

# PAPINA

instrukcja gry





# Gra sprzyja:



**Rozwój somatyczny:** pobudzane są zdolności reagowania i pamięć, ponieważ dzieci zapamiętują, gdzie ukrywa się odpowiedni pokarm dla gąsienicy, pobudzana jest koordynacja wzrokowo-ruchowa oraz motoryka.



**Rozwój społeczny:** przestrzeganie zasad w grupie, zachowania społeczne podczas zabawy.



**Rozwój artystyczny:** rozpoznawanie kolorów: dzieci poznają różne kolory.



**Edukacja przyrodnicza:** metamorfoza, rozwój gąsienicy w motyla.

# PAPINA

Od małych i okrągłych po kolorowe!



1x



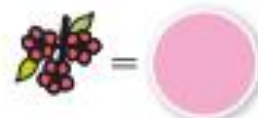
1x



1x



24x



## Informacje o grze



Game Info

[www.beleduc.de/  
Papina](http://www.beleduc.de/Papina)



# 22623 PAPINA

Odkryjmy razem fascynujący proces metamorfozy – przemianę gąsienicy w motyla! Na łące znów dużo się dzieje: towarzyszyć głodnym gąsienicom w poszukiwaniu owoców, warzyw, kwiatów i liści. Która gąsienica najpierw się najada i zamienia w pięknego motyla?

## Przygotowanie do gry

Mata do gry „Liść” rozkłada się na stole. Każdy gracz wybiera gąsienicę. W przypadku dwóch graczy można wybrać dwie gąsienice. Motyl jest umieszczany w pozycji zamkniętej (jako gąsienica) na środku liścia. Pionki mają różne motywy, które kolorystycznie pasują do pól na macie.



**Znajdź odpowiedni pokarm dla gąsienic!**

## Przebieg gry wariant 1

Gracze biorą po jednym żetonie z motywem pokarmu (cytryna, pomarańcza, wiśnia, kwiat, jagoda, groszek) i kładą je zakryte na odpowiednim polu na swojej gąsienicy. Teraz pierwszy gracz zaczyna rzucać kostką i może odkryć żeton na swojej gąsienicy, którego kolor odpowiada motywowi na kostce. Następny gracz rzuca kostką i odwraca odpowiedni pionek. Jeśli gracz wyrzuci motyw, który już odkrył, może zdecydować, czy pomóc innemu graczowi i odwrócić pionek z tym motywem na jego gąsienicy. Jeśli nie, następny gracz może rzucić kostką. Tak jest dalej, aż gracz odkryje wszystkie pionki na swojej gąsienicy. Zwycięzca może otworzyć motyla



## Wariant 2

W tym wariancie gry kolorowe pionki są zakryte i wymieszane, a następnie rozłożone na środku planszy. Motyl jest umieszczony na liściu w pozycji zamkniętej. Teraz pierwszy gracz zaczyna rzucać kostką i może odkryć losowo wybrany pionek.



Jeśli motyw na pionku i kostce jest taki sam, gracz może wziąć pionek i umieścić go na odpowiednim polu na swojej gąsienicy.



Jeśli gracz nie odkryje tego samego motywu, ma pecha i pionek pozostaje odkryty na środku kartki. Następnie każdy gracz ma szansę rzucić kostką i może wziąć już odkryty pionek.

Jeśli gracz wyrzuci motyw, który już odkrył, mimo to odwraca zakryty żeton. Następnie może zdecydować, czy przekazać go graczowi, który jeszcze nie zebrał tego motywu. Jeśli nie, żeton pozostaje odkryty na środku stołu. Gra toczy się dalej, aż jeden z graczy odkryje wszystkie żetony na swojej gąsienicy. Zwycięzca może otworzyć motyla.

## Zakończenie gry

Gdy wszystkie pola gąsienicy zostaną wypełnione odpowiednim pokarmem, gra się kończy. Motyl rozpoczyna przemianę, wykluwa się z kokonu i w końcu rozwija skrzydła. Wygrywa ten, którego gąsienica najadła się do syta – ta osoba może otworzyć motyla. Jeśli dzieci chcą, można kontynuować grę, aby wyłonić drugiego i trzeciego zwycięzcę.

## inne pomysły na zabawy

### Wariant 3 - Uproszczona gra

Kolorowe pionki są odkrywane i mieszane, a następnie układane na środku arkusza. Teraz pierwszy gracz zaczyna rzucać kostką i szuka przedstawionego motywu. Jeśli znajdzie właściwy pionek, może go wziąć i umieścić na odpowiednim polu na swojej gąsienicy. Jeśli gracz wyrzuci motyw, który już ułożył, może zdecydować, czy da go innemu graczowi, który jeszcze nie zebrał tego motywu. Jeśli nie, pionek pozostaje na środku. Gra toczy się dalej, aż jeden z graczy odkryje wszystkie pionki na swojej gąsienicy. Zwycięzca może otworzyć motyla.

### Wariant 4 - Gra pamięciowa

W tej wersji nie używa się maty do gry ani kości. Kolorowe pionki można wykorzystać do prostej gry pamięciowej, w którą można grać samodzielnie lub w cztery osoby. Celem gry jest odkrywanie par motywów. Ponieważ każdy motyw występuje w czterech egzemplarzach, zawsze można znaleźć dwie pary motywów. Pionki układa się zakryte na stole. Teraz gracz może odkryć dwa pionki. Jeśli odkryje parę motywów, może ją wyjąć z gry i położyć obok siebie. Jeśli motywy nie pasują do siebie, zakrywa się je ponownie i kolejka przechodzi na następnego gracza. Wygrywa ten, kto na koniec znajdzie najwięcej par.



PLAY·EXPERIENCE·LEARN



# Tak powstaje motyl

Po jednym do trzech tygodni wykluwają się małe gąsienice. Gąsienica zjada liście, kwiaty i gałązki.

Po kopulacji motyle składają do 300 jaj na roślinach.

Gąsienica rośnie i kilkakrotnie się linieje.

Przemienia się w poczwarkę w kokonie i pozostaje w nim do 4 tygodni.

W poczwórce zachodzi przemiana: wszystkie narządy ulegają rozpadowi i tworzą się na nowo.

Z poczwarki wyłania się motyl. Lata od kwiatu do kwiatu i żywi się nektarem.



# QUIZ



1. Czy wszystkie gąsienice stają się motylami?
2. Jak motyle zimują?
3. Jakich wrogów mają gąsienice?
4. Jak długo trwa przemiana?
5. Jak kamuflują się gąsienice?

## PORADY DLA RODZICÓW

Porozmawiajcie z dziećmi o różnych mieszkańcach ogrodu. Powiedzcie im również, że niektóre gąsienice mogą być trujące, jeśli się ich dotknie.

## Wskazówki dla wychowawców



Wyjaśnij dzieciom, dlaczego motyle są ważnymi pomocnikami w zapylaniu roślin.

Zapytaj dzieci, które zwierzęta – oprócz gąsienic i motyli – przechodzą przemianę w ciągu swojego życia. Przykładami mogą być: żaby, płazy, muchy, pszczoły, ważki i raki.



Zapytaj dzieci, jakie wzory i kolory mają gąsienice i motyle. Wyjaśnij, że niektóre gąsienice mają szczególnie niepozorne kolory, aby ukryć się przed drapieżnikami. Wspólnie z dziećmi stwórzcie różne, kolorowe motyle i gąsienice.

## Rozwiązania quizu

1. Nie, niektóre z nich przekształcają się w motyle lub inne owady skrzydlate.
2. Szukają schronienia i spędzają zimę w stanie hibernacji.
3. Gąsienice są pożywieniem ptaków, myszy, jeży, kretów, ropuch i innych owadów
4. Przemiana trwa zazwyczaj od dwóch do czterech tygodni.
5. Maskują się jako małe gałązki, kwiaty, pąki, fragmenty liści lub ptasie odchody.



beleduc Lernspielwaren  
GmbH Heinrich-Heine-Weg 2  
09526 Olbernhau, Germany  
Tel.: 0049 37360 162 0 Fax:  
0049 37360 162 29 Mail:  
info@beleduc.de  
www.beleduc.de

© beleduc 2025



Proszę zachować adres do ewentualnych pytań.



PL: Ostrzeżenie! Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Małe części. Ryzyko zadławienia

