

# RIZZA FIESTA

Spielanleitung \* Instruction

English

The game develops:

Cognition: responsiveness, visual perception

Numbers, quantities, shapes: first approach to counting, shape recognition

Colours: colour recognition

Social behaviour: social learning

*Info-Box: Educational tips by kindergarten expert Katrin Erdmann.*

Contents:

- a) 4 pizza bases
- b) 6 fish
- c) 6 hot peppers
- d) 6 mushrooms
- e) 6 salami slices
- f) 6 cheese slices
- g) 14 pizza cards
- h) 1 dice (with symbols)

Kindergarten expert

**This game has been examined for its entertainment and educational value and enriched by educational tips with the assistance of kindergarten expert Katrin Erdmann.**

Katrin Erdmann was born in Gotha in 1969.

She is a state certified social administrator, day care teacher and pre-school educator with an additional diploma qualification in Montessori Pedagogy. Ms Erdmann has worked for 23 years as a day care and kindergarten teacher.

Since 2010 Frau Erdmann has been active throughout Germany as a freelance educational consultant in the area of children's day care and early childhood

educationa ( children up to 3)

## Author

**Wolfgang Dirscherl** lives near Regensburg with his wife Sybille and sons Simon and Moritz. Since the beginning of 2010 he has worked as a freelance game author, writer of children`s books and game editor. Winner of the Game Author`s Grant awarded by the Jury of „Spiel des Jahres“ ("Game of the Year") in 2001, following completion of his business studies degree he worked for six and a half years as product manager for the prestigious children`s games company HABA. Wolfgang Dirscherl`s first game was published in 2002. He now has more than 70 published games to his name.

„Pizza Fiesta“ is his first game for Beleduc

## Pizza Fiesta

Who can manage to assemble the topping ingredients for their pizza first? The winner is the first player to complete two pizza cards.

## Setting up the game

First, all the ingredients are spread out in the middle of the table, within easy reach of all the players. The pizza cards are shuffled and placed in a stack face down beside the “ingre-  
dients”. Now each child takes a pizza base and puts it on the table in front of him/her, clearly visible to the other players. Each player in turn draws a pizza card from the pack and places it beside their pizza base. In the course of the game, each child tries to collect the ingredients shown on his or her pizza card and puts them on the pizza base.

Spread out all the ‘ ingredients’ in the middle of the table and place the stack of pizza cards next to them

Each player gets a pizza base.

## How to play

Players take turns in a clockwise direction. The youngest child begins and throws the dice.

### **What can you see on the dice?**

### **Ingredient (fish, pepper, mushroom, salami, cheese):**

Compare the ‘ingredient’ on the dice with the ones on your pizza card.

Now there are the following possibilities:

1.

If the ingredient shown on the dice is still missing on your pizza base, you can pick it up from the table and put it on your pizza

2.

If you already have enough of the ingredient on your pizza base, or if your pizza card shows that that particular ingredient is not needed at all, you have to miss your turn.

### **“Chef’s hat”:**

Super! The chef’s hat is a Joker and it means you can pick up whatever ingredient you want from the middle of the table and put it on your pizza base. Look carefully at your card: which ingredients are still missing?

**Please note:** With four players, the situation can sometimes arise where there is not enough of a specific ingredient in the middle of the table. In this case the child simply draws a different pizza card from the pack.

Then it is the next player’s turn - and so on.

If after a turn you have completed all the ingredients on the pizza card, you can immediately draw a new pizza card from the pack. The previous ingredients are once more placed in the middle of the table with the others, and you start afresh with the empty pizza base.

## End of the game

The first player to complete two pizza cards wins the game and is the Master Pizza Baker.

### *Tips for parents:*

*Dear parents,*

*Our new game „Pizza Fiesta“ offers you an opportunity to approach the idea of healthy eating with your children in a play situation. Discuss the various baking ingredients and let the children consider whether they are `healthy` or `unhealthy`.*

*A joint shopping expedition and baking a pizza together are clearly activities the children will really enjoy.*

*Let them select the healthy ingredients, and treat yourself to a few enjoyable hours with your child.*

*Enjoy your meal!*

## **dice-throwing and collecting game**

## ( from age 4+)

Which child throws the matching symbols and collects the most ingredients?

### Setting up the game

First all four pizza bases are assembled to make one large pizza. This is placed in the middle of the table within easy reach of all the players. Then the pizza is 'garnished' with ten of the ingredients (= 2x fish, 2x peppers, 2x mushrooms, 2x salami, 2x cheese). The rest of the ingredients and the dice are placed beside the pizza.

Please note: The pizza cards are not needed in this version of the game and can be returned to their box.

Place 2 of each type of ingredient on the pizza.

### How to play

Players take turns in a clockwise direction. The youngest child begins and throws the dice.

#### What can you see on the dice?

#### Ingredient (fish, pepper, mushroom, salami, cheese):

Compare the ingredient on the dice with the 'topping' on the pizza.

Now there are the following possibilities:

1.

If the ingredient you have thrown is still on the pizza, you can take it and place it on the table in front of you.

2.

If there are no more of that particular ingredient on the pizza, then you have to miss your turn

#### “Chef’s hat”:

Super! The chef’s hat is a Joker and it means you can take any ingredient off the pizza and place it on the table in front of you .

Then it is the next player’s turn - and so on.

**Please note:** When all the topping has been taken and the pizza is completely bare, it has to be re-garnished immediately with a fresh set of 10 ingredients (2x fish, 2x peppers, 2x mushrooms, 2x salami, 2x cheese). Then the game proceeds as before. Once the pizza has been 'cleared' for the third time and all the ingredients have been collected, the game is ended. Now everyone counts up to see who has collected the most!

### End of the game

The game ends when all 30 ingredients have been collected by the children in three rounds. Each child now counts up the items he or she has collected. The player with the most items wins the game. If the count is a draw, there are several winners.

**Please note:** For children who are not yet able to count very well, we recommend arranging the 'ingredients' in a row and comparing these with the rows of the other players. The rule is that items have to be placed directly below the ones in the row above. The winner is then the player with the longest row.

## Find the Pizza Game (from age 4+)

Who can find the right pizza pieces quickest and be the first to collect four pizza cards?

### Setting up the game

First the four pizza bases are placed in the middle of the table, close together but slightly apart. Then each base is 'topped' with seven ingredients, as follows:

1. Pizza base with: 2x fish, 1x pepper, 1x mushroom, 3x cheese
2. Pizza base with: 2x fish, 1x pepper, 1x mushroom, 2x salami, 1x cheese
3. Pizza base with: 2x peppers, 2x mushrooms, 1x salami, 2x cheese
4. Pizza base with: 1x fish, 2x peppers, 1x mushroom, 3x salami

Then the pizza cards are shuffled and the pack is placed face down beside the pizza bases, within easy reach of all the players.

**Please note:** Two ingredients (1x fish and 1x mushroom) are left over - these and the dice can be returned to the box - they will not be needed for this version of the game.

The four pizza bases are topped with different ingredients.

### How to play

All the players play at the same time. The oldest child draws a pizza card from the pack and puts it where it can be clearly viewed by all the players. All the players look closely at the pizza card. Now things really get going! Who can find the pizza piece which includes all five ingredients shown on the card?

If a player thinks he or she has identified the right pizza piece, they tap it with their finger. The round is ended, and all the children compare the piece with the card.

Now there are two possibilities:

1.

If the topping on the pizza piece corresponds to the ingredients on the card, you (the finder) are allowed to take the card and place it on the table in front of you.

2.

If the topping on the pizza piece does not correspond to the ingredients on the card (i.e. it does not include all the five ingredients shown), you have been unlucky and have to sit the round out while the other players go straight on searching for the right pizza piece.

Then it is the next player's turn. A new pizza card is taken from the pack and turned over - and off you go!

## End of the game

The first player to succeed in collecting four pizza cards wins the game.

### *Practical tips for kindergarten teachers:*

*Pizza Fiesta can be optimally integrated into day-to-day kindergarten activities. The game provides a good approach to the topic of "healthy eating". All the children's senses are involved in the learning experience. Together with the children, buy the corresponding ingredients and give the children the opportunity to sample them. Work together on the topics of "healthy" and "unhealthy" foods. Construct a Food Pyramid with the children and work out the various food groups together. Or make a collage of healthy and unhealthy foods with the children, and display it in a prominent position in the group room. Let the children use sugar cubes to show the equivalent sugar content of foods. This activity will help them visualise how much sugar various foods contain and also incidentally develop an understanding of quantities.*

## Instruktioner

### Svenska

#### Spelet utvecklar:

Kognition: lyhördhet, visuell perception

Nummer, mängder, former: första försöket till att räkna, igenkännande av former

Färger: färgkännetecken

Socialt beteende: social inlärning

*Inforuta: Pedagogiska tips från förskoleexperten Katrin Erdmann.*

#### Innehåll:

- a) 4 pizza bottnar
- b) 6 fiskar
- c) 6 starka chilifruktar
- d) 6 champinjoner
- e) 6 salami skivor
- f) 6 ost skivor
- g) 14 pizza kort
- h) 1 tärning (med symboler)

#### Förskole experten

**Det här spelet har blivit undersökt för sin underhållning och sitt pedagogiska värde och är berikat med pedagogiska tips från förskoleexperten Katrin Erdmann.**

**Katrin Erdmann** är född i Gotha 1969.

Hon är statlig certifierad social administratör, förskolelärare och pedagog med en extra examen i Montessoripedagogik. Katrin Erdmann har arbetat i 23 år inom dagvård och som förskolelärare.

Sedan 2010 har Katrin Erdmann varit verksam runt om i Tyskland som frilansande pedagogisk konsult inom områdena förskola och utbildning i

tidig barndom (barn upp till 3 år).

## Författare

**Wolfgang Dirscherl** bor nära Regensburg med sin fru Sybille och sönerna Simon och Moritz. Sedan början av 2010 har han arbetat som frilansande spelförfattare, barnboksförfattare och spelredaktör. Utsedd till vinnare av Game Author's Grant priset tilldelad av Juryn "Spiel des Jahres" (Årets spel) år 2001, efter fullföljandet av hans examen i företagsekonomi arbetade han sex och ett halvt år som produktchef för de prestigefyllda barnspelen hos företaget HABA. Wolfgang Dirscherl's första spel publicerades 2002. Han har nu över 70 spel publicerade i sitt namn.

Pizza Fiesta är hans första spel för Beleduc.

## Pizza Fiesta

Vem klarar först av att samla ingredienserna till sin pizza? Vinnaren är den första spelaren som har klarat av två pizza kort.

## Spel förberedelser

Först, sprids alla ingredienserna ut på mitten av bordet, inom räckhåll för alla spelarna. Pizza korten blandas och placeras i en hög med bilderna nedåt invid ingredienserna. Varje barn tar en pizza botten som placeras framför sig på bordet, väl synligt för de andra spelarna. I turordning drar varje spelare ett pizza kort från högen och placerar det bredvid sin pizza botten. Under spelets gång försöker varje barn samla ingredienserna som visas på hans/hennes kort och placera dem på sin pizza botten.

Sprid ut alla "ingredienserna" på mitten av bordet och placera pizza korten i en hög bredvid.

Varje spelare får en pizza botten

## Hur man spelar

Spelet går i medurs riktning. Det yngsta barnet börjar slå tärningen.

## Vad kan du se på tärningen?

**Ingrediens (fisk, chilifrukt, champinjon, salami och ost):**

Jämför "ingrediensen" på tärningen med de som finns på ditt pizza kort



Nu finns det följande möjligheter:

1.

Om ingrediensen som visas på tärningen ännu saknas på din pizza botten, kan du plocka upp den från bordet och lägga den på din pizza.

2.

Om du redan har tillräckligt av den ingrediensen på din pizza, eller om ditt pizzakort visar att en speciell ingrediens inte behövs, går turen över till nästa spelare.

### "Kockens mössa":

Fantastiskt! Kockens hatt är en Joker och betyder att du kan plocka upp vilken ingrediens som helst från bordet och lägga på din pizza botten. Titta noga på ditt pizza kort: Vilken ingrediens saknas fortfarande?

**Vänligen notera:** Med fyra spelare, kan det ibland uppstå en situation när det inte finns tillräckligt av en specifik ingrediens i mitten av bordet. I detta fall drar helt enkelt barnet ett annat pizza kort från högen.

Sen är det nästa spelares tur - och så vidare.

Om du efter en rundgång fått alla dina ingredienser på ditt pizza kort, kan du genast dra ett nytt pizza kort från högen. De förra ingredienserna återplaceras på mitten av bordet, med de andra, och du börjar om med en tom pizza botten.

## Spelets slut

Den spelare som först har klarat av två pizza kort har vunnit spelet och är mästare i Pizza bakning.

### Tips för föräldrar:

Kära föräldrar,

Vårt nya spel, Pizza Fiesta" erbjuder en möjlighet till att uppmuntra idén om sunda matvanor med dina barn i en spel situation. Diskutera kring de olika ingredienserna och låt barnen överväga om det är "hälsosamt eller ohälsosamt".

En gemensam shopping-expedition och baka en pizza tillsammans är klart en aktivitet som barn verkligen skulle njuta av.

*Låt dom välja de hälsosamma ingredienserna, och unna dig några njutbara timmar med ditt barn.*

*Smaklig Måltid!*

## Tärningskast och samlar spel

## ( från ålder 4+)

Vilket barn kastar matchande symboler och samlar mest ingredienser?

### Spel förberedelser

Först sätts pizzabottnarna ihop, så det bildas en stor pizza. Den placeras i mitten av bordet inom räckhåll för alla spelare. Sen skall pizzan "garneras" med tio av ingredienserna. (= 2 x fisk, 2 x chilifrukt 2 x champinjon, 2 x salami, 2 x ost). Resterande av ingredienserna och tärningen placeras bredvid pizzan.

Observera: Pizza korten behövs inte användas i den här versionen av spelet och kan läggas tillbaka i sin kartong.

Placera två av varje ingrediens på pizzan.

### Hur man spelar

Spelet går i medurs riktning. Det yngsta barnet börjar slå tärningen.

### Vad ser du på tärningen?

#### **Ingrediens (fisk, chilifrukt, champinjon, salami och ost):**

Jämför ingredienserna på tärningen och fyllningen på pizzan.

Nu finns det följande möjligheter:

1.

Om ingrediensen på tärningen du kastat ännu finns på pizzan, kan du ta den och placera på bordet framför dig.

2.

Om det inte finns flera av en speciell ingrediens på pizzan, går turen över till nästa spelare.

#### **"Kockens mössa":**

Fantastiskt! Kockens hatt är en Joker och betyder att du kan plocka av vilken ingrediens som helst från pizzan och lägga på bordet framför dig.

Sen är det nästa spelares tur - och så vidare.

**Vänligen notera:** När all fyllning har blivit tagen och pizzan är helt tom, så måste den genast bli garnerad igen med 10 färsk ingredienser ( 2 x fisk, 2 x chilifrukt, 2x champinjon, 2 x salami, 2 x ost). Sen fortsätter spelet som tidigare. När sedan pizzan blivit "tom" för den tredje gången och alla ingredienserna har blivit insamlade, så är spelet slut. Nu räknar alla sina ingredienser för att se vem som samlat flest.

### Spelets slut

Spelet slutar när alla 30 ingredienserna har blivit insamlade av barnen under tre rundor. Varje barn räknar nu antalet ingredienser som man har samlat. Den spelare som har flest ingredienser, vinner spelet. Om räkningen visar oavgjort, finns det flera vinnare.

**Vänligen notera:** För barn som ännu inte har lärt sig räkna, rekommenderar vi att ingredienserna läggs på rad och jämförs med de andra spelarnas ingredienser. Regeln är att ingredienserna placeras rakt under raden ovan. Vinnaren blir den som har längst rad med ingredienser.

## Hitta Pizza Spelet (från ålder 4+)

Vem kan hitta den rätta pizza biten fortast och bli den första som samlar fyra pizza kort?

### Spel förberedelser

Alla fyra pizza bottnar placeras mitt på bordet, nära varandra men ändå något isär.

Varje pizza bit toppas med sju ingredienser enligt:

1. Pizza bit med 2x fisk 1x chilifrukt, 1x champinjon, 3x ost
2. Pizza bit med: 2x fisk 1x chilifrukt, 1x champinjon 2x salami, 1x ost
3. Pizza bit med: 2x chilifrukt, 2x champinjon 1x salami, 2x ost
4. Pizza bit med: 1x fisk, 2x chilifrukt, 1x champinjon 3x salami

Sen blandas pizza korten och läggs i en hög med bilderna nedåt bredvid pissan, inom räckhåll för alla spelarna.

**Vänligen notera:** Två ingredienser (1 x fisk och 1 x champinjon) blir över - dessa och tärningen kan läggas tillbaka i asken - de kommer inte behövas för den här versionen av spelet.

De fyra pizza bottarna är toppade med olika ingredienser.

### Hur man spelar

Alla spelar samtidigt. Det äldsta barnet drar ett pizza kort från högen och lägger det väl synligt för alla spelarna. Alla spelare tittar noga på pizza kortet. Nu börjar det hända något! Vem kan hitta pizza biten som har alla fem ingredienser som visas på kortet?

Om en spelare tror att han eller hon har identifierat den rätta pizza biten, visar man det genom att sätta fingret på den. Rundan är över, och alla barnen jämför biten med sitt kort.

Nu finns det två möjligheter:

1.

Om fyllningen på pizza biten överensstämmer med ingredienserna på kortet, får (upphittaren) tillåtelse att ta kortet och placera det på bordet framför dig.

2.

Om fyllningen på pizza biten inte överensstämmer med ingredienserna på kortet, (dvs. den omfattar inte alla de fem ingredienserna som visas) då har du otur och får sitta rundan ut medan dom andra spelarna kan fortsätta och leta reda på den rätta pizza biten.

Sen är det nästa spelares tur. Ett nytt pizza kort tas från högen och vänds upp - och spelet går vidare!

## Spelets slut

Den första spelaren som lyckas samla fyra pizza kort vinner spelet.

### *Praktiska tips för förskolelärare:*

*Pizza Fiesta kan integreras optimal i dom dagliga förskole aktiviteterna. Spelet ger ett bra förhållningssätt till ämnet "hälsosam mat". Barnets alla sinnen blir involverade i en lärande erfarenhet. Köp tillsammans med barnen motsvarande ingredienser och ge barnen möjlighet att smaka dom. Arbeta tillsammans med ämnena "hälsosam" och "ohälsosam" mat. Konstruera en matpyramid med barnen och arbeta fram de olika grupperna tillsammans. Eller gör ett collage av hälsosam och ohälsosam mat med barnen och visa den på en synlig plats i ett grupp rum. Låt barnen använda sockerbitar för att visa motsvarande sockerhalt i livsmedel. Den här aktiviteten hjälper dom att visualisera hur mycket socker olika livsmedel innehåller och även utveckla förståelse för kvantiteter.*