

MARBELINO 1

Sortiraj po veličini i boji



Igra podržava



Matematika: koncentracija, prostorna percepcija, prepoznavanje i ponavljanje količina, rane numeričke vještine.



Likovno obrazovanje: prepoznavanje boja i razlikovanje dimenzija, vizualna i prostorna percepcija elemenata, stvaranje slika pomoću kartica s aktivnostima, kreativnost, slobodna igra.



Somatni razvoj: prostorna percepcija, koordinacija oko-ruka, fina motorika.



Jezik i govor: komunikacijske i slušne vještine.

MARBELINO 1

Sortiraj po veličini i boji



0 igri



21022 MARBELINO 1

Spremni, pažnja, start! Ovu igru razvrstavanja može se igrati samostalno ili s drugima. Set uključuje dvije kugle različitih veličina i vilicu prikladnu za obje kugle. Zadaci na karticama pomažu djeci da nauče prepoznavati različite veličine, količine i boje. Kako bi razvili finu motoriku, djeca pomoću drvene vilice stavljaju kuglice u rupe. Drvena ploča ima šest okruglih rupa s bijelim unutrašnjošću i obojenim okvirima koji odgovaraju bojama kuglica. Djeca mogu koristiti kartice s zadacima, kockice ili se prepustiti mašti.

Priprema za utakmicu

Prije nego što igra počne, stavite sve obojene kugle u veliku košaru.

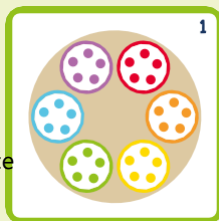
Igranje aktivnih karata

Zadaci na karticama temelje se na bojama, veličinama i broju obojenih kuglica. Postoje tri različite razine težine: laka, srednja i teška. Samo kartice na teškoj razini imaju odgovore na poleđini kako biste sami mogli provjeriti svoje rezultate. S ostalim kartama djeca mogu odmah provjeriti jesu li zadatak riješila ispravno. Svi se zadaci također mogu koristiti kao igra za razvijanje komunikacijskih vještina. Jedno dijete opisuje kartu drugom, a drugo dijete mora smjestiti kuglice na ispravna mjesta.



5x Svetlo | Zeleni:

Ove kartice nude zadatke razvrstavanja po boji, koji također uključuju razvrstavanje po veličini. Djeca moraju pregledati vizualnu kompoziciju kartica, a zatim pomoću hvataljki ili vlastitih ruku uzeti loptu iz košare i smjestiti je na odgovarajuće mjesto na stolu.



5x prosječno | Žuto:

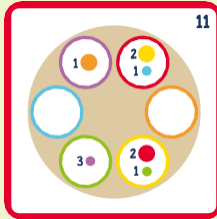
Ove kartice pružaju vizualni pregled kombinacija koje treba stvoriti razvrstavanjem po boji i veličini.



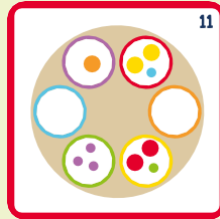
5x Teško | Crveno:

Ove kartice nisu vizualne, već numeričke. Na prednjoj strani kartica prikazani su brojevi pored kuglica različitih veličina. One se postavljaju u posebne utore. Ovaj se uzorak mora ponoviti, a kuglice pravilno razvrstati prema boji, veličini i broju. To također potiče učenje brojanja. Na poledini kartica nalazi se vizualno rješenje za samoprovjeru.

Početna/Zadatak



Nazad / Rješenje



Igra kockama za 2–4 igrača

U ovim igrama s kockicama djeca mogu sakupljati loptice na različite načine ili pokušati biti prvi koji će svoju lopticu postaviti na ploču za igru. U igrama se koriste obojene ili numerirane kockice.

Verzija A – obojeni kockasti

Ova verzija zahtijeva obojene kuglice. Kuglice se ravnomjerno dijele među igračima i stavljaju u male košarice tako da svaki igrač ima jednak broj kuglica svake boje. Veličina kuglica nije važna. Točan broj također nije važan jer ovisi o broju igrača. Igrač baca kocku i postavlja jednu od svojih kuglica na odgovarajuće mjesto prema bačenoj boji. Igrač koji prvi postavi sve svoje kuglice na ploču pobjeđuje!



Verzija B – obojeni ili numerirani kockice

U ovoj verziji djeca koriste obojene kocke ili kocke s brojevima od 1 do 3. Sve lopte su smještene u odgovarajuće obojene kutije. Svaki igrač ima ispred sebe praznu košaru. U svakom krugu djeca bacaju kocku (samo boje ili samo brojevi) i uzimaju loptu iste boje kao boja bačena na kocki (veličina nije važna) ili točno onoliko lopti koliko je prikazano na kocki, 1, 2 ili 3 (veličina nije važna), i stavljaju ih u svoju košaru. Kada se sve lopte podijele, pobjeđuje igrač koji je prikupio najviše lopti.



Verzija C – obojeni kocka

Ova verzija zahtijeva obojene kockice. Sve se kuglice nasumično raspoređuju u rupe, pri čemu je jedino pravilo da svaka rupa može sadržavati najviše dvije kuglice svake boje. Na svakom potezu djeca bacaju obojeni kockasti: igrač uzima loptu iz rupe čija boja odgovara boji na kocki i "skoči" je u drugu rupu (u smjeru kazaljki na satu ili suprotno njemu).

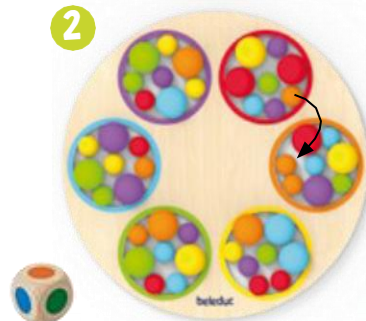
Ako se u jednoj rupi nalaze tri lopte iste boje, igrač može uzeti jednu od njih i staviti je u svoju košaru. U suprotnom, na redu je sljedeći igrač. Svaka velika kugla vrijedi dva boda, a svaka mala kugla jedan bod.

Igra završava kada na ploči više nema nijedne boje ili kada tri broja na kockama ne odgovaraju bojama na ploči. Igra također završava kada na ploči ostanu samo dvije kuglice svake boje. Igrač s najviše bodova pobjeđuje!

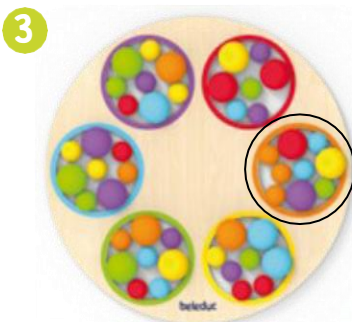
Primjer:



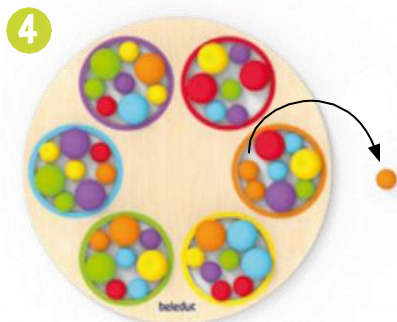
Igra – najviše dvije kugle iste boje po rupi.



Kocka je narančasta. Narančasta kugla "skoči" iz crvene rupe u sljedeću. Možete slobodno odabrati smjer.



Sada su u rupi tri narančaste kugle.



Igrač sada može uzeti narančastu loptu i staviti je u svoju košaru.



beleduc Lernspielwaren
GmbH Heinrich-Heine-Weg
2
09526 Olbernhau, Germany
Tel.: 0049 37360 162 0
Mail:
info@beleduc.de
www.beleduc.de

© beleduc 2021

Sačuvajte ovu adresu ako imate
bilo kakvih pitanja.



Testirano u skladu sa
standardima EN71 i ASTM

**HR: Upozorenje! Nije prikladno za djecu mlađu od 36 mjeseci. Rizik od pregrijavanja.
Mali dijelovi i kuglice.**

