

Lagunera

Blaue Lagunen und bunte Fische machen den Urlaub zu einem Abenteuer, bei dem Geschick und Konzentration nicht ganz ausreichen um zu gewinnen. Hand- Augenkoordination sowie Geschicklichkeit und Motorik werden gefördert.

Alter: ab 5 Jahre
Mitspieler: 2-4
Inhalt: 1 rundes Holzspielbrett (365 mm Ø)
4 Fische
16 Seesterne
1 Leuchtturm
4 Lagunen
4 Metallkugeln
4 Glaskugeln
1 Baumwollbeutel

Spielidee: Simone Kalz

Illustration: Simone Kalz

Sarah und Timmi sind unterwegs in Urlaub. Beide sind ganz aufgeregt denn die Reise geht mit einem großen weißen Schiff über den weiten blauen Ozean. Lagunera, so hatte der Kapitän des Schiffes erzählt, seien einige kleinere Inseln mit einem einzigen Leuchtturm. Das Wetter sei immer schön und im klaren Wasser der blauen Lagunen wären die schönsten Fische die man sich überhaupt vorstellen kann. Sarah und Timmi wollen unbedingt tauchen gehen und sich die Fische anschauen. Kaum angekommen packen sie Ihre Badesachen aus, springen ins warme Wasser und sind schon mitten in der bunten Unterwasserwelt.....

Spielvorbereitung:

Der Leuchtturm wird in die Mitte des Spielbrettes gesteckt.

Jeder Mitspieler sucht sich einen der bunten Fische aus, bekommt dazu eine blaue Lagune und je eine Glas- und eine Metallkugel. Der Fisch wird über eine der beiden Kugeln gestülpt. Vor Spielbeginn sollten die Mitspieler gemeinsam entscheiden welche Kugel zum Spielen genommen wird. Schwieriger wird das Spiel mit der Metallkugel, da diese schneller läuft. Die bunten Seesterne werden in die Mitte des Tisches gelegt.

Spielverlauf:

Das jüngste Kind beginnt und dreht den Pfeil des Leuchtturmes. Der Pfeil zeigt nun auf eine der farbigen Außenlinien des Spielbrettes und der Mitspieler der diesen farbigen Fisch hat darf anfangen. Es nimmt seinen Fisch und die vereinbarte Kugel, setzt die Kugel in den Fisch und platziert beide neben der Vertiefung, die von seiner Farbe umrandet ist.

Er dreht den Pfeil am Leuchtturm und muss nun seine Kugel in die Vertiefung mit der angezeigten Farbe bringen. Das geht, indem das Spielbrett in beide Hände genommen wird und der Fisch vorsichtig durch Kipp- und Drehbewegungen in die richtige Richtung befördert wird. Hat der Spieler es geschafft seine Kugel in der richtigen Vertiefung zu versenken, darf er sich einen Seestern in der entsprechenden Farbe in seine Lagune setzen. Den Fisch mit der Kugel nimmt er vom Spielbrett und legt ihn vor sich ab. Nun ist der nächste Mitspieler an der Reihe.

Achtung:

Wird der Leuchtturm gedreht und zeigt auf ein Farbfeld wo bereits in der gleichen Farbe ein Seestern gesammelt wurde, darf der Mitspieler nochmal drehen. Gelingt es ihm dann wieder nicht muss er aussetzen.

Schafft es der Spieler nicht, seine Kugel in der richtigen Vertiefung zu versenken, und landet die Kugel stattdessen in der Vertiefung einer anderen Farbe, ist der Spielzug abubrechen und der Nächste ist an der Reihe.

Strandet die Kugel auf einer Insel, ist der Spielzug abubrechen und der Spieler muss einen seiner Seesterne zurück auf den Tisch legen, sofern er schon einen gesammelt hat.

Wer als Erster seine Lagune mit je einem Seestern in jeder Farbe gefüllt hat, ist Gewinner des Spieles.