

MARBELINO 1

Triediť veľkosti a farby



beleduc

Hra propaguje



Matematika: sústredenie, priestorové vnímanie, rozpoznávanie a reprodukovanie množstiev, rané počítanie.



Výtvarná výchova: rozpoznávanie farieb a rozlišovanie rozmerov, vizuálne a priestorové vnímanie prvkov, vytváranie obrazov podľa kartičiek s aktivitami, kreativita, voľná hra.



Somatický vývoj: priestorové vnímanie prvkov, koordinácia očí a rúk, jemná motorika.



Jazykové vzdelávanie: komunikačné a počúvacie zručnosti.

MARBELINO 1

Triediť veľkosti a farby



Informacje o grze



21022 MARBELINO 1

Na miesta, pripraviť, štart! Táto triediaca hra sa dá hrať samostatne alebo s ostatnými. Sada obsahuje loptičky v dvoch rôznych veľkostiach a kliešte, ktoré sa hodia na obe veľkosti. Vďaka úlohám na kartičkách sa deti môžu naučiť rozoznávať rôzne veľkosti, množstvá a farby loptičiek. Na precvičenie jemnej motoriky deti umiestňujú loptičky do výrezov pomocou drevených klieští. Drevená doska má 6 okrúhlych výrezov s bielym vnútrom a farebným rámom, ktorý zodpovedá farbám loptičiek. Deti môžu používať úlohové karty, hrať kocky alebo popustiť uzdu svojej kreativitve.

Príprava na hru

Pred začatím hry vložte všetky farebné loptičky do veľkého koša.

Priebeh hry Aktivita karty

Úlohy na kartách sú založené na farbách, veľkostiach a počte farebných guľôčiek. Existujú tri rôzne úrovne obtiažnosti: ľahká, stredná a ťažká. Iba karty na úrovni „ťažká“ majú riešenie na zadnej strane, aby ste si mohli výsledok sami skontrolovať. Na ostatných kartách si deti môžu ihneď skontrolovať, či úlohu splnili správne. Všetky úlohy sa dajú použiť aj ako komunikačná hra. Jedno dieťa opisuje kartu druhému a druhé musí umiestniť guľôčky na správne miesto.



5x Ľahké | Zelené:

Tieto karty ponúkajú úlohy zamerané na triedenie podľa farieb, ktoré zahŕňajú aj rozlišovanie veľkosti. Deti sa musia pozrieť na vizuálnu kompozíciu na kartách a potom pomocou klieští alebo rúk vybrať guľôčku z košíka a umiestniť ju na správne miesto na doske.



5x Centrum | Žltá:

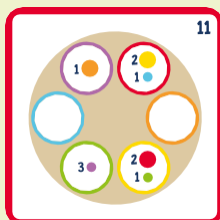
Tieto karty poskytujú vizuálne znázornenie kombinácií, ktoré je potrebné vytvoriť triedením podľa farby a veľkosti.



5x Ťažký | Červený:

Tieto karty nemajú vizuálny vzor, ale číselný. Na prednej strane kariet sú viditeľné čísla vedľa guľčiek rôznych veľkostí. Sú umiestnené v špecifických výklenkoch. Práve tento vzor sa musí opakovať, pričom guľčičky sa správne triedia podľa farby, veľkosti a množstva. To tiež podporuje učenie sa počítat'. Na zadnej strane je vizuálne riešenie na samokontrolu.

Úvodná
stránka/Úloha



Späť/ Riešenie

Gry w kości dla 2 do 4 graczy

V týchto hrách s kockami môžu deti získať guľčičky rôznymi spôsobmi alebo sa pokúsiť ako prvé umiestniť svoje guľčičky na hraciu dosku. Používajú sa farebné alebo očíslované kocky.

Verzia A – farebné kocky

Pre túto verziu budete potrebovať farebné kocky. Guľčičky sa spravodlivo rozdelia medzi hráčov a umiestnia sa do malých košíkov, pričom každý hráč dostane rovnaký počet guľčičok každej farby. Veľkosť guľčičiek nie je dôležitá. Rovnako ako ich presný počet, ktorý sa líši v závislosti od počtu hráčov. Hráč hodí kockou a umiestni jednu zo svojich guľčičiek do príslušného priestoru v závislosti od farby, ktorú hodil. Hráč, ktorý ako prvý umiestni všetky svoje guľčičky na hraciu dosku, vyhráva hru!



Verzia B – farebné alebo očíslované kocky

V tejto verzii deti používajú farebné kocky alebo kocky s číslami od 1 do 3. Všetky guľčičky sa umiestnia do príslušných farebných priehradiek. Každý hráč má pred sebou prázdny košík. V každom kole deti hádzu kockou (len farby alebo len čísla) a vezmú buď guľčičku v farbe, ktorá padla na kocku (veľkosť nezáleží), alebo presný počet guľčičiek, ktorý je uvedený na kockách 1, 2 alebo 3 (veľkosť nezáleží), a umiestnia ich do svojho košíka. Keď sú všetky loptičky rozdelené, vyhráva hráč, ktorý nazbieral najviac loptičiek.



Verzia C – farebná kocka

Táto verzia vyžaduje farebné kocky. Všetky gule sa umiestnia náhodne do priehlbín, pričom jediné pravidlo je, že každá priehlbina môže obsahovať maximálne dve gule každej farby.

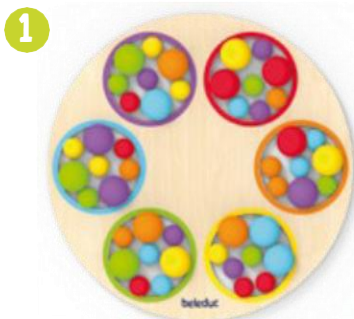
Pri každom ťahu deti hodia farebnou kockou: hráč vezme guľu farby, ktorá padla na kocke, z jednej z priehlbín a „preskočí“ ju do ďalšej priehlbiny (po smere hodinových ručičiek alebo proti smeru hodinových ručičiek).

Ak sú v priehlbine tri guľôčky rovnakej farby, hráč môže jednu z nich vziať a umiestniť ju do svojho košíka.

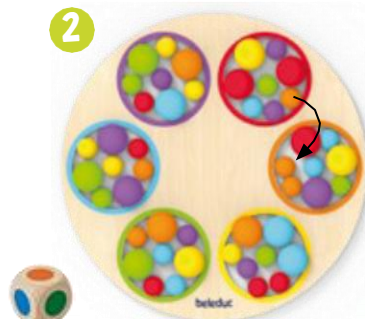
Ak nie, je na rade ďalší hráč. Za každú veľkú guľu sa udeľujú dva body a za každú malú guľu jeden bod. Hra končí, keď na doske už nie sú žiadne farby alebo keď sa po troch hádzaní kockou neobjavila žiadna farba, ktorá je ešte na doske.

Hra končí aj vtedy, keď na doske zostanú len dve guľôčky každej farby. Hráč s najvyšším počtom bodov vyhráva hru!

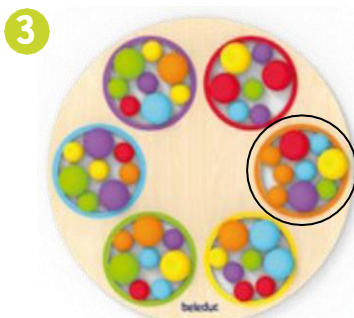
Príklad:



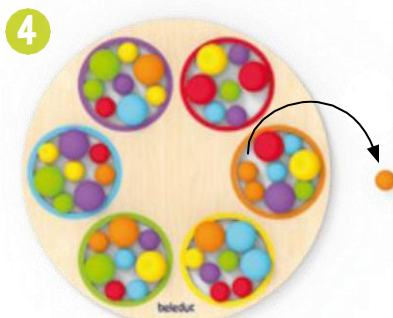
Hra – maximálne dve gule jednej farby na jamku.



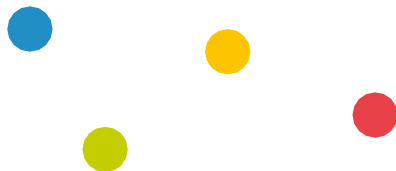
Kocka má farbu „oranžovú“. Oranžová guľa z červeného výklenku „preskočí“ do ďalšieho. Smer je možné voľne zvoliť.



Teraz sú v dutine tri oranžové loptičky.



Hráč si teraz môže vziať jednu z oranžových loptičiek a umiestniť ju do svojho koša.



beleduc Lernspielwaren
GmbH Heinrich-Heine-Weg
2
09526 Olbernhau, Germany
Tel.: 0049 37360 162 0
Mail:
info@beleduc.de
www.beleduc.de

© beleduc 2021

Túto adresu si uchovajte pre
prípád, že budete mať
akékoľvek otázky.



Testované v súlade s
normami EN71 a ASTM

SK: Upozornenie! Nevhodné pre deti do 36 mesiacov. Nebezpečenstvo zadusenia. Malé časti a guľičky.

