

Il y a tant à découvrir ! Plus d'éléments ludiques disponibles. Plus de variantes pour encore plus de jeux !

There is still so much to discover! More great play elements available. More variety and even more action!

**PLUG** it  
by beleduc



27093



27091

27081

Set de base | Basic Set

90+  
pièces | pieces



# KIT DE SYSTÈME MURAL WALL SYSTEM SET

**PLUG** it  
by beleduc

Let's Plug & Play! Une façon nouvelle et innovante de créer des éléments muraux. Les plaques de base peuvent être complétées à l'infini. L'ensemble séduit par sa fabrication extrêmement stable et de haute qualité, avec un système d'assemblage innovant. Avec le set de base, jouez immédiatement !

Let's Plug & Play! A new and innovative way of wall elements. The basic plates can be endless expanded depending on the room situation. The set impresses with its extremely stable and high-quality workmanship with an innovative connector/assembly system. With the game set, you can start playing immediately!



27091



27095



27099



27095



27090

27081-Wall System Set-06/2023



DE: Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.  
EN: Warning! Choking hazard - Small parts. Not for children under 3 yrs.  
FR: Attention! Risque d'étouffement - contient des petites pièces. Ne convient pas à des enfants de moins de 3 ans.  
ES: Advertencia! PELIGRO DE ASFIXIA! Contiene piezas pequeñas que pueden ser tragadas. No apto para menores de 3 años.  
IT: Attenzione! Parti di dimensioni ridotte. Pericolo di soffocamento. Non adatto a bambini al di sotto dei 3 anni.  
NL: Waarschuwing! Bevat kleine onderdelen die verstikkingsgevaar kunnen opleveren.  
Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.  
CN: 注意: 内含小零件, 不适合3岁以下儿童使用, 以免窒息

Made in China  
EN71 and ASTM tested

© beleduc 2023  
beleduc Lernspielwaren GmbH  
Heinrich-Heine-Weg 2  
09526 Olbernhau, Germany  
www.beleduc.de

**WARNING:**  
CHOKING HAZARD—Small parts.  
Not for children under 3 yrs.

EPA TSCA Title VI compliant for formaldehyde  
Conforme à la norme EPA TSCA Title VI pour le formaldéhyde



Bitte Anschrift für Rückfragen aufbewahren.  
Please retain for information.  
Informations à conserver.  
请保留包装材料上的产品信息。  
Informatie te bewaren.  
Conservare per future referenze.  
Guardar esta información para futuras referencias.



**beleduc**

## Kit de système mural

### Inclus dans le kit :

- 3 plaques de base avec kit de montage
- Ensemble de jeux
- 2 sacs de rangement en feutrine
- 32 fiches
- 4 fiches « la courses de chenilles »

## Wall system Set

### Included in the set:

- 3 Basic plates incl. assembly set
- Game-Set: Ludo, Rudirace, Ava & Bea
- 2 Felt storage bags
- 32 Game plugs
- 4 Caterpillar plugs



Mille et une façons de jouer !  
Always rearrange and start playing!

Sans décor | without decoration



\* Disponible à l'unité  
\* Available as single units.

Art.-Nr. 27082  
Plaque de base - Basic Plate set  
Taille | Size: 600 mm x 1135 mm

Peut être étendu à tout moment avec des panneaux simples. | It can be extended at any time with the single panels.



### Les petits chevaux revisités

Vous pouvez commencer à jouer sans explication.

**Mise en place :** le plateau de jeu est fixé sur le mur d'activités et deux pions de même couleur sont placés sur chacune des cases départ. Le dé rotatif est placé sur le plateau, au centre, et tourné de manière à ce que l'aiguille indique un chiffre.

**Idée de jeu :** chaque joueur reçoit deux pions et l'une des quatre parties du plateau colorées. Le but est de déplacer les pions sur le plateau afin de les rassembler sur la partie de sa propre couleur. Le dé est lancé à tour de rôle et le pion est déplacé en fonction du chiffre indiqué sur le dé. Si la roue du dé indique un six, un autre pion peut entrer en jeu. Ensuite, en fonction du nombre de dés, vous vous déplacez plus loin. Si vous atteignez une case déjà occupée, le joueur est expulsé et doit retourner à la case départ. Le gagnant est le premier joueur qui a déplacé ses deux pions une fois autour du plateau et qui les a ramassés sur les cases correspondantes. Variante du jeu des petits chevaux.

**Apports éducatifs :** reconnaissance des couleurs, comptage, motricité fine.

### Ludo

You can get started straight away without any explanations.

**Set Up:** The playing foil is attached to the board and two plugs of the same colour are placed on each of the starting squares. The rotating dice is placed on the board and rotated so that the pointer indicates a number.

**Game Idea:** Each player gets two game plugs and one of four coloured game fields. The aim is to move the game pieces once around the board in order to collect them on the fields of one's own colour. The dice is rolled in turn and the game piece is moved according to the number shown on the dice. If the dice wheel shows a six, you may take a plug from your starting field and the figure comes into play. Now, depending on the number of dice, you move further. If you reach a square that is already occupied, the player is „kicked out“ and has to return to the starting square. The winner is the first player to move his 2 figures once around the playing field and collect them on the corresponding fields.

**Educational Areas:** Colour recognition, counting, fine motor senses, first tactic, game overview.



### Le jeu du papillon

Une activité colorée qui donne à chaque enfant l'envie de jouer immédiatement ! Peut être joué librement (seul ou à deux) ou comme un jeu avec la roue des couleurs. Le premier à remplir son papillon avec les pions de couleur l'emporte.

**Mise en place :** les pions et la roue des couleurs sont fixés sur le mur d'activités. Les pions correspondants sont placés sur les cases départ.

**Idée de jeu :** les joueurs tournent la roue des couleurs. En fonction de la couleur affichée, un pion peut alors être pris et placé sur la case de couleur correspondante sur le papillon. **Mais attention !** Si vous tombez sur la couleur blanche ou s'il n'y a plus de pion de la couleur indiquée ou si tous les champs du papillon sont occupés, vous êtes éliminé. Le gagnant est le premier à remplir toutes les cases du papillon.

**Apports éducatifs :** reconnaissance et attribution des couleurs, motricité fine.

### Ava & Bea – Butterfly Game

A colourful butterfly plug-in game that makes every child excited to start playing right away. It is great fun to put the colourful plugs into the matching colour fields. It can be played freely (alone or in pairs) or as a game with the colour turning wheel. The first one to fill his butterfly with the coloured plugs is the winner.

**Set Up:** The game foil and the colour turning wheel are attached to the board. The corresponding game plugs are placed on the starting fields.

**Game Idea:** The players turn the colour wheel. Depending on the colour shown, a plug may now be taken and placed on the corresponding colour field in the butterfly. **But be careful!** If you turn the white colour, or if there is no plugs left of the colour you have turned or all the fields of the butterfly are occupied, you unfortunately have to sit out. The winner is the first one to fill all the squares on the butterfly.

**Educational Areas:** Colour recognition and colour assignment, fine motor senses.



### La course de chenilles

En avant, prêt, partez ! Un classique pour apprendre à reconnaître les couleurs.

Un jeu dynamique et rapide, qui mêle chance et habileté.

**Particularité :** ce jeu peut être joué en coopération, ou chaque joueur reçoit sa propre chenille et essaie d'être le premier à l'apporter.

**Mise en place :** le plateau de jeu et la roue des couleurs doivent être fixés sur le mur d'activités. Un pion chenille est inséré dans chaque case départ.

**Idée de jeu :** le plus jeune joueur commence, choisit une chenille et tourne la roue des couleurs. Si la couleur de sa propre chenille est affichée, le pion peut être déplacé. Le gagnant est le premier joueur à atteindre la ligne d'arrivée ou à parier sur celui qui sera le premier à la franchir.

**Apports éducatifs :** reconnaissance des couleurs, communication, coordination œil-main, motricité fine.

### Rudirace – Caterpillar Race

Get the caterpillars ready and go! A classic game that inspires. It's all about first colour recognition. A game that can be incredibly dynamic and fast, and a bit of luck to roll the right colour wouldn't go amiss. With a little skill, children can get the right hang of it.

**Special:** It can be played as a cooperation game or each player gets an own caterpillar/color and tries to be the first one to bring it to that delicious fruit.

**Set Up:** The game foil and the colour turning wheel are attached to the board. A game plug "caterpillar" is inserted into each starting field.

**Game Idea:** The youngest player starts, chooses a caterpillar and turns the colour turning wheel. If the colour of the player's own caterpillar is displayed, the plug may be moved on. The winner is the first player to reach the finish line or there is a bet on who will be the first to make it. Another variation of the game is to bet on a caterpillar/color as a team and let's the race can begin.

**Educational Areas:** Colour recognition, communication in a group, hand-eye-coordination, fine motor senses.

TIP!  
Why not play as a team?

CONSEIL !  
Pourquoi ne pas jouer en équipe ?