

DINO RUN

instrukce hry



Hra podporuje:



Sociální vzdělávání: společná zábava, týmová práce, kooperativní hry, strategické myšlení.



Umělecké vzdělávání: rozpoznávání barev: Děti poznávají různé barvy.



Somatické vzdělávání: rozvoj jemné motoriky při házení kostkou a pohybu s figurkami dinosaurů.



beleduc

DINO RUN

Budte rychlejší než T-Rex!

21
dílů



Informace o hře



Game Info

[www.beleduc.de/
dino-run.de](http://www.beleduc.de/dino-run.de)

22625 DINO RUN

Pomozte dinosauruským kamarádům jako první dorazit do jejich skrýše ve velké jeskyni u sopky. Červený T-Rex jim už šlape na paty. Dávejte pozor, aby vás nechytl! Jen společně to můžete dokázat. V této **kooperativní hře** je na prvním místě týmová práce, strategické myšlení a komunikace. **Protože všichni hráči pohybují všemi figurkami**, hra může být vyhrána nebo prohrána pouze jako skupina.

Příprava hry

Rozložte herní plán na střed stolu. Před začátkem hry si vyberte úroveň obtížnosti: umístěte T-Rexe na modré pole pro snadnější verzi hry a na červené pole pro obtížnější. Všichni dinosaurí přátelé se sejdou u kmene stromu a tam jsou umístěni.

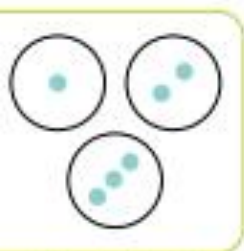
Dlaždice jeskyní rozložte libovolně na osm bílých polí. Požádejte dospělého o sestavení sopky podle návodu. Poté ji umístěte na velké čtvercové pole na střed plánu. Dvě kostky leží vedle plánu připravené ke hře.



22625 DINO RUN

Průběh hry

Společným cílem hry je dovést všechny dinosaury do bezpečné jeskyně u sopky, než je dožene T-Rex. Hru začíná první hráč. Vždy hází dvěma kostkami současně.



Kostka bodů



Kostka barev



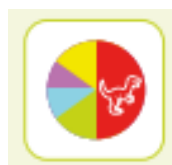
Kostka bodů ukazuje, jak daleko se může dinosaur pohybovat.

Kostka barev ukazuje, kterého dinosaura je třeba posunout dopředu. Pokud **kostka barev** ukáže stranu se všemi barvami, hráč má volbu, kterého dinosaura posune dopředu. Protože každý druh dinosaura má dvě figurky, hráč může rozhodnout, kterou z nich chce pohnout.

Příklad: Hráč hodí 2 a modrou barvu. Vybere jednoho z dvou modrých dinosaurů a posune ho o dvě pole ve směru hodinových ručiček.



Kostka bodů



kostka barev

Když se objeví symbol červeného T-Rexe, začíná být nebezpečno!

Pokud **kostka bodů** ukáže čtyři body a symbol T-Rexe, hráč nejprve posune dinosaura vylosované barvy o čtyři pole dopředu. Poté posune T-Rexe o jedno pole směrem ke stádu dinosaurů. Důležité: nejprve se vždy pohne jeden z dinosauřích přátel, potom T-Rex. Pokud **kostka barev** ukáže symbol výběru barvy a zároveň T-Rexe, hráč může nejprve posunout libovolného dinosaura. Pak se T-Rex musí posunout o jedno pole dopředu.

Pokud obě kostky ukážou symbol T-Rexe, můžete nejprve posunout libovolného dinosaura o čtyři pole dopředu. Poté se T-Rex posune o dvě pole směrem ke stádu dinosaurů.

22625 DINO RUN

Pokud T-Rex vstoupí na pole obsazené dinosaurem, T-Rex vyhrává a hra končí. **Výjimka:** pokud dinosaur dorazí na dlaždici jeskyně ve své barvě, je tam chráněn před T-Rexem. T-Rex nemůže dinosaura chytit, ani když oba stojí na stejném poli. Díky tomu může být dinosaur předběhnut T-Rexem.

Konec hry

Dinosauri vyhrají vzrušující honičku, když všech osm dinosauřích přátel dorazí do velké jeskyně u sopky! Přebytek hodů na kostkách propadá, jakmile je dosaženo bezpečné jeskyně.

T-Rex vyhrává, pokud se posune na pole, na kterém už stojí dinosaur (s výjimkou bezpečných jeskynních dlaždic), nebo pokud dorazí do jeskyně u sopky dřív, než tam dorazí všichni dinosauri.

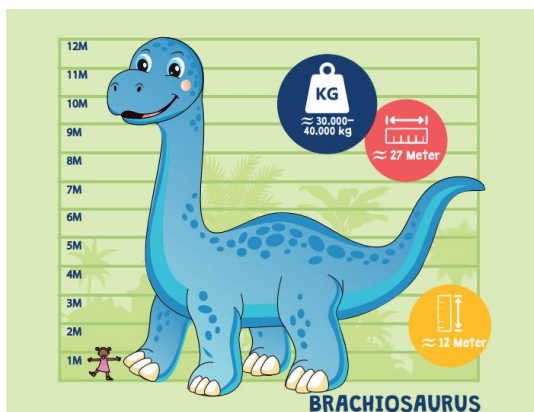
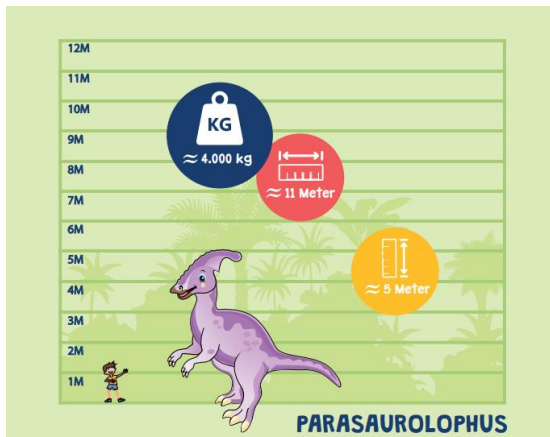
Znalosti o dinosaurech *Týmová rada!*

Nejprve posouvejte vpřed dinosaury, kteří jsou vzadu! Tímto způsobem stádo zůstane pohromadě a dosažení cíle bude přibližně současné!

Skvělé doplňkové materiály ke stažení:



Figurky dinosaurů jsou také skvělé pro volnou hru!





beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
Tel.: 0049 37360 162 0
Fax: 0049 37360 162 29
Mail: info@beleduc.de
www.beleduc.de

© beleduc 2025



Prosím, uchovejte si adresu pro případné dotazy.



CZ: Varování! Nevhodné pro děti mladší 3 let. Obsahuje malé části.
Nebezpečí vdechnutí nebo spolknutí.

