

# MARBELINO 2

Logikai minták és sorozatok rendezése



**beleduc**

# Igra podržava



**Matematika:** logika, koncentracija, prostorna percepcija, uporaba koordinatnih sustava, prepoznavanje i ponavljanje uzoraka, razumijevanje nizova i uzoraka, rane numeričke vještine.



**Umjetničko obrazovanje:** razlikovanje vizualnih boja, vizualna i prostorna percepcija elemenata, prepoznavanje nizova i uzoraka, reproduciranje slika s kartica, kreativnost, slobodna igra.



**Somatni razvoj:** prostorno opažanje elemenata, koordinacija oko-ruka, motoričke vještine.



**Nastava jezika:** komunikacijske i slušne vještine, oblikovanje i prepoznavanje prostornog informiranja.

# MARBELINO 2

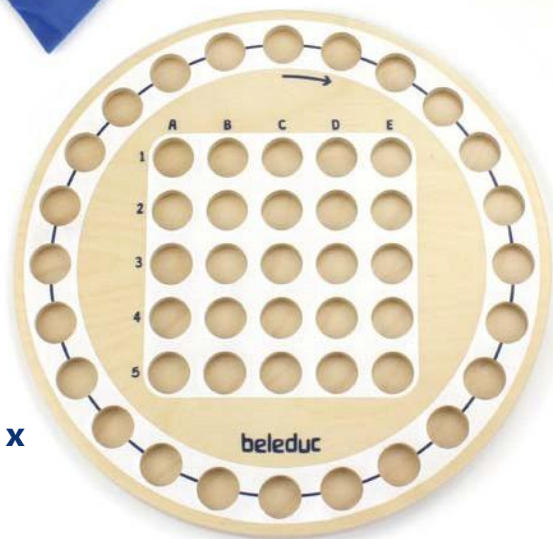
LOGAČKI ZAKONI I SAVJETI



1 x



1 x



1 x

64 x



20 x



## Informacije o igri



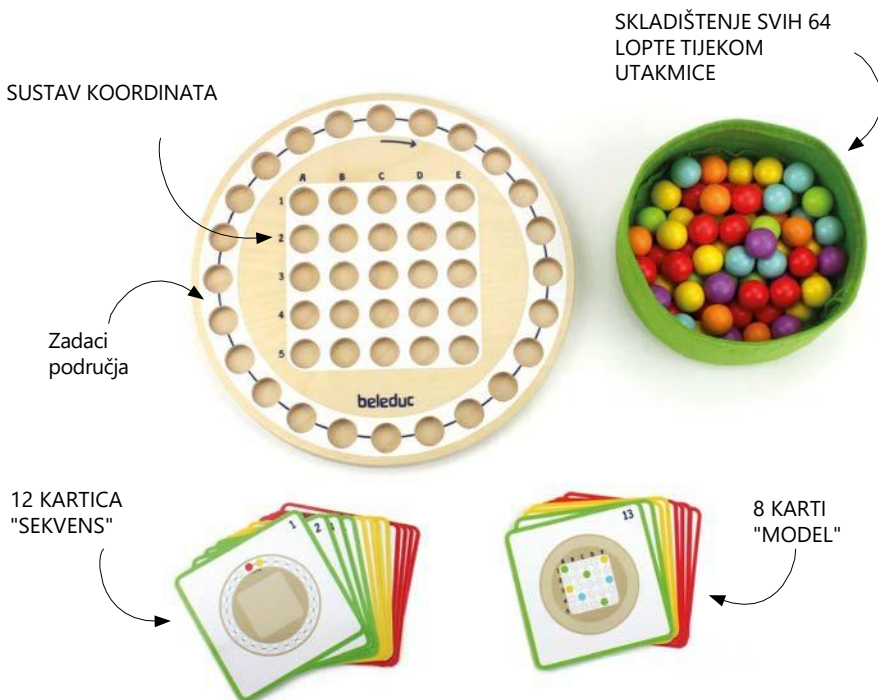
# 21023 MARBELINO 2

Spremni, pažnja, start!

Ova igra, koja uključuje razvrstavanje mnogo obojenih loptica, sadrži zadatke različitih težina vezane uz temu 'nizovi i uzorci'. Djeca mogu rješavati različite zadatke ili stvarati vlastite kreativne uzorke. Sve se zadatke može igrati i kao komunikacijsku igru, pri čemu djeca zadatke opisuju jedni drugima. Sretni igrač postavlja kuglice na ispravna mjesta. Drvena ploča ima prednju i stražnju stranu, koje se obje mogu koristiti za zadatke vezane uz uzorke ili nizove. Svaki dio ploče označen je bijelim pozadinskim poljem.

## Pripreme za utakmicu

Prije nego što igra počne, obojene kuglice se stavljaju u košaru.



## Igranje

### Vanjski krug | Proceduralni zadaci:

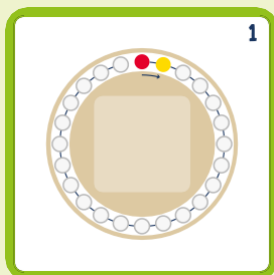
Vanjski krug sastoji se od 24 džepa za loptice i može se koristiti za različite zadatke vezane uz temu "nizovi". Na vrhu igrališta nalazi se početna točka, gdje uski strelicu označava smjer igre prema kazaljka na satu.

Ovaj odjeljak sadrži 12 vježbi na tri različite razine težine: Lako (boje), Srednje (brojevi i boje) i Teško (dovršavanje niza). Odgovori se nalaze na poleđini svake kartice pa možete sami provjeriti svoje rezultate. Djeca mogu odmah provjeriti jesu li zadatak riješila ispravno.

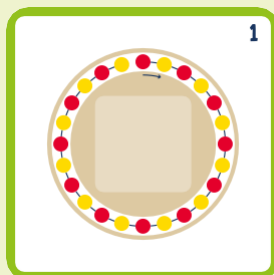
#### 4x ravno | Zeleni:

Igrači moraju pregledati niz boja na kartici, početi od početne točke, prepoznati uzorak i ponoviti ga oko cijelog kruga. Zatim mogu provjeriti poledinu kartice kako bi vidjeli jesu li rasporedili kuglice u ispravnom redosljedu. Predloženi nizovi slijede različite uzorke.

Početna/Zadatak



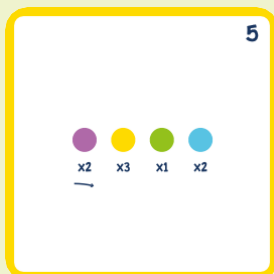
Nazad/ Rješenje



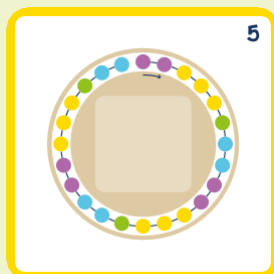
#### 4x Srednje | Žuta:

Ove karte nemaju slike, samo brojeve. Djeca moraju pogledati redosljied boja i broj svake boje, a zatim ih rasporediti po redu počevši od početka kruga. Kad dovrše prvi dio niza prema uputama na kartici, niz se ponavlja oko kruga. Zatim mogu provjeriti poledinu kartice kako bi vidjeli jesu li zadatak obavili ispravno.

Početna/Zadatak



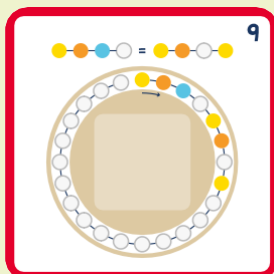
Nazad/ Rješenje



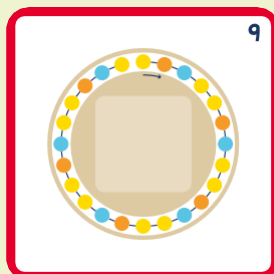
#### 4x Teško | Crveno:

Na naprednoj razini djeca bi prvo trebala razumjeti pravila u nepotpunom redu, koja su prikazana jednostavnom jednadžbom. Zatim bi trebala dovršiti red i ponavljati ga u krugu, počevši od početka. Nakon toga mogu na poledini kartice provjeriti je li sve u ispravnom redu.

Početna/Zadatak



Nazad / Rješenje



## Unutarnji krug | Zadaci s uzorcima:

Igrano polje u sredini sastoji se od 5 x 5 (25) kvadratića. Oni se mogu koristiti za izvršavanje zadataka s uzorcima. Ima koordinatni sustav s slovima vodoravno i brojevima okomito.

Postoji 12 zadataka na 3 različite razine težine: Laka, srednja i teška (koordinatna verzija). Rješenje je označeno samo na poleđini teških kartica, dok im ostale kartice omogućuju da odmah provjere jesu li uzorak ispravno posložili. Djeca bi trebala pogledati uzorak na kartici i ponoviti ga na ploči. Mogu ili slijediti uzorak ili koristiti koordinate. Igra se može igrati i u fazi komunikacije, gdje jedno dijete opisuje karticu drugom koristeći koordinate.

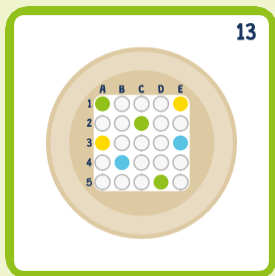
### 4x ravno | Zeleni:

U ovoj fazi predloženi modeli sastoje se od zasebnih točaka u mrežnom sustavu.

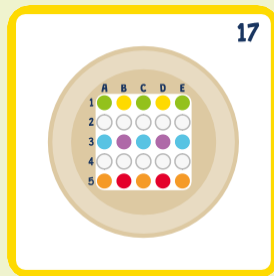
### 4x Srednje | Žuta:

U ovoj fazi uzorci se sastoje od linija mreže.

Početna/Zadatak



Web-stranica/zadatak



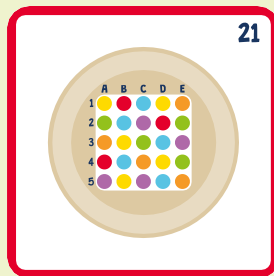
### 4x Teško | Crveno:

Na ovoj razini uzorci se sastoje od područja. Ovu igru također možete igrati kao komunikacijsku igru. Na prednjoj strani kartice prikazane su koordinate na kojima su postavljene obojene kuglice. Na stražnjoj strani kartice nalazi se rješenje za samokontrolu. Ako igraju dvoje djece, jedno dijete opisuje položaj kuglica na temelju koordinata na kartici, a drugo postavlja kuglice na ispravne položaje. Na kraju djeca mogu provjeriti jesu li zadatak ispravno dovršili.

Početna/Zadatak



Nazad/ Rješenje



beleduc Lernspielwaren GmbH  
Heinrich-Heine-Weg 2  
09526 Olbernhau, Germany  
Tel.: 0049 37360 162 0  
Fax: 0049 37360 162 29  
Mail: [info@beleduc.de](mailto:info@beleduc.de)  
[www.beleduc.de](http://www.beleduc.de)

© beleduc 2021



Testirano u skladu sa  
standardima EN71 i ASTM

**HR: Upozorenje! Nije prikladno za djecu mlađu od 36 mjeseci. Opasnost od gušenja.  
Mali dijelovi i kuglice.**

The logo for beleduc, featuring the brand name in a bold, blue, lowercase sans-serif font. The letters 'e' and 'e' contain small yellow and red accents respectively. The logo is set against a white, rounded rectangular background.