

Art. Nr.: 22303

TORRETA

Nyt voi iskeä valinnanvaikeus, sillä tarjolla on monen monta eriväristä, eripituista ja eripaksuista palikkaa, joista tulisi kasata torni. Palikat täytyy kuitenkin osata valita hyvin, sillä vain korkeimman tornin kasannut rakentaja voittaa. Peli harjaannuttaa motorisia kykyjä ja kykyä tunnistaa värejä sekä auttaa hahmottamaan koon ja määrän suhdetta.

Sisältö:	25 puista rakennuspalikkaa 1 värinoppa 1 pistenoppa
Ikäsuositus:	4+
Pelaajien määrä:	2-4
Pelin tekijä:	Edith Grein-Böttcher

Rakennuspalikoilla leikkiminen on kyllä kivaa, mutta pelkkä pinoaminen on Tobiaksen ja Isabelin mielestä vähän tylsää. Lasten äiti saakin hyvän idean huomattuaan, että palikat ovat erikorkuisia ja erivärisiä. Kun palikoihin lisätään vielä pisteet, on lapsilla valittavanaan kaksi eri pelivaihtoehtoa.

Ohjeet lyhyesti:

Lapset pelaavat joko väri- tai pistenopalla ja rakentavat tornia keräämillään palikoilla. Palikat on kuitenkin osattava pinota järkevästi, sillä vain korkeimman tornin kasannut pelaaja voittaa.

Alkuvalmistelut:

Kaikki 25 puista rakennuspalikkaa laitetaan keskelle pöytää. Ennen pelin alkua päätetään, kummalla nopalla pelataan.

Jos valitaan pistenoppa, tarvitaan pelissä hyvää tuuria.

Jos taas valitaan värinoppa, on taktisesta päättelystä hyötyä.

Ennen pelin alkua pelaajat päättävät, mitä tapahtuu jos torni kaatuu kesken pelin. Vaihtoehtoja on kaksi: pelaaja, jonka torni kaatuu, häviää pelin, ja kaikki aloittavat uuden pelikierroksen tai kyseisen pelaajan palikat laitetaan takaisin keskelle pöytää ja hän saa aloittaa tornin rakentamisen alusta.

Pelinkulku pistenopalla pelattaessa:

Nuorin pelaaja aloittaa pelin heittämällä noppaa ja ottaa nopan näyttämää silmälukua vastaavan palikan itselleen. Jos nopalla saa silmäluvun 6, saa pelaaja vapaasti valita yhden palikan itselleen. Tämän jälkeen vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Kukin pelaaja pinoaa keräämänsä palikat päällekkäin siinä järjestyksessä, jossa hän on kerännyt ne itselleen. Vain silloin jos noppa näyttää numeroa 6 pelaaja voi taktikoida ja valita minkä tahansa kokoisen palikan ja siten jopa varmistaa pelin voiton itselleen.

Pelinkulku värinopalla pelattaessa:

Nuorin pelaaja aloittaa pelin heittämällä noppaa. Sitten hän etsii nopan näyttämän värin mukaisen palikan (minkä tahansa kokoisen) ja ottaa sen itselleen. Jos noppa näyttää valkoista väriä, saa pelaaja valita minkä tahansa palikan. Tämän jälkeen on seuraavan pelaajan vuoro.

Kukin pelaaja pinoaa palikkansa päällekkäin siinä järjestyksessä, jossa hän on kerännyt ne itselleen. Tässä pelivaihtoehdossa on tärkeää miettiä, minkä kokoisen palikan valitsee. Matalat ja leveät palikat on helppo pinota päällekkäin, mutta korkean tornin rakentaminen kestää niillä kauemmin. Pelin voiton kannalta onkin ehkä järkevämpää valita ohuita ja korkeita palikoita, vaikka niitä on vaikeampi kasata päällekkäin.

Pelin lopetus:

Peli päättyy kun jonkin värin tai numeron mukaiset palikat loppuvat pöydältä. Korkeimman tornin kasannut pelaaja on pelin voittaja.

Huomautus:

Peli harjaannuttaa motorisia taitoja enemmän, jos oikeakätiset pelaajat saavat käyttää pinoamisessa vain vasenta kättä ja vasenkätiset puolestaan vain oikeaa kättä.

Pelin avulla on helppo harjoitella määrän ja koon suhteen hahmottamista, sillä palikat ovat niin erikokoisia, että esimerkiksi yksi viiden pisteen palikka on yhtä korkea kuin viisi yhden pisteen palikka yhdessä.