

# MARBELINO 4

LUO AIHEITA JA LOMAKKEITA

peliohjeet



beleduc

# Peli tukee:



**Taideopetus:** värien tunnistamisen opettaminen, luovien kuvioiden luominen, vapaa leikki.



**Matemaattinen koulutus:** tilallinen mielikuvitus, sekvenssien ja kuvioiden tunnistaminen, symmetrian ymmärtäminen, varhainen laskeminen, logiikka, keskittymiskyky.



**Fysisk utveckling:** utveckling av motoriska färdigheter, hand-öga-koordination.

## Information om spelet



**Game Info**

[www.beleduc.de/  
marbelino-4-  
creating](http://www.beleduc.de/marbelino-4-creating)

# MARBELINO 4

LUO AIHEITA JA LOMAKKEITA



1 x pelilauta



1 x puuvillapussi

72 x palloja (6 väriä)



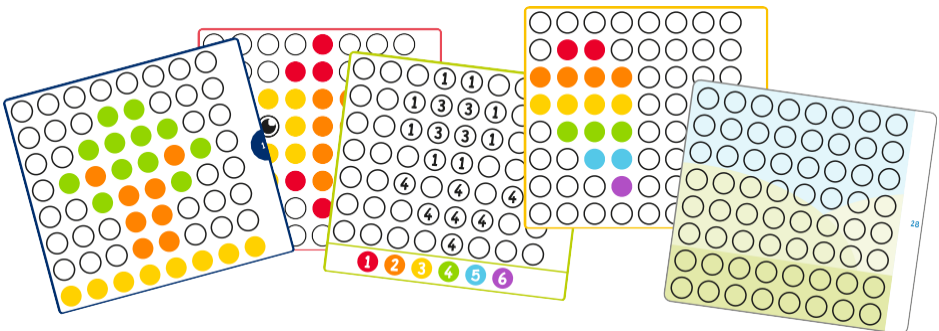
1 x iso kori



12 x puumuotit



1 x hylly seinä

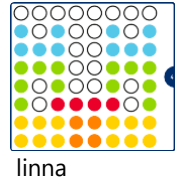
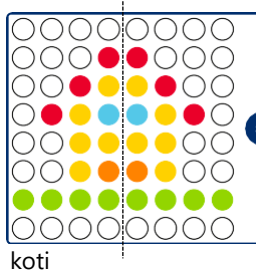
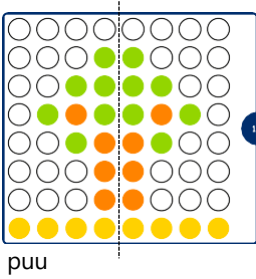


17 x tehtävät

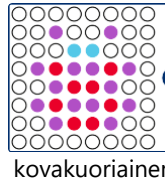
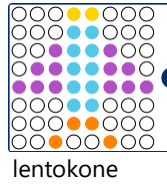
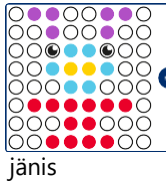
# Yleiskatsaus

17 kort  
34 MOTIV

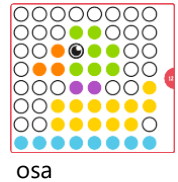
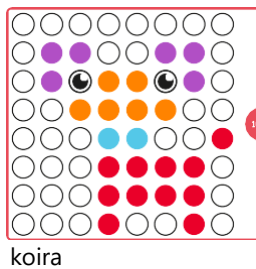
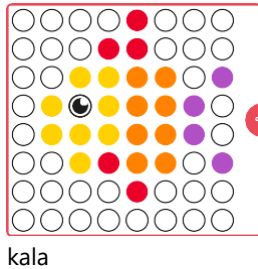
SININEN



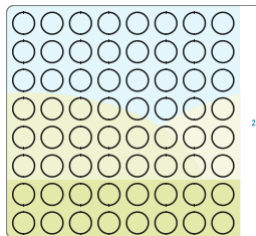
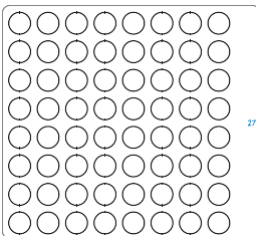
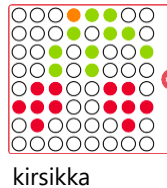
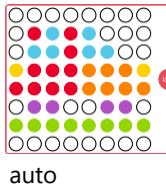
Symmetrinen



RÖD



Epäsymmetrinen



peli ilmaiseksi



kukka

omena

alus

laukku

Eväste

rypäleet

### Lajittelu numeron mukaan

sydän

torni

kilpikonna

kukka

### MOTIVAATIOT TUTKINTOON

JA IDEOITA HAUSKOIHIN  
AKTIVITEETTEIHIN



# 21026 MARBELINO 4

Valmiina, paikoillanne, nyt! Tämän pelin tarkoituksena on lajitella värillisiä palloja ja puumuotoja. Se sisältää 17 korttia, joissa on erilaisia teemoja, tehtäviä ja ehdotuksia luovien kuvien luomiseen ja uusien asioiden kokeilemiseen – mukaan lukien 3D. Marbelino 4 on erittäin hauska peli yhdelle tai useammalle henkilölle ja se kannustaa kommunikoimaan ja tekemään yhteistyötä. Se kehittää myös perustaitoja, kuten tilallista mielikuvitusta, sekvenssien ja kuvioiden tunnistamista, symmetrian ymmärtämistä ja hienomotoriikkaa. Suuntautumiseen käytetään painettua koordinaatistoa. Kortit on helppo asettaa pöydälle ja poistaa sieltä. Yläosaan asetetaan jakaja pelivaihtoehtoja C–E varten.

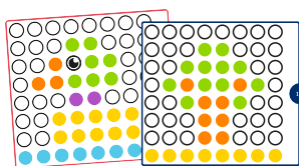
## Pelin valmistelu

Värilliset pallot on asetettava koriin ennen pelin alkua. Puumuotit voidaan asettaa korin viereen. Vihreä jakaja on myös valmisteltava.

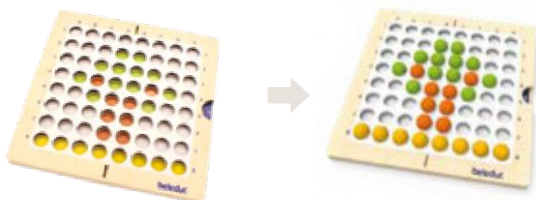


## Pelivariaatio A – kuvioiden ja motiivien järjestely

Valitse sininen tai punainen kuvioinen kortti ja aseta se pöydälle niin, että kaikki pisteet näkyvät selvästi. Toista kortin kuvio asettamalla pallot vastaavien värien pisteille.



Sininen tai punainen

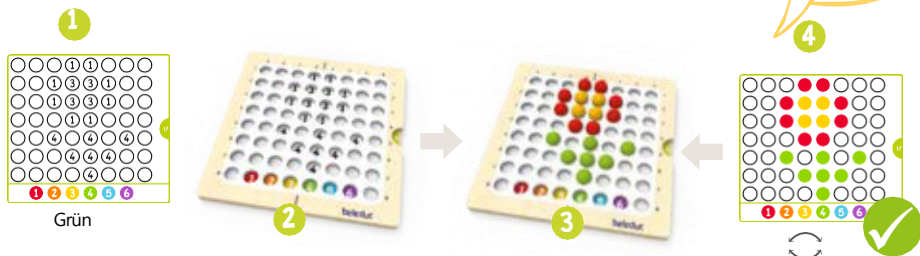


## Pelivariaatio B – Järjestä numeroiden mukaan

Tässä versiossa vihreä malli asetetaan aukkoon niin, että mustat numerot näkyvät. Alareunassa oleva selitys osoittaa, mikä numero vastaa mitäkin väriä. Nyt mallin kuvio on toistettava asettamalla pallot vastaaville numeroille. Kun kaikki pallot ovat paikoillaan, lapset voivat ottaa kortin pois, kääntää sen ympäri ja tarkistaa, ovatko pallot sijoitettu oikein.

### Vinkkejä:

Pienimmille lapsille riittää, että laitat sivulle värillisiä pisteitä, ja olet valmis aloittamaan.



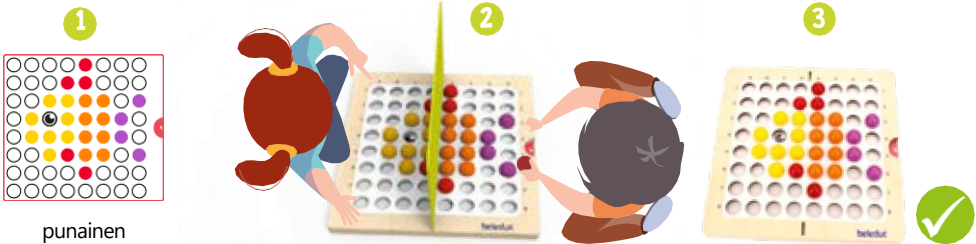
### Pelivaihtoehto C – järjestä motiivit

Aseta ensin vihreä jakaja laudan kahteen uraan. Aseta lauta niin, että pelaaja näkee molemmat puolet. Pelaaja asettaa keltaisen kortin laudalle. Jakaja symmetria-akselina he luovat kuvan toisen puoliskon tyhjälle puolelle. Kun pelaaja on valmis, hän poistaa jakajan ja tarkistaa, että kaikki on oikein. Nyt koko symmetrinen kuva on näkyvässä.



### Pelivariaatio D – yhteistyöpele jakokentällä

Aseta ensin erottelulista kahden radan väliin pöydälle. Pelaajat istuvat vastakkain, jotta kumpikin näkee yhden puolen. Punainen kortti laitetaan pöydälle. Jokainen pelaaja kokoaa oman puolensa kuvasta. Kun molemmat ovat valmiita, erottelulista voidaan poistaa ja lapset näkevät koko kuvan. Kuka tunnistaa kuvan ensimmäisenä?



### Pelivariaatio E – Aikahaaste

Kuka on nopein? Tässä versiossa pelistä asetat jakajan kahden aukon väliin laudalle ja laitat yhden sinisistä korteista. Pelaajat istuvat vastakkain, jotta kaikki näkevät oman puolensa. Nyt pelaajien on toistettava kuvio mahdollisimman nopeasti. Ensimmäinen pelaaja, joka asettaa kaikki pallot paikoilleen, huutaa "Stop!" ja voittaa.



## Pelivariaatio F – Vapaa peli pöydällä palloilla ja puupalloilla

Lapset voivat leikkiä vapaasti pöydällä ja antaa mielikuvituksensa lentää vapaasti luoden uusia ja ainutlaatuisia 2D- tai 3D-kuvia värikkäiden pallojen ja puupallojen avulla. Värikkäät puupalat ovat yksinkertaisia muotoja ja ne voidaan sijoittaa ruudukolle yhdessä pallojen kanssa. Koska niiden reiät on sijoitettu samalla tavalla kuin laudan reiät, erilaisia pallo- ja litteiden muotojen kerroksia voidaan yhdistellä monimutkaisempien rakenteiden luomiseksi kolmiulotteisessa tilassa. Lapset oppivat yhdistelemään muotoja leikkisällä tavalla ja joutuvat käyttämään koordinaatiota näiden rakenteiden sijoittamiseen ja tasapainossa pitämiseen.



## Pelivariaatio G – Vapaa peli pelialueen ulkopuolella

Lapset voivat leikkiä vapaasti puumuodoilla, joissa ei ole värillisiä kehyksiä tai pelialuetta. Tämä antaa heille mahdollisuuden luoda uovia kuvia ja yhdistelmiä pinotuista palloista ja puumuodoista.



## Riippumaton korttisuunnittelu

Lisäksi lapset voivat suunnitella omat mallinsa, leikata ne irti ja käyttää sitten värikkäitä puumuotoja ja palloja luodakseen omia 2D- ja 3D-kuviaan. Heidän tarvitsee vain skannata QR-koodi ja ladata malli.



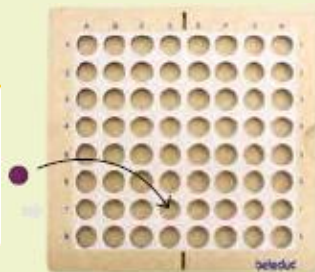
## Peli variantti ammattilaisille

### Viestintää 5+ 2 pelaajaa

Yksi pelaaja istuu pelilaudan edessä. Toinen pelaaja valitsee keltaisen viitekortin näyttämättä sitä. Kortin haltija kuvaa nyt pallojen sijainnin, jotta toinen pelaaja voi sijoittaa ne pelilaudalle. Pelilaudalle painettua koordinaatistoa käytetään pallojen sijainnin kuvaamiseen. Esimerkki: "Violetti pallo on D7:ssä." Tarkistatte sitten yhdessä, ovatko pallot sijoitettu oikein. Sen jälkeen voitte täydentää kuviota.



Lila | D7



## Tips:

Lataa malli koordinaateilla verkkosivustoltamme.



beleduc plus

# Autor



Nimeni on Federica Monzio Compagnoni ja suunnittelen leluja ja pelejä Italiassa. Olen ollut kiinnostunut peleistä jo lapsesta asti, ja tämä intohimo on seurannut minua koko elämäni ajan, tullut opintojeni aiheeksi ja lopulta ammatikseni. Rakastan suunnitella leluja ja pelejä, jotka auttavat lapsia löytämään ympäröivän maailman leikkisällä tavalla ja luomaan samalla oman ainutlaatuisen maailmansa.



## Lisää tästä sarjasta

### MARBELINO 1



21022

ADDITIONAL MATERIAL & VIDEO



SCAN ME!

### MARBELINO 2



21023

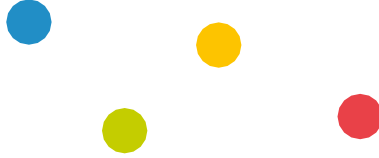


### MARBELINO 3



21025





beleduc Lernspielwaren GmbH  
Heinrich-Heine-Weg 2  
09526 Olbernhau, Germany  
Tel.: 0049 37360 162 0  
Mail: [info@beleduc.de](mailto:info@beleduc.de)  
[www.beleduc.de](http://www.beleduc.de)

© beleduc 2025

Tallenna tämä osoite, jos sinulla on  
kysyttävää.



EN71 and ASTM tested

**FI: Varoitus!** Ei soveltu alle 36 kuukauden ikäisille lapsille. Tukehtumisvaara. Pienet osat ja pallot.

