, värikkäällä saarella. Ne kuulevat meren kohinan kaukaa, ja jokainen niistä haluaa olla ensimmäinen, joka pääsee veteen ja lähtee pitkälle matkalle. Auta niitä poistumaan pesästä ja löytämään tie merelle.

Valmistelut ottelua varten

Ennen pelin alkua pelilauta asetetaan näkyvälle paikalle pöydän keskelle tai lattialle. Jokainen valitsee kilpikonnan ja asettaa samanvärisen pelimerkin viereensä – tämä auttaa lapsia muistamaan kilpikonnansa värin. Noppa on valmis ja pelaaja, joka oli viimeksi rannalla, aloittaa pelin. Jos peliin osallistuu alle kuusi pelaajaa, muut kilpikonnat poistetaan pelilaudalta.



Pelin kulku

Ensimmäinen pelaaja heittää noppaa. Nopan väri määrittää, mitä reittiä kilpikonna kulkee seuraavalle vapaalle ruudulle. Esimerkki: sinisen kilpikonnän omaava lapsi heittää noppaa ja saa värin punainen. Sininen kilpikonna kulkee nyt punaista reittiä seuraavalle ruudulle. Tämän jälkeen vuoro päättyy ja seuraava pelaaja heittää noppaa.



Jokaisen pelaajan on tehtävä siirto heittonsa jälkeen, vaikka se tarkoittaisi paluuta tai liikkumista kohti maalia. Jokaisella ruudulla saa kuitenkin olla vain yksi kilpikonna. Jos ruutu, johon pelaaja haluaa siirtyä, on jo toisen kilpikonnän käytössä, pelaajan on jätettävä vuoro väliin ja pysyttävä paikallaan.



Loppu pelissä

Pelaaja, joka johtaa kilpikonnansa ensimmäisenä mereen, voittaa. Muut pelaajat voivat jatkaa pelaamista, kunnes kaikki ovat johtaneet kilpikonnansa mereen. Kun ensimmäinen pelaaja poistuu laiturilta, laiturista tulee muiden pelaajien käytettävissä.

NEUVOJA VANHEMMILLE



Luontotieto:

Selitä lapsille, että kaikki kilpikonnat eivät elä meressä. Suurin osa kilpikonnalajeista elää maalla. Näytä heille eroja kilven muodossa sekä etu- ja takajaloissa. Suunnittele teemapäivä ja pyydä lapsia tuomaan mukanaan itse tekemiään kilpikonnaa tai pehmoleluja. Selitä lapsille, että luonnossa oleva muoviroskat ovat uhka merikilpikonnille ja muille eläimille, koska ne voivat sekoittaa ne ruokaan. Suunnittele päivä, jolloin keräätte yhdessä lasten kanssa roskia.

Taideopetus: Kysy lapsilta, minkä värisiä kilpikonnien kuoret ovat. Luo yhdessä lasten kanssa erilaisia värikkäitä kilpikonnaa. Kysy lapsilta, minkä värisiä kilpikonnien kuoret ovat. Luo yhdessä lasten kanssa erilaisia värikkäitä kilpikonnaa.



PLAY·EXPERIENCE·LEARN

QUIZ



1. Kuinka nopeita kilpikonnat ovat?

2. Kuinka nopeita kilpikonnat ovat?



NEUVOJA VANHEMMILLE

Keskustele lasten kanssa luonnossa elävistä kilpikonnista ja kysy heiltä, mitä he jo tietävät niistä.

3. Missä elävät kilpikonnat?

4. Kuinka kauan kilpikonnat voivat elää?

5. Mistä lähtien kilpikonna on ollut olemassa?

VASTAUKSET KYSELYYN

1. Merikilpikonnat voivat saavuttaa jopa 35 km/h nopeuden vedessä eviensä ansiosta – maalla ne ovat kuitenkin huomattavasti hitaampia.
2. Alueesta riippuen ne syövät maalla ruohoa, yrtejä, hyönteisiä, etanoita ja matoja ja vedessä meduusoja, rapuja, koralleja, simpukoita tai mustekaloja.
3. Useimmat kilpikonnalajit elävät maalla. Merikilpikonnat elävät sen sijaan yksinomaan meressä. Vain naaraat nousevat hetkeksi maalle munimaan.
4. Jotkut lajit voivat elää yli 200 vuotta.
5. Kilpikonna on ollut maapallolla noin 220 miljoonaa vuotta.



beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
Tel.: 0049 37360 162 0
Fax: 0049 37360 162 29
Mail: info@beleduc.de
www.beleduc.de

© beleduc 2025



Spara adressen för eventuella frågor.



FI: Varning! Ej lämplig för barn under 3 år. Små delar. Risk för kvävning.

