

MARBELINO 2

Uspořádání logických vzorců a sekvencí



beleduc

Hra podporuje



Matematické vzdělávání: logika, soustředění, prostorové vnímání, používání souřadnicových systémů, rozpoznávání a reprodukce vzorů, porozumění posloupnostem a vzorcům, rané počítání.



Umělecká výchova: rozlišování vizuálních barev, vizuální a prostorové vnímání prvků, rozpoznávání sekvencí a vzorů, reprodukce obrázků na kartách, kreativita, volná hra.



Somatický vývoj: prostorové vnímání prvků, koordinace očí a rukou, motorické dovednosti.



Jazykové vzdělávání: komunikace a schopnost naslouchat, formulovat a rozpoznávat prostorové informace.

MARBELINO 2

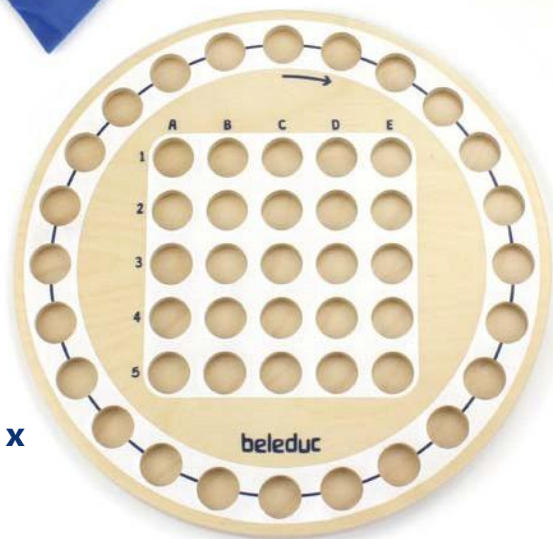
LOGICKÉ ZÁKONY A RADY



1 x



1 x



1 x

64 x



20 x



Informace o hře



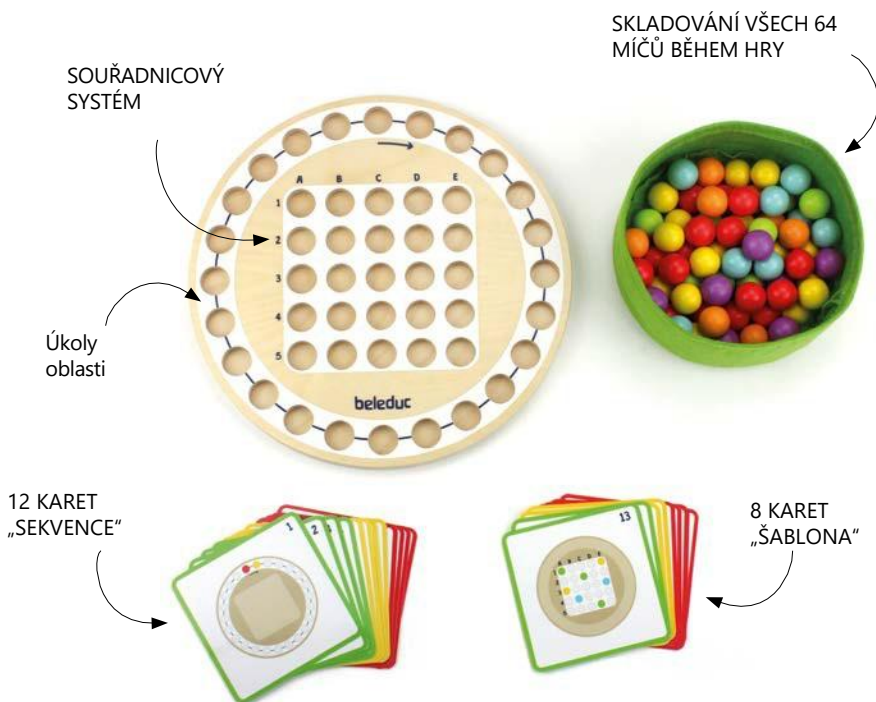
21023 MARBELINO 2

Připravit, pozor, start!

Tato hra, která spočívá v třídění mnoha barevných kuliček, obsahuje různé úkoly s různou obtížností související s tématem „posloupnosti a vzory“. Děti mohou řešit různé úkoly nebo vytvářet vlastní kreativní vzory. Všechny úkoly lze také hrát jako komunikační hru, ve které si děti navzájem popisují úkoly. Hráč, který je na řadě, umístí kuličky na správné místo. Dřevěná deska má vnitřní a vnější část, z nichž každá může být použita pro úkoly související se vzory nebo sekvencemi. Každá část desky je označena na bílém pozadí.

Příprava na hru

Před začátkem hry se barevné míčky umístí do koše.



Průběh hry

Vnější kruh | Postup Úkoly:

Vnější kruh se skládá z 24 prohlubní pro kuličky a lze jej použít pro různé úkoly související s tématem „posloupnost“. V horní části hrací plochy je výchozí bod, kde úzká šipka označuje směr hry ve směru hodinových ručiček.

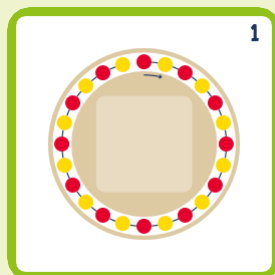
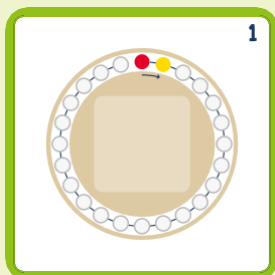
V této sekci je 12 úkolů s 3 různými úrovněmi obtížnosti:

Snadné (barvy), středně obtížné (čísla a barvy) a obtížné (sekvence k doplnění). Všechny karty mají na zadní straně odpovědi, takže si můžete výsledky zkontrolovat sami. Děti tak mohou okamžitě zkontrolovat, zda úkol splnily správně.

4x Příímý | Zelený:

Hráč se musí podívat na barevnou sekvenci na kartě, počínaje od počátečního bodu, rozpoznat vzor a zopakovat jej po celém kruhu. Poté může na zadní straně karty zkontrolovat, zda uspořádal kuličky ve správném pořadí. Navrhované sekvence se řídí různými vzory.

Domů/Úkol

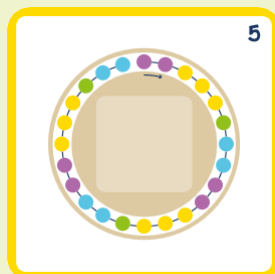
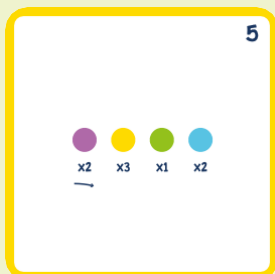


Zpět/ Řešení

4x Střední | Žlutá:

Tyto karty nemají obrázky, ale čísla. Děti by se měly podívat na barevnou sekvenci a počet každé barvy a poté je seřadit od počátečního bodu kruhu. Po dokončení první části sekvence podle pokynů na kartě by se sekvence měla opakovat po celém kruhu. Poté mohou zkontrolovat zadní stranu karty, zda úkol splnily správně.

Domů/Úkol

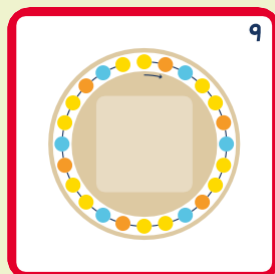
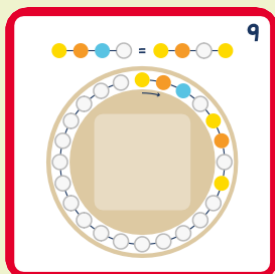


Zpět/ Řešení

4x Těžký | Červený:

Na pokročilé úrovni by děti měly nejprve pochopit pravidla v neúplném pořadí, která jsou prezentována pomocí jednoduché rovnice. Poté by měly pořadí doplnit a opakovat ho v kruhu, počínaje od začátku. Poté mohou na zadní straně karty zkontrolovat, zda je vše v správném pořadí.

Domů/Úkol



Zpět/ Řešení

Vnitřní kruh | Úkoly se vzory:

Hrací pole uprostřed se skládá z 5 x 5 (25) políček. Ta lze použít k provádění úkolů se vzory. Má souřadnicový systém s písmeny na horizontální straně a čísly na vertikální straně.

Je zde 12 úkolů ve 3 různých úrovních obtížnosti:

Snadné, středně obtížné a obtížné (verze s koordináty). Řešení je uvedeno pouze na zadní straně karet s vysokou obtížností, zatímco u ostatních karet si děti mohou okamžitě zkontrolovat, zda vzor uspořádaly správně. Děti by se měly podívat na vzor na kartě a zopakovat ho na tabuli. Mohou jednoduše následovat vzor nebo použít souřadnice. Hru lze hrát také v komunikační verzi, ve které jedno dítě popisuje kartu druhému pomocí souřadnic.

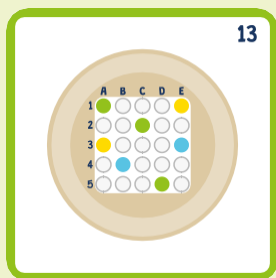
4x Přímý | Zelený:

V této fázi se navrhované návrhy skládají ze samostatných bodů v rastrovém mřížkovém systému.

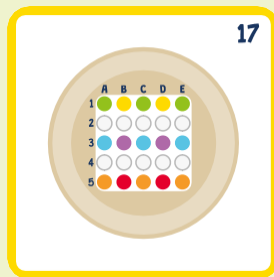
4x Střední | Žlutá:

V této fázi se vzory skládají z čar na rastrové mřížce.

Domů/Úkol



17



Domovská stránka/úkol

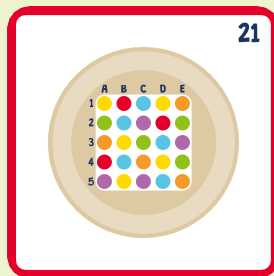
4x Těžký | Červený:

Na této úrovni se vzory skládají z oblastí. Tuto hru můžete hrát také jako komunikační hru. Na přední straně karty jsou uvedeny souřadnice, kam je třeba umístit barevné kuličky. Na zadní straně je uvedeno řešení pro samokontrolu. Pokud hrají dvě děti, jedno z nich popisuje polohu kuliček na základě souřadnic na kartě a druhé umísťuje kuličky na správné místo. Na konci mohou děti zkontrolovat, zda úkol splnily správně.

Domů/Úkol



21



Zpět/Řešení

beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
Tel.: 0049 37360 162 0
Fax: 0049 37360 162 29
Mail: info@beleduc.de
www.beleduc.de

© beleduc 2021



Testováno v souladu s normami
EN71 a ASTM

CS: Varování! Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Nebezpečí udušení. Malé části a kuličky.

The logo for beleduc, featuring the brand name in a bold, blue, sans-serif font. The letter 'e' is stylized with a yellow dot and a red dot. The logo is set against a white, rounded rectangular background.