

MARBELINO 4

VYTVÁŘET TÉMATA A TVARY

pokyny ke hře



beleduc

Hra podporuje:



Umělecká výchova: nauka rozpoznávat barvy, tvorba kreativních vzorů, volná hra.



Matematické vzdělávání: prostorová představivost, rozpoznávání sekvencí a vzorců, porozumění symetrii, rané počítání, logika, koncentrace.



Fyzický vývoj: rozvoj motorických dovedností, koordinace rukou a očí.

Informace o hře



Game Info

[www.beleduc.de/
marbelino-4
-creating](http://www.beleduc.de/marbelino-4-creating)

MARBELINO 4

VYTVÁŘET TÉMATA A TVARY



1 x herní deska



1 x bavlněná taška

72 x míčky (6 barev)



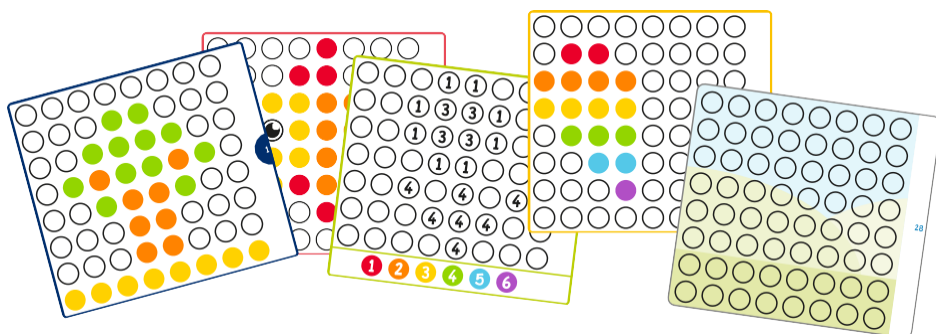
1 x velký košík



12 x dřevěné formy



1 x příčka stěna



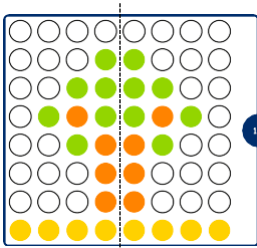
17 x úkoly

PLAY · EXPERIENCE · LEARN

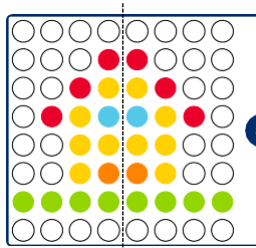
Přehled

17 karty
34 MOTIVY

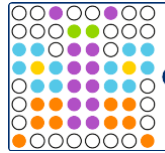
MODRÁ



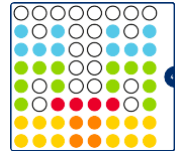
strom



dom

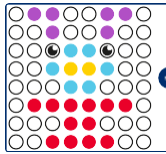


motýl

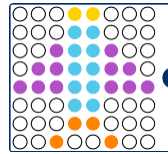


hrad

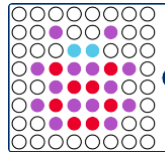
SYMETRICKÝ



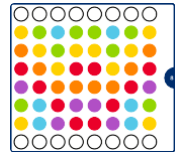
zajac



letadlo

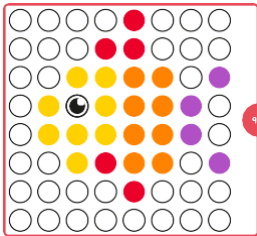


brouk

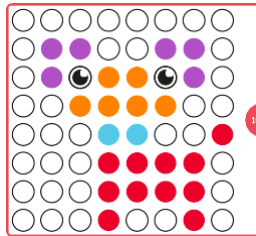


brouk

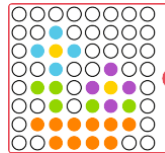
ČERVENÁ



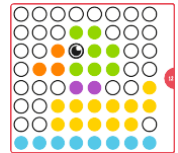
ryba



Pes

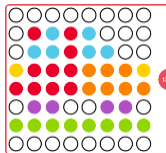


květiny

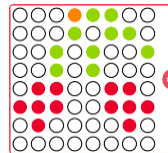


kachna

ASYMETRICKÝ



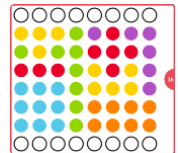
auto



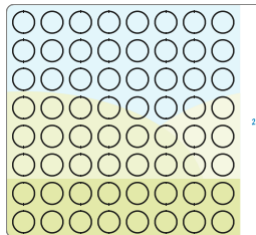
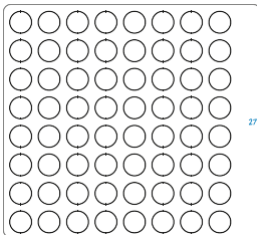
třešně



vzor

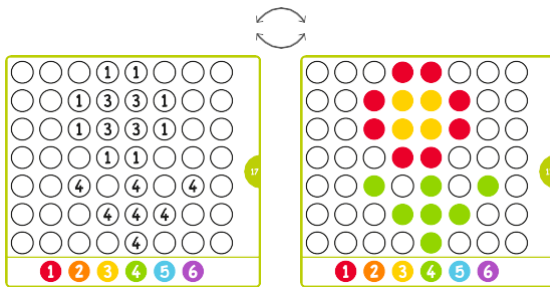


vzor

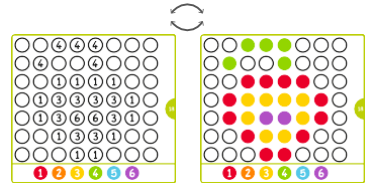


hra zdarma

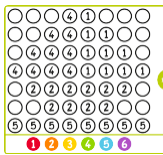




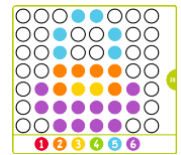
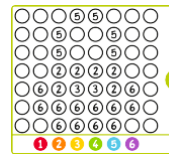
květina



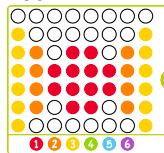
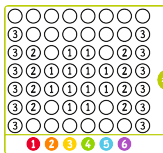
jablko



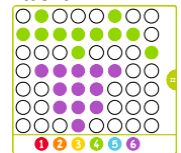
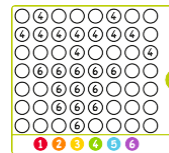
lod'



taška

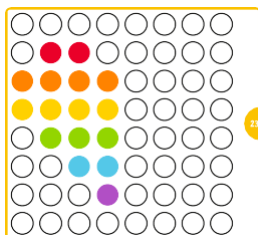


Cookie

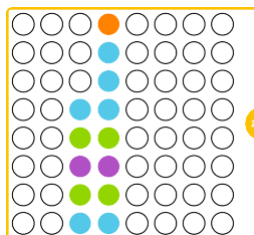


hrozny

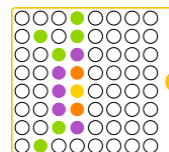
Třídění podle čísel



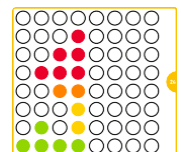
srdce



věž



želva



květina

MOTIVY PRO DOKONČENÍ

Dodatočné materiály a film



SCAN ME!

DALŠÍ PŘEDBĚŽNÉ
KARTY
A NÁPADOY PRO
ZABAVU

21026 MARBELINO 4

Na značky, připravit, start! Tato hra zahrnuje třídění barevných kuliček a dřevěných tvarů a obsahuje 17 karet s různými tématy, úkoly a návrhy na kreativní uspořádání obrázků a vyzkoušení nových věcí – včetně 3D. Marbelino 4 je skvělá zábava pro jednoho nebo pro skupinu a podporuje komunikaci a spolupráci. Rozvíjí také základní dovednosti, jako je prostorová představivost, rozpoznávání sekvencí a vzorů, porozumění symetrii a jemné motorické dovednosti. Pro orientaci se používá tištěný souřadnicový systém. Karty lze snadno vkládat a vyjmout z desky. Do otvorů v horní části se vkládá dělicí přepážka pro varianty hry C-E.

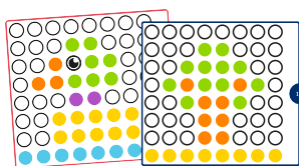
Příprava na hru

Barevné míčky by měly být umístěny do koše před začátkem hry. Vedle něj mohou být umístěny dřevěné formy. Měl by být také připraven zelený dělič.

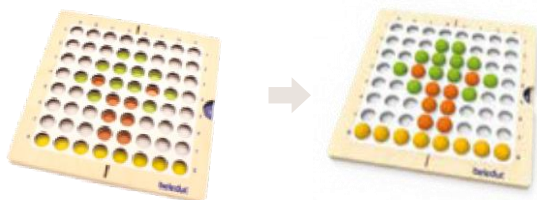


Varianta hry A – uspořádání vzorů a motivů

Vyberte modrou nebo červenou kartu se vzorem a vložte ji do otvoru na desce tak, aby byly všechny tečky dobře viditelné. Vzor na kartě se vzorem zopakujte tak, že umístíte kuličky na tečky v odpovídajících barvách.



Modrá nebo červená

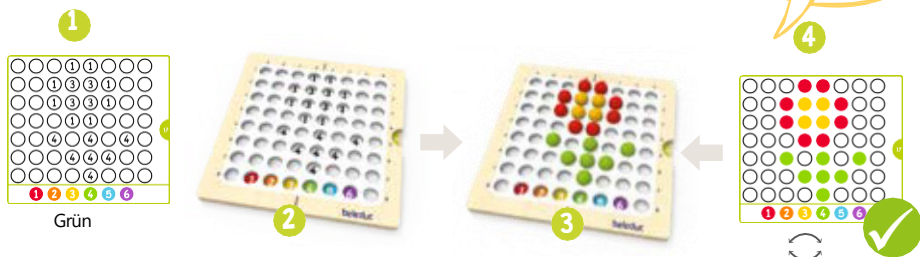


Varianta hry B – Uspořádání podle čísel

V této verzi hry se zelená šablona vloží do otvoru tak, aby byla vidět černá čísla. Legenda v dolním řádku ukazuje, které číslo odpovídá které barvě. Nyní je třeba reprodukovat vzor ze šablony umístěním kuliček na odpovídající čísla. Jakmile jsou všechny kuličky na svém místě, děti mohou kartu vyjmout, otočit ji a zkontrolovat, zda jsou kuličky správně uspořádány.

Tip:

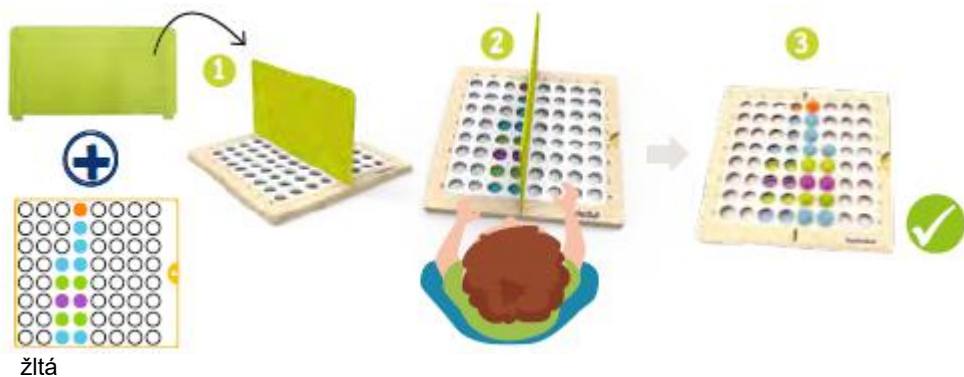
Pro nejmenší děti stačí vložit stránku s barevnými tečkami a můžete začít.



Grün

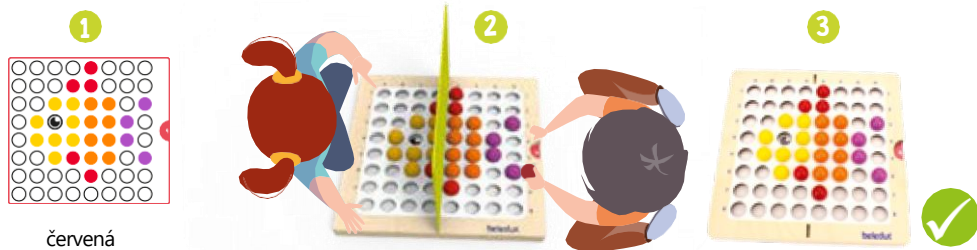
Varianta hry C – uspořádání motivů pomocí děličiho prvku

Nejprve vložte zelený dělič do dvou slotů na desce. Umístěte desku tak, aby hráč viděl obě strany. Hráč vloží jednu ze žlutých karet do desky. Pomocí děliče jako osy symetrie vytvoří druhou polovinu obrázku na prázdné straně. Po dokončení odstraní dělič a zkontrolují, zda je vše správně. Nyní je vidět celý symetrický obrázek



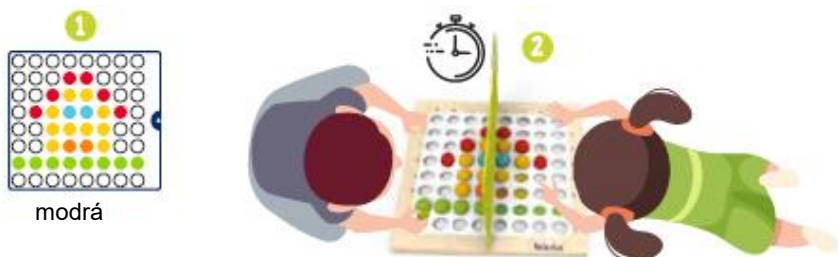
Varianta hry D – kooperativní hra s dělicí lištou

Nejprve vložte dělicí lištu do dvou drážek na desce. Hráči sedí naproti sobě, aby každý viděl jednu stranu. Červená karta se vloží do desky. Každý hráč uspořádá svou polovinu vzoru. Až oba skončí, lze dělicí lištu odstranit a děti uvidí celý obrázek. Kdo jako první pozná motiv?



Varianta hry E – Časová výzva

Kdo je rychlejší? V této verzi hry umístíte děličku do dvou otvorů na desce a vložte jednu z modrých karet. Hráči sedí naproti sobě, aby každý viděl svou stranu. Nyní musí hráči co nejrychleji zopakovat zobrazený vzor. První hráč, který uspořádá všechny kuličky, zakřičí „Stop!“ a vyhrává.



Varianta hry F – Volná hra na desce s kuličkami a dřevěnými formičkami

Děti si mohou na desce volně hrát a popustit uzdu fantazii, vytvářet nové a jedinečné 2D nebo 3D obrázky pomocí barevných kuliček a dřevěných dílků. Barevné dřevěné dílky mají jednoduché tvary a lze je umisťovat na mřížku společně s kuličkami. Jelikož jejich otvory mají stejné uspořádání jako otvory na desce, můžete skládat různé vrstvy kuliček a plochých tvarů a vytvářet tak složitější struktury v trojrozměrném prostoru. Děti se hravou formou učí kombinovat tvary a musí použít své koordinační schopnosti, aby tyto struktury umístily a udržely v rovnováze.



Varianta hry G – Volná hra mimo herní plán

Děti si mohou volně hrát s dřevěnými tvary bez barevného rámu nebo herního plánu. To jim umožňuje vytvářet kreativní vzory a kombinace složených koulí a dřevěných tvarů.



NEZÁVISLÝ DESIGN KARTY

Kromě toho si děti mohou navrhnout vlastní šablony, vystříhnout je a poté vytvořit vlastní 2D a 3D obrázky pomocí barevných dřevěných tvarů a kuliček. Stačí naskenovat QR kód a stáhnout šablonu.



VARIANTA HRY PRO PROFESIONÁLY

Komunikační hra od 5+ pro 2 hráče

Jeden hráč sedí před hrací deskou. Druhý hráč si vybere žlutou referenční kartu, aniž by ji ukázal. Hráč s kartou nyní popisuje, kde se míčky nacházejí, aby je druhý hráč mohl umístit na hrací desku. K popisu polohy míčků slouží souřadnicový systém vytištěný na hrací desce. Příklad: „Fialová koule je na D7.“ Poté společně zkontrolujete, zda jsou koule uspořádány správně. Poté můžete dokončit vzor.



Fialová | D7



Tip:

Stáhněte si šablonu z našich webových stránek, která obsahuje souřadnice..



Autor



Jmenuji se Federica Monzio Compagnoni a navrhují hračky a hry v Itálii. Od dětství mě hry vždy zajímaly a tato vášně mě provázela po celý život, stala se předmětem mého studia a nakonec i mým povoláním. Miluji navrhování hraček a her, které dětem pomáhají poznávat svět kolem nich hravou formou a zároveň vytvářet svůj vlastní jedinečný svět.



Více z této série

MARBELINO 1



21022

ADDITIONAL MATERIAL & VIDEO



SCAN ME!

MARBELINO 2



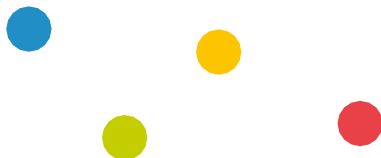
21023

MARBELINO 3



21025





beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
Tel.: 0049 37360 162 0
Mail: info@beleduc.de
www.beleduc.de

© beleduc 2025

Tuto adresu si prosím uložte pro
případ, že byste měli nějaké dotazy.



EN71 and ASTM tested

CS: Upozornění! Nevhodné pro děti do 36 měsíců. Nebezpečí udušení. Malé části a kuličky.

