



38
Pièces | pieces



27095 Plug it Éléments de jeu • Game elements

Horloge et jeu de mémo et mouvements • Clock & Action Foil Set

3+

Inclus dans le kit :

- Jeu de mémo 2 en 1 avec cartes en bois : fruits (12) et animaux (8)
- Jeu de mouvements : gymnastique et yoga
- Jeu de communication : les émotions
- Horloge avec aiguilles en bois et cadran en aluminium

Included in the set:

- Memo game 2 in 1 with wooden cards: fruits (12) and animals (8)
- Movement game: gymnastic and yoga tasks for the whole group
- Communication game: emotions
- Clock with wooden hands with dial foil

Pièces | Pieces:

3 feuilles avec 5 actions / jeux,
20 cartes en bois,
12 chevilles de fixation,
1 horloge en bois, 2 roues en bois

3 foils with 5 actions / games,
20 wooden cards, 12 fixing plugs,
1 wooden clock,
2 wooden turning wheel



Jeu de mémo 2 en 1 avec cartes en bois : fruits et animaux

Un jeu classique sur le mur – nouveau et innovant

Mise en place : la feuille est fixée sur le mur d'activités avec la roue en son centre. Les cartes en bois sont fixées sur le côté à l'aide d'une cheville.

Idée de jeu : les enfants tournent la roue et tombe sur un fruit. Ils doivent d'abord nommer le fruit et trouver ensuite le motif correspondant. Les enfants apprennent ainsi à quoi ressemble l'intérieur d'un ananas ou d'un fruit du dragon. Ce jeu engendre une discussion autour du fruit en question : comment est la couleur de ce fruit ? Sa forme ? Quel est son goût ? Avez-vous déjà goûté ce fruit ?

L'objectif du jeu de mémo Animaux est de placer le bon chiffre sur la roue. Quel chiffre correspond à quel animal ? Variante : la roue est tournée et la bonne carte doit être découverte.

Il est possible de jouer à différents niveaux de difficulté, ce qui rend ce jeu intéressant pour les enfants à partir de 3 ans. Jeu d'association pour les plus petits : qu'est-ce qui va ensemble ? Jeu de mémo avec des cartes en bois ouvertes ou couvertes.

Apports éducatifs : association, communication, mémorisation, collectivité.



Memo-Game 2 in 1 with wooden cards: Fruits and animals

Classic games on the wall – innovative and new interpreted

Set Up: The foil is attached to the plate and the wheel is attached in the middle of the foil. The wooden cards are attached to the side with a game plug.

Game Idea: The children turn the wheel and a fruit, for example, is shown. First the children name the fruit with the correct name and then they have to find the matching motif. For example, children learn what a pineapple or dragon fruit looks like from the inside. How do children describe the colour, shape? How does this fruit taste? „Have you ever tasted this?“ etc.

The aim of the memo game „Animals“ is to set the correct number on the turning wheel. Which number matches with which animals? Or the wheel is turned and the right card must be discovered.

Different difficulty levels can always be played, so it is interesting for children from 3 and older. Matching game for the little ones, what belongs together? Or Memo game with open or covered wooden cards.

Educational Areas: Assignment, language, playing together.

PLUS D'ÉLÉMENTS
DE JEU
MORE GAME
ELEMENTS...



SCAN ME!

beleduc



Le jeu des émotions

Mise en place : la feuille est fixée au mur d'activités avec la roue en son centre.

Idee de jeu : les enfants font tourner la flèche qui indique une émotion.

Les enfants commencent alors à échanger. Pourquoi je suis triste ? Quand est-ce que je le suis ? Suis-je heureux ? De quoi ai-je peur ? Les enfants apprennent de manière ludique à reconnaître les émotions et à décrire des situations.

Apports éducatifs : communication au sein d'un groupe, expériences avec les émotions dans des situations quotidiennes, confiance en soi.



Emotion Foil

Set Up: The foil is attached to the plate and the wheel is attached in the middle of the foil.

Game Idea: The children turn the arrow and it points to a certain emotion. Now the children start talking. When am I sad, when am I happy or what are I afraid of?

The children playfully learn about emotions and describe situations.

Educational Areas:

Communication in a group, experiences with emotions in everyday situations, language.



Le jeu des mouvements

Combinez fun et activité physique ! De cette manière, des exercices amusants peuvent être intégrés rapidement et facilement dans la vie quotidienne et à l'école maternelle.

Mise en place : la feuille est fixée au mur d'activités avec et la roue en son centre.

Idee de jeu : les enfants tournent la flèche et reproduisent le mouvement du petit singe. Cela permet d'introduire de l'activité physique dès le matin. Si vous ajoutez la roue à chiffres, les enfants reproduisent le mouvement autant de fois que le chiffre indiqué. Exemple : je lance le dé pour le mouvement « flexion des genoux » et j'obtiens un 5. Je répète cet exercice 5 fois.

Apports éducatifs : mouvement, encourager les sens moteurs.



Movement Foil

The focus here is on physical activity and lots of fun. In this way, fun exercises can be quickly and easily incorporated into everyday kindergarten life.

Set Up: The foil is attached to the plate and the wheel is attached in the middle of the foil.

Game Idea: The children turn the arrow and then imitate the movement shown by the little monkey. This brings movement into the morning circle. If you now add the dice wheel, the children can also roll the dice for the number of exercises. Example: I roll the knee bends and then a 5, then I repeat the exercise 5 times.

Educational Areas: Developing movement, encourage motor senses.



Tic-Tac Horloge

Mise en place : la feuille est fixée sur le mur d'activités avec la roue en son centre.

Idee de jeu : l'aiguille peut être déplacée de manière à régler l'heure à n'importe quel moment de la journée. Les actions quotidiennes peuvent également être incluses : à quelle heure arrive-t-on à l'école ? À quelle heure déjeune-t-on ? Les enfants apprennent ainsi l'heure et la routine de manière ludique.

Apports éducatifs : savoir lire et nommer l'heure exacte, communiquer, mémoriser.

Conseil : Discutez du quotidien avec les enfants. À quelle heure l'école ouvre-t-elle ses portes ? À quelle heure les enfants rentrent-ils chez eux ? Quelle est l'heure du petit-déjeuner ?

Clock - Foil + wooden hands

Set Up: The foil is attached to the plate and the wheel is attached in the middle of the foil.

Game Idea: The hand can be moved and any time can be set. The daily routine can also be included: At what time do we arrive at the kindergarten? What time is the morning circle and what time is lunch? In this way, the children learn about times and the daily routine in a playful way.

Educational Areas: Reading and naming the correct time, communication.

Tip: Discuss the daily routine with the children based on the times. What time does the kindergarten open? When do the children go home? What time is breakfast?



Made in China
EN71 and ASTM tested



DE: Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.
EN: Warning! Choking hazard - Small parts. Not for children under 3 yrs.
FR: Attention! Risque d'étouffement - contient des petites pièces. Ne convient pas à des enfants de moins de 3 ans.
ES: Advertencia! PELIGRO DE ASFIXIA! Contiene piezas pequeñas que pueden ser tragadas. No apto para menores de 3 años.
IT: Attenzione! Parti di dimensioni ridotte. Pericolo di soffocamento. Non adatto a bambini al di sotto dei 3 anni.
NL: Waarschuwing! Bevat kleine onderdelen die verstikkingsgevaar kunnen opleveren. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.
CN: 注意: 内含小零件, 不适合3岁以下儿童使用, 以免窒息。

Bitte Anschrift für Rückfragen aufbewahren. Please retain for information. Informations à conserver. 请保留包装材料上的产品信息。 Informatie te bewaren. Conservare per future referenze. Guardar esta información para futuras referencias.



EPA TSCA Title VI compliant for formaldehyde
Conforme à la norme EPA TSCA Title VI pour le formaldéhyde



© beleduc 2023
beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
www.beleduc.de