

DINO RUN

instrukcja gry



Gra sprzyja:



Edukacja społeczna: wspólna zabawa, praca zespołowa, gry kooperacyjne, myślenie strategiczne.



Edukacja artystyczna: rozpoznawanie kolorów: Dzieci poznają różne kolory.



Edukacja somatyczna: rozwijanie motoryki małej podczas rzucania kostką i poruszania figurkami dinozaurów.



beleduc

DINO RUN

Bądźcie szybsi od T-Rexa!

21
części



Informacje o grze



Game Info

[www.beleduc.de/
dino-run.de](http://www.beleduc.de/dino-run.de)

22625 DINO RUN

Pomóżcie dinozaurom-przyjaciółom jako pierwsi dotrzeć do ich kryjóWKi w wielkiej jaskini przy wulkanie.

Czerwony T-Rex już depcze im po piętach. Uważajcie, żeby was nie złapał! Tylko razem możecie to osiągnąć. W tej **kooperacyjnej grze** na pierwszym miejscu stoją praca zespołowa, strategiczne myślenie i komunikacja. **Ponieważ wszyscy gracze ruszają wszystkimi pionkami**, gra może zostać wygrana lub przegrana tylko jako grupa.

Przygotowanie do gry

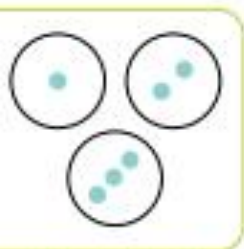
Rozłóż planszę na środku stołu. Przed rozpoczęciem gry wybierzcie poziom trudności: ustawcie T-Rexa na niebieskim polu dla łatwiejszej wersji gry, a na czerwonym dla trudniejszej. Wszyscy przyjaciele dinozaury spotykają się przy pniu drzewa i tam są umieszczani. Płytki jaskiń rozłóżcie dowolnie na ośmiu białych polach. Poproście dorosłego o złożenie wulkanu zgodnie z instrukcją. Następnie ustawcie go na dużym, kwadratowym polu na środku planszy. Dwie kostki leżą obok planszy gotowe do gry.



22625 DINO RUN

Przebieg gry

Wspólnym celem gry jest doprowadzenie wszystkich dinozaurów do bezpiecznej jaskini przy wulkanie, zanim T-Rex ich dogoni. Gra rozpoczyna pierwszy gracz. Zawsze rzuca się dwoma kośćmi jednocześnie.



Kostka oczek



Kostka kolorów



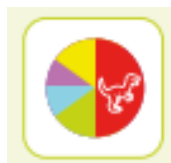
Kostka oczek wskazuje, jak daleko może poruszyć się dinozaur.

Kostka kolorów pokazuje, którego dinozaura należy przesunąć do przodu. **Jeśli kostka kolorów** wskazuje stronę ze wszystkimi kolorami, gracz ma wolny wybór, którego dinozaura przesunie do przodu. Ponieważ każdego rodzaju dinozaurów jest po dwie figurki, gracz może zdecydować, którą z nich chce ruszyć.

Przykład: Gracz wyrzuca 2 i kolor niebieski. Wybiera jednego z dwóch niebieskich dinozaurów i przesuną go o dwa pola zgodnie z ruchem wskazówek zegara.



Kostka oczek



kostka kolorów

Gdy pojawi się symbol czerwonego T-Rexa, robi się niebezpiecznie!

Jeśli **kostka oczek** pokaże cztery oczka i symbol T-Rexa, gracz najpierw przesuną dinozaura wylosowanego koloru o cztery pola do przodu. Następnie przesuną T-Rexa o jedno pole w stronę stada dinozaurów. Ważne: najpierw zawsze porusza się jeden z dinozaurów-przyjaciół, potem T-Rex.

Jeśli **kostka kolorów** pokaże symbol wyboru koloru oraz T-Rexa, gracz może najpierw przesunąć dowolnego dinozaura. Potem T-Rex musi przesunąć się o jedno pole do przodu.

Jeśli obie kostki pokażą symbol T-Rexa, możecie najpierw przesunąć dowolnego dinozaura o cztery pola do przodu. Następnie T-Rex przesuną się dwa pola w stronę stada dinozaurów.

22625 DINO RUN

Jeśli T-Rex wejdzie na pole zajmowane przez dinozaura, T-Rex wygrywa, a gra się kończy.

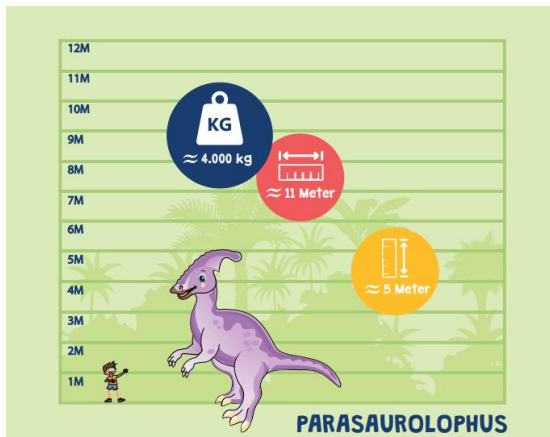
Wyjątek: jeśli dinozaur dotrze do **płytki jaskini w swoim kolorze**, jest tam chroniony przed T-Rexem. T-Rex nie może złapać dinozaura, nawet gdy oboje stoją na tym samym polu. Dzięki temu dinozaur może zostać wyprzedzony przez T-Rexa.

Koniec gry

Dinozaury wygrywają ekscytującą grę w berka, gdy wszystkie osiem dinozaurów-przyjaciół dotrze do dużej jaskini przy wulkanie! Nadmiar wyrzuconych oczek na kostkach przypadnie, gdy bezpieczna jaskinia zostanie osiągnięta.

T-Rex wygrywa, jeśli przesunie się na pole, na którym już stoi dinozaur (z wyjątkiem bezpiecznych płytek jaskiń) lub jeśli dotrze do jaskini przy wulkanie, zanim wszystkie dinozaury tam dotrą.

Wiedza o dinozaurach



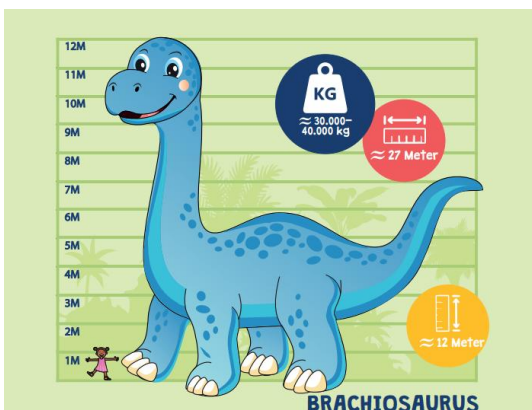
Wskazówka zespołowa!

Świetne dodatkowe materiały do pobrania:



Najpierw przesuwasz do przodu dinozaury znajdujące się z tyłu! W ten sposób stado pozostaje razem i osiągnięcie celu będzie mniej więcej jednocześnie!

Figurki dinozaurów świetnie nadają się również do swobodnej zabawy!





beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
Tel.: 0049 37360 162 0
Fax: 0049 37360 162 29
Mail: info@beleduc.de
www.beleduc.de

© beleduc 2025



Proszę zachować adres do ewentualnych pytań.



EN71 and ASTM tested



PL: Ostrzeżenie! Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Małe części. Ryzyko zadławienia

