

DINO RUN

Spelinstruktioner



Peliohjeet:



Sosiaalinen koulutus: yhteinen leikki, tiimityö, yhteistyöpelit, strateginen ajattelu.



Taidekasvatus: värien tunnistaminen: Lapset oppivat tunnistamaan erilaisia värejä.



Somaattinen koulutus: hienomotoriikan kehittäminen nopan heiton ja dinosaurushahmojen liikuttamisen avulla.



beleduc

DINO RUN

Ole nopeampi kuin T-Rex!

21
osaa



je 2 x/ each 2x



1x



je 2 x/ each 2x

Tietoa pelistä



Game Info

[www.beleduc.de/
dino-run.de](http://www.beleduc.de/dino-run.de)

22625 DINO RUN

Autetaan dinosauruskavereita pääsemään ensin heidän piilopaikkaansa suuressa luolassa tulivuoren lähellä. Punainen T-Rex on jo heidän kannoillaan. Varokaa, ettei se saa teitä kiinni! Vain yhdessä voitte onnistua. Tässä yhteistyöpelissä tiimityö, strateginen ajattelu ja kommunikointi ovat etusijalla. **Koska kaikki pelaajat liikuttavat kaikkia pelinappuloita, peli voidaan voittaa tai hävitä vain ryhmänä.**

Pelin valmistelut

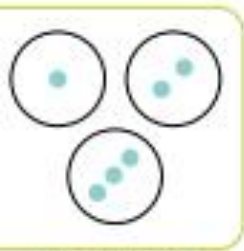
Levitä pelilauta pöydän keskelle. Ennen pelin aloittamista valitkaa vaikeustaso: asettakaa T-Rex siniselle ruudulle helpompaa versiota varten ja punaiselle ruudulle vaikeampaa versiota varten. Kaikki dinosaurusystävät kokoontuvat puun juurelle ja asetetaan sinne. Aseta luolan laatat vapaasti kahdeksalle valkoiselle ruudulle. Pyydä aikuista kokoamaan tulivuori ohjeiden mukaisesti. Aseta se sitten pelilaudan keskellä olevalle isolle neliskulmaiselle ruudulle. Kaksi noppaa ovat pelilaudan vieressä valmiina peliin.



22625 DINO RUN

Pelin kulku

Pelissä kaikkien dinosaurusten yhteisenä tavoitteena on saapua turvalliseen luolaan tulivuoren luona ennen kuin T-Rex saavuttaa heidät. Peli alkaa ensimmäisen pelaajan vuorolla. Pelaaja heittää aina kahta noppaa samanaikaisesti.



Pistetäring



Värintäring



Pistetäring näyttää, kuinka pitkälle dinosaurus voi liikkua.

Värintäring näyttää, mitä dinosaurusta siirretään eteenpäin. Jos **värintäring näyttää** sivun, jossa on kaikki värit, pelaajalla on vapaus valita, mitä dinosaurusta siirretään. Koska jokaisella dinolajilla on kaksi nappulaa, pelaaja voi päättää, kumpaa siirtää.

Esimerkki: Pelaaja heittää numeron 2 ja sinisen värin. Hän valitsee kahdesta sinisestä dinosauruksesta yhden ja siirtää sitä kaksi askelta myötäpäivään.



Kun punaisen T-Rexin symboli ilmestyy, tilanne muuttuu vaaralliseksi!

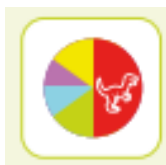
Jos **pistetäringissä** näkyy neljä pistettä ja T-Rexin symboli, pelaaja liikuttaa ensin arvottua väridinosaurusta neljä askelta eteenpäin. Sen jälkeen pelaaja liikuttaa T-Rexiä yhden askeleen dinosaurusten lauman suuntaan. Tärkeää: ensin liikkuu aina yksi dinosaurusten ystävä, sitten T-Rex.

Jos **värintäringissä** näkyy värinvalintasymboli ja samalla T-Rexin symboli, pelaaja voi ensin liikuttaa mitä tahansa dinosaurusta. Sen jälkeen T-Rexin täytyy liikkua yhden askeleen eteenpäin.

Jos molemmissa täringissä näkyy T-Rexin symboli, voitte ensin liikuttaa mitä tahansa dinosaurusta neljä askelta eteenpäin. Tämän jälkeen T-Rex liikkuu kaksi askelta kohti dinosaurusten laumaa.



Pistetäring



Värintäring

22625 DINO RUN

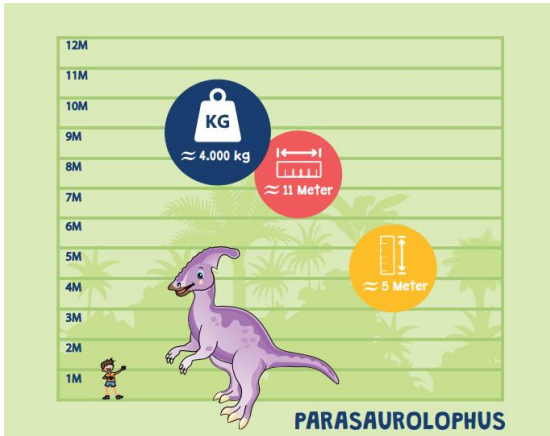
Jos T-Rex astuu ruutuun, jossa dinosaurus jo on, voittaa T-Rex ja peli päättyy. **Poikkeuksena on, jos dinosaurus saavuttaa oman värinsä luolalaatan, missä se on suojassa T-Rexiltä.** T-Rex ei voi napata dinosaurusta, vaikka molemmat olisivat samalla ruudulla. Tämän ansiosta dinosaurus voi jäädä T-Rexin ohittamaksi.

Pelin loppu

Dinosaurukset voittavat jännittävän piilottelupelin, kun kaikki kahdeksan dinosauruskaveria ovat saapuneet suureen luolaan tulivuoren juurella! Ylimääräiset nopanheitot menetetään heti, kun turvallinen luola on saavutettu.

T-Rex voittaa, jos se siirtyy ruudulle, jossa dinosaurus jo seisoo (paitsi turvallisilla luolan laattoilla), tai jos se saavuttaa tulivuoren luolan ennen kuin kaikki dinosaurukset ehtivät sinne.

Tietia dinosauruksista



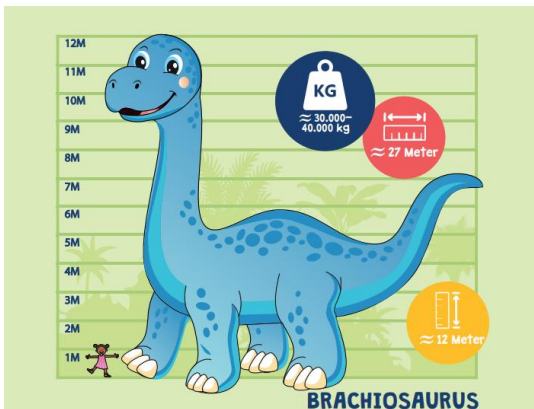
Joukkueen vinkki!

Erinomaiset lisämateriaalit ladattavaksi



Siirrä ensin eteenpäin dinosaurukset, jotka ovat takana! Näin lauma pysyy koossa ja tavoite saavutetaan suurin piirtein samanaikaisesti!

Dinosaurushahmot sopivat myös mainiosti vapaaseen leikkiin!





beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
Tel.: 0049 37360 162 0
Fax: 0049 37360 162 29
Mail: info@beleduc.de
www.beleduc.de

© beleduc 2025



Ole hyvä ja säilytä osoite mahdollisia kysymyksiä varten.



FI: Varoitus! Ei soveltu alle 3-vuotiaille lapsille. Sisältää pieniä osia.
Tukehtumisvaara.

