

Alltagserfahrungen: Materialien

Inhalt: 36 Bildkarten mit Kontrollfeldern, farbig bedrucktes Sperrholz, 6,5 x 6,5 x 0,65 cm
1 Spielanleitung, 1 Holzkiste oder Baumwollsack zur Aufbewahrung

Autor: A. und J.Lange

Art.Nr.: 00202

Spieler: 2 - 4

Alter: 4+

Zielsetzung:

Ziel des Spiels ist die Entwicklung der Fähigkeit, Objekte nach gleichen Materialien zu klassifizieren und diese zuzuordnen. Das Spiel bietet die Möglichkeit über die Gegenstände unseres Alltags und deren Materialien zu sprechen, diese kennenzulernen und darüber hinaus - projektartig - weitere Materialien zu sammeln, die in diesem Spiel nicht enthalten sind.

Materialien - Liste, Einzelabbildungen oben:

Textil: Vorhang, Schal, Baumwollsack, Krawatte, Socken, Teddybär

Metall: Kochtopf, Glocke, Schere, Schlüssel, Verkehrsschild, Zange

Gummi: Wurfring, Radiergummi, Wärmflasche, Autoreifen, Schlauchboot

Holz: Zieh-Ente, Korb, Kiste, Schaukelpferd, Bausteine, Boot

Plastik: Gartenstuhl, Rassel, Sieb, Windmühle, Spiel-LKW, Fressnapf

Leder: Boxhandschuh, Schuh, Koffer, Sessel, Fußball, Handtasche

Materialien - Liste, Abbildungen unten:

Textil: Kleid, Pullover, Fäustling, Handtuch, Hemd, Kappe

Metall: Besteck, Schraube, Wasserhahn, Anker, Dose, Reibe

Gummi: Stiefel, Schlauch, Basketball, Luftballon, Handschuh, Schwimfflossen

Holz: Blockflöte, Stuhl, Buntstift, Vogelhaus, Tisch, Schlitten

Plastik: Eimer, Telefon, Flasche, Gießkanne, Zahnbürste, Baustein

Leder: Knopf, Indianerhemd, Sattel, Gürtel, Stiefel, Halsband

Die Karten:

Die 36 Karten sollen aneinander gelegt werden. Auf jeder Karte (Ausnahme: Logokarte) sind 3 Abbildungen: oben ein Einzelbild, unten 2 Bilder. Jede neue Anlegekarte wird mit dem Einzelbild an die 2 unteren Abbildungen der zuletzt ausgespielten Karte angelegt. Immer bestimmen die 2 unten abgebildeten Gegenstände bzw. deren Materialbeschaffenheit das Material, aus dem der nächste Gegenstand sein muss. Aus einem dieser beiden Materialien muss das Einzelmotiv der neuen Karte bestehen. Ist das Material des Einzelmotivs richtig gewählt, so passt auch der weiße Kontrollstreifen der beiden Karten zusammen.

Spielregel:

Die Karten werden verdeckt gemischt und gleichmäßig unter den Mitspielern aufgeteilt. Der Spieler, der die Karte mit nur 2 Bildern (Logo) gezogen hat, beginnt und legt diese offen auf den Tisch. Nun ist sein linker Nachbar an der Reihe. Das Besteck ist aus Metall, der Stiefel aus Gummi. Also kann der nachfolgende Spieler entweder einen Gegenstand aus Metall oder Gummi anlegen. Er legt z.B. die Schere (also Metall) an, und der Nächste ist an der Reihe. Dieser hat nun die Wahl zwischen Textil (Handtuch) oder Holz (Vogelhaus). So geht es reihum, wobei jeder Spieler immer nur eine Karte anlegen darf. Hat ein Spieler keine passende Karte, muß er aussetzen. Endet die Anlegereihe an der Tischkante, so wird die letzte Karte in die Tischmitte gelegt und von da aus wird weitergespielt. Gewonnen hat, wer als Erster alle seine Karten angelegt hat.