

WIPP WAPP

spelinstructies



Het spel bevordert:



Kunstonderwijs: kleuren herkennen en benoemen



Wiskundeonderwijs: eerste getallen, hardop tellen



Somatische training: fijne motoriek bij het plaatsen van pionnen en schommels, cognitie, geheugenvermogen



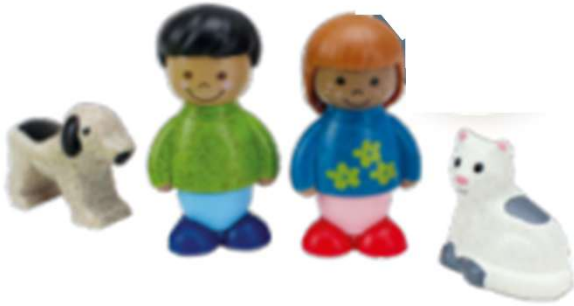
Sociale opvoeding: regels binnen de groep



beleduc

WIPP WAPP

Laten we een schommel bouwen!



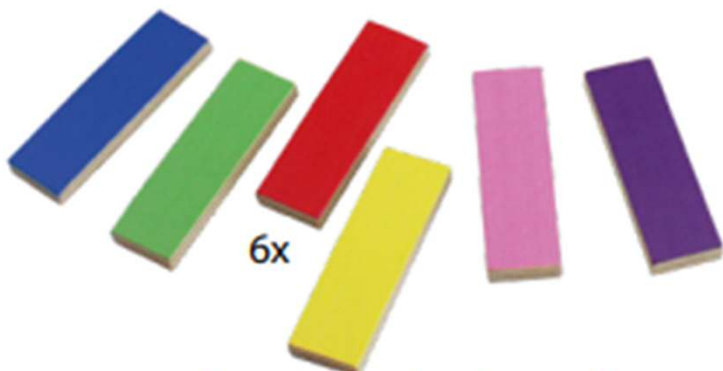
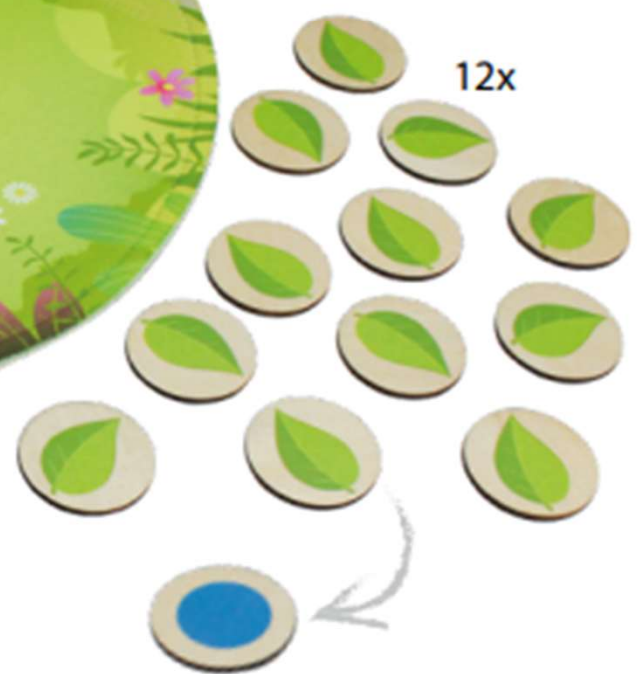
4 personages uit de serie "Il mio piccolo mondo" (Mijn kleine wereld)



1x



12x



Waarvan 6 chips met bedrukte achterkant

Informatie over het spel



22628 WIPP WAPP

Het is een zonnige dag. Emma en Ben ontmoeten elkaar in de speeltuin. Ze zijn vergezeld door Sammy, het zachte hondje van Emma, en Mimmi, het nieuwsgierige katje van Ben. De vier vrienden kijken ernaar uit om een leuke middag in de speeltuin door te brengen en zijn enthousiast om met hun favoriete speeltoestel te spelen: de grote schommel. Maar daar wacht hen een onaangename verrassing: de schommel is kapot! De gekleurde planken liggen overal verspreid en hij werkt niet meer. Samen willen ze de schommel weer in elkaar zetten, zodat alle kinderen erop kunnen spelen. Een echt teamavontuur begint! Een gewone dag verandert in een vrolijk bouwproject vol kleuren, eerste rekenwerkjes en vriendschap. En uiteindelijk werkt de schommel weer en is de middag in de speeltuin gered!

Vorbereiding van het spel

Leg het speelmatje 'speelveld' in het midden van de tafel en plaats de schommel in het midden van het matje. Meng nu de twaalf ronde houten fiches met het bladmotief naar boven en verdeel ze rond de schommel. Elke speler kiest een van de vier personages en legt deze naast het speelveld. Ook de zes gekleurde plankjes (met de gekleurde kant naar boven) en de dobbelsteen worden ernaast gelegd.



Verloop van het spel

De laatste die op de schommel heeft gezeten, mag het spel beginnen. De eerste speler gooit de dobbelsteen. Hij verplaatst het aantal stappen dat op de dobbelsteen staat aangegeven op de houten fiches.

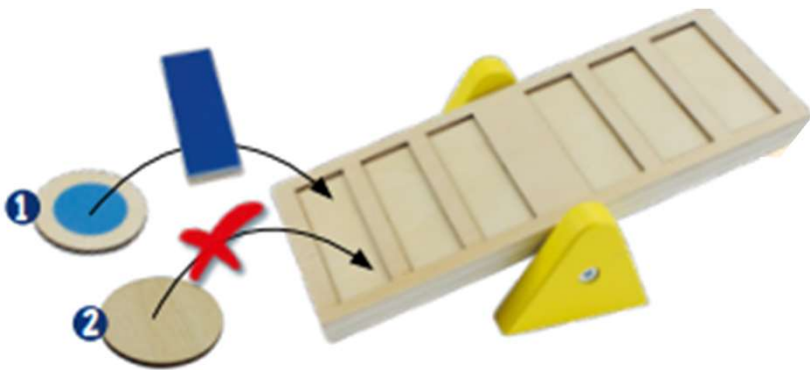
Je kunt zelf bepalen vanaf welk houten fiche je begint en waar je naartoe gaat. Je mag springen en van richting veranderen. Je mag echter alleen op houten fiches gaan staan die bedekt zijn met een bladmotief. Elke zet wordt hardop geteld.



Wanneer de speler stopt, kan hij het houten fiche omdraaien. Er zijn nu twee mogelijkheden:

1 Als er een kleur op de fiche te zien is: hoe heet deze kleur? De speler noemt de kleur hardop. Vervolgens zoekt hij het bord met de bijbehorende kleur en plaatst dit naar eigen keuze op de schommel.

2 Als er geen kleur op het fiche te zien is: jammer, dan kan de speler deze keer niet meedoen aan de bouw.



Tip

Als de kinderen nog twifelen bij het benoemen van de kleur, kunnen de andere spelers hen misschien helpen.

De houten fiche blijft onbedekt. De fiche mag tot de volgende beurt op deze fiche blijven liggen. Nu is het de beurt aan het volgende kind: gooi de dobbelsteen, spring, herken en benoem de kleur en ga verder met bouwen. Stukje voor stukje ontstaat zo de kleurrijke schommel! Bij de laatste zet mogen er punten op de dobbelsteen blijven staan.

Spelvariant voor oudere kinderen

Na elke zet worden de houten fiches met de afbeelding naar beneden gelegd en blijft het pionnetje erop staan tot de volgende zet. Zo wordt het spel nog spannender en een beetje moeilijker! In deze versie moet je goed onthouden welke houten fiches al zijn omgedraaid.



Wipp, wapp,
hurra!

Einde van het spel

Het spel is afgelopen wanneer alle zes gekleurde planken op de schommel zijn geplaatst. De schommel is klaar. Jullie hebben het samen voor elkaar gekregen! En het mooiste is dat nu iedereen met de schommel kan spelen en samen plezier kan hebben.

ADVIES VOOR OPVOEDERS



Sociale vaardigheden: praat met de kinderen over hun ideale dag in de speeltuin. Wat vinden ze het leukst om te doen en wat zijn hun favoriete speeltoestellen? Misschien de schommel, de glijbaan of de draaimolen? Bouw de speeltuin na met de elementen uit de sets 'Mijn kleine wereld'.



Kunstonderwijs: elk kind schildert zijn mooiste dag op de speelplaats.



Wetenschappelijk onderwijs: leg kinderen uit hoe een schommel werkt door eerst met je vingers op de uiteinden te drukken en ze los te laten, zonder figuren: waar bevindt zich het middelpunt, wanneer wordt het evenwicht bereikt? Voeg vervolgens de gekleurde planken toe en laat zien hoe de afstand tot het middelpunt de schommel doet kantelen.

Meer informatie over de productlijn

MY LITTLE WORLD

24 M+



In cooperation
with Hape



LIKE US ON FACEBOOK!
@BELEDUC.LERNSPIELWAREN



MORE INFORMATION UNDER:
WWW.BELEDUC.DE



LIKE US ON INSTAGRAM!
@BELEDUC_LERNSPIELWAREN
@BELEDUC_EUROPE



GAME VIDEOS ON YOUTUBE!
YOUTUBE.COM/PLAYEXPERIENCELEARN

beleduc Lernspielwaren
GmbH Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
Tel.: 0049 37360 162 0 Fax:
0049 37360 162 29 Mail:
info@beleduc.de
www.beleduc.de

© beleduc 2026



beleduc⁺plus

ZUSATZMATERIAL
ADDITIONAL MATERIAL

DOWNLOAD HERE!



EN71 and ASTM tested

Bewaar dit adres voor het geval u vragen heeft.

