

MARBELINO 2

USPORIADANIE LOGICKÝCH VZOROV A RADOV



beleduc

Hra propaguje



Matematické vzdelávanie: logika, koncentrácia, priestorové vnímanie, používanie súradnicových systémov, rozpoznávanie a reprodukovanie vzorov, pochopenie postupností a vzorov, rané počítanie.



Výtvarná výchova: rozlišovanie vizuálnych farieb, vizuálne a priestorové vnímanie prvkov, rozpoznávanie sekvencií a vzorov, reprodukovanie obrázkov na kartičkách, kreativita, voľná hra.



Somatický vývoj: priestorové vnímanie prvkov, koordinácia očí a rúk, motorické zručnosti.



Jazykové vzdelávanie: komunikácia a schopnosť počúvať, formulovať a rozpoznávať priestorové informácie.

MARBELINO 2

LEGE LOGICKE VZORY A RADY



Informácie o hre



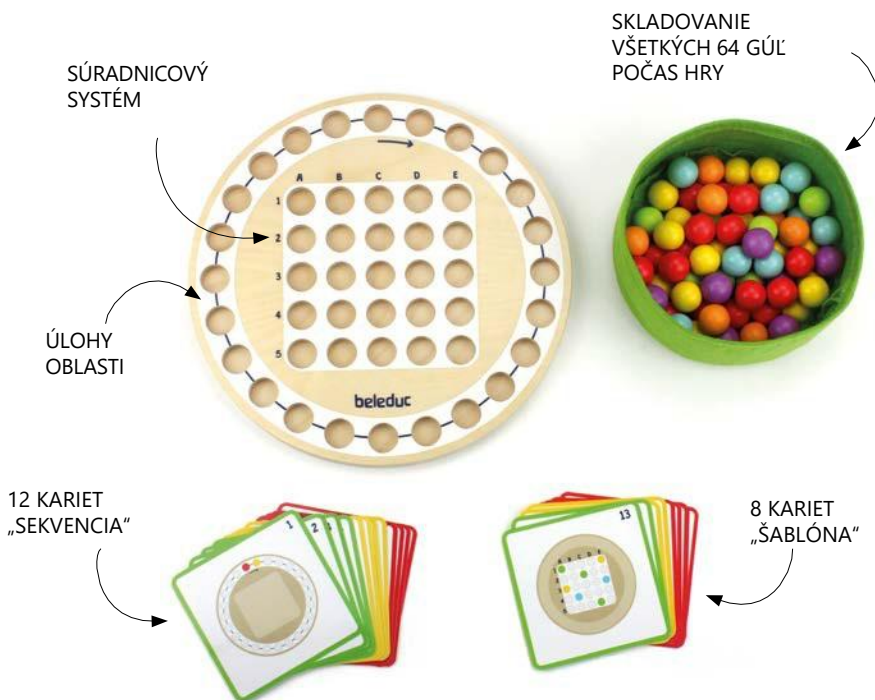
21023 MARBELINO 2

Pripravte sa, pozor, štart!

Táto hra, ktorá zahŕňa triedenie množstva farebných guľičiek, obsahuje rôzne úlohy s rôznou obtiažnosťou súvisiace s témou „postupnosti a vzory“. Deti môžu riešiť rôzne úlohy alebo vytvárať svoje vlastné kreatívne vzory. Všetky úlohy sa dajú hrať aj ako komunikačná hra, v ktorej si deti navzájom opisujú úlohy. Hráč, ktorý je na rade, umiestni guľičky na správne miesto. Drevená doska má vnútornú a vonkajšiu časť, z ktorých každá môže byť použitá na úlohy súvisiace so vzormi alebo sekvenciami. Každá časť dosky je označená na bielom pozadí.

Priprava na hru

Pred začiatkom hry sa farebné loptičky umiestnia do koša.



Priebeh hry

Vonkajší kruh | Postup Úlohy:

Vonkajší kruh pozostáva z 24 priehlbín na loptičky a môže sa používať na rôzne úlohy súvisiace s témou „postupnosť“. V hornej časti ihriska sa nachádza štartovací bod, kde úzka šípka označuje smer hry v smere hodinových ručičiek.

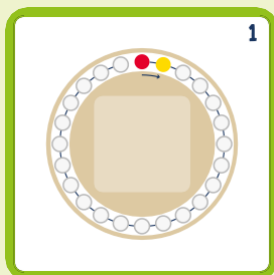
V tejto sekcii je 12 úloh s 3 rôznymi úrovňami obtiažnosti:

Lahká (farby), stredná (čísla a farby) a ťažká (sekvencia na dokončenie). Všetky karty majú odpovede na zadnej strane, takže si môžete výsledky skontrolovať sami. To umožňuje deťom okamžite skontrolovať, či úlohu splnili správne.

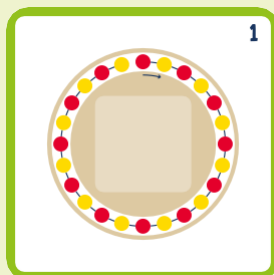
4x Priamo | Zelená:

Hráč sa musí pozrieť na farebnú postupnosť na karte, začínajúcu od počiatkového bodu, rozpoznať vzor a zopakovať ho po celom kruhu. Potom môže na zadnej strane karty skontrolovať, či usporiadal guľôčky v správnom poradí. Navrhované postupnosti sledujú rôzne vzory.

Úvodná
stránka/Úloha



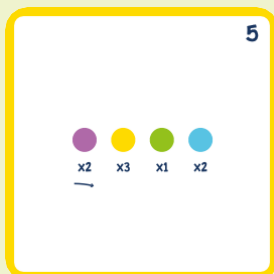
Spät/
Riešenie



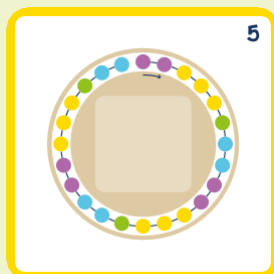
4x Stredná | Žltá:

Na týchto kartách nie sú obrázky, ale čísla. Deti by sa mali pozrieť na farebnú postupnosť a počet každej farby a potom ich usporiadať od počiatkového bodu kruhu. Po dokončení prvej časti postupnosti podľa pokynov na karte by sa postupnosť mala zopakovať po celom kruhu. Potom môžu skontrolovať zadnú stranu karty, či úlohu splnili správne.

Úvodná
stránka/Úloha



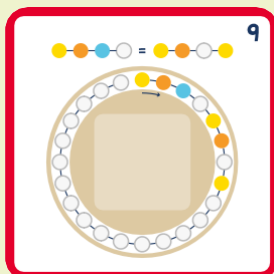
Spät/
Riešenie



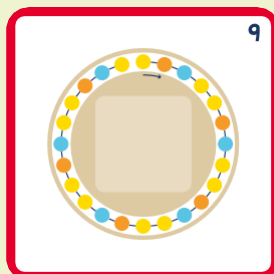
4x Ťažký | Červený:

Na pokročilej úrovni by deti mali najskôr pochopiť pravidlá v neúplnom poradí, ktoré sú prezentované pomocou jednoduchého rovnice. Potom by mali doplniť poradie a zopakovať ho po celom kruhu, počnúc od počiatkového bodu. Následne môžu na zadnej strane karty skontrolovať, či je všetko správne usporiadané.

Úvodná
stránka/Úloha



Spät/
Riešenie



Vnútný kruh | Úlohy so vzormi :

Hracie pole v strede pozostáva z 5 x 5 (25) zárezov. Tie sa dajú použiť na vykonávanie úloh so vzormi. Má súradnicový systém s písmenami na horizontálnej strane a číslami na vertikálnej strane.

Existuje 12 úloh v 3 rôznych úrovniach obtiažnosti:

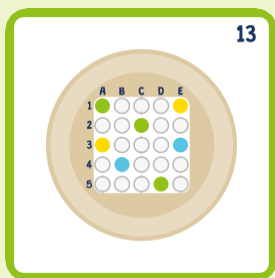
Ľahká, stredná a ťažká (verzia so súradnicami). Riešenie je uvedené len na zadnej strane kariet s vysokou obtiažnosťou, zatiaľ čo na ostatných kartách si deti môžu ihneď skontrolovať, či vzor usporiadali správne. Deti by sa mali pozrieť na vzor na karte a vytvoriť ho na doske. Môžu jednoducho nasledovať vzor alebo použiť súradnice. Hru je možné hrať aj v komunikačnej verzii, v ktorej jedno dieťa opisuje kartu druhému pomocou súradníc.

4x Priamo | Zelená:

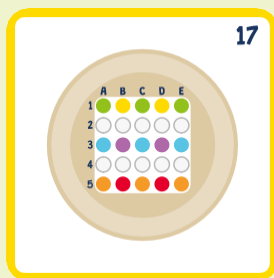
V tejto fáze navrhované návrhy pozostávajú zo samostatných bodov v rastrovom mriežkovom systéme.

4x Stredná | Žltá:

V tejto fáze vzory pozostávajú z čiar na rastrovej mriežke.



Úvodná stránka/Úloha



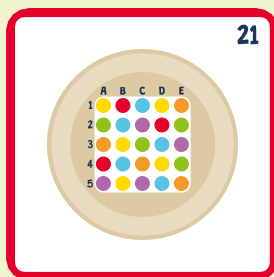
Úvodná stránka/úloha

4x Ťažký | Červený:

Na tejto úrovni sa vzory skladajú z plôch. Túto hru môžete hrať aj ako komunikačnú hru. Na prednej strane karty sú súradnice, kde je potrebné umiestniť farebné guľôčky. Na zadnej strane je riešenie na samokontrolu. Keď hrajú dve deti, jedno z nich opisuje polohu guľôčiek na základe súradníc na karte a druhé umiestňuje guľôčky do správnej polohy. Na konci deti môžu skontrolovať, či úlohu splnili správne.



Úvodná stránka/Úloha



Spät/ Riešenie

beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
Tel.: 0049 37360 162 0
Fax: 0049 37360 162 29
Mail: info@beleduc.de
www.beleduc.de

© beleduc 2021



Testované v súlade s normami
EN71 a ASTM

SK: Upozornenie! Nevhodné pre deti do 36 mesiacov. Nebezpečenstvo zadusenía. Malé časti a guľičky.

