

PIZZA Beats



Pizza Beats. Belege die Pizza mit deinem Beat!

Pizza Beats ist ein cooles Bodypercussion- und Rhythmus-Spiel für kleine und große Gruppen, bei dem Bewegung, Reaktionsvermögen und Rhythmusgefühl gefragt sind. Belege deine Pizza mit deinem eigenen Beat und spiele gemeinsam mit deinen Mitspielern einen groovigen Sound.

Alles auf einen Blick

Inhalt:	4 x	Figur Pizzabäcker „Luigi“
	30 x	Pizzastücke mit verschiedenen Symbolen
	2 x	Sonder-Pizzastücke
	40 x	Pizzachips
	1 x	Spielbeschreibung
	1 x	App-Download mit Videoanleitung

Altersempfehlung: von 4-99 Jahren

Gruppengröße: von 1 bis zu 50 Personen

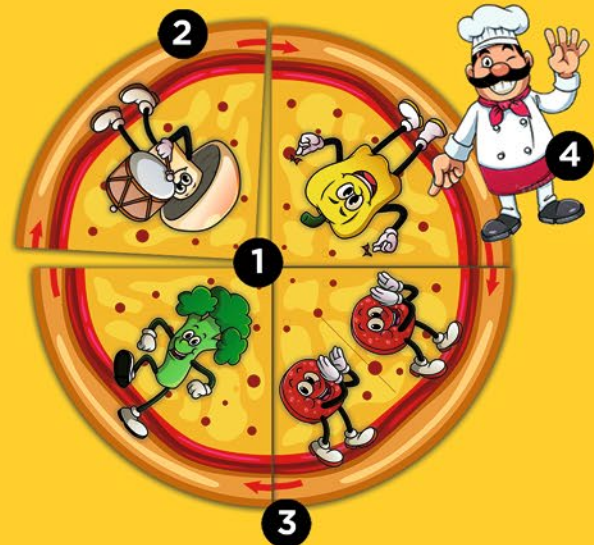
Spielaufbau. Spielbrett

Das **Spielbrett (1)** von Pizza Beats sieht aus wie eine leckere Pizza. Insgesamt vier **Pizzastücke (2)** ergeben ein vollständiges Spielbrett. Die Pizzastücke werden willkürlich zu einer runden Pizza gelegt. Jedes Pizzastück entspricht einer Viertelnote beziehungsweise einer Zählleinheit in einem 4/4-Takt.

Merke: Vier Viertelstücke ergeben einen ganzen Takt.

Am Rand der Pizzastücke seht ihr **rote Pfeile (3)**, die euch später die Spielrichtung von Pizza Beats vorgeben.

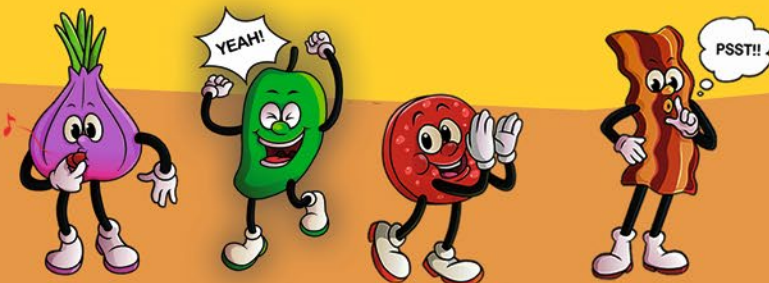
Die **Figur Luigi, der Pizzabäcker (4)** markiert euren Startpunkt für euren Groove. Er wird einfach auf ein Pizzastück gestellt.



Spielaufbau. Wie kann gespielt werden?

Pizza Beats lässt sich sowohl im Stehen als auch im Sitzen am Tisch mit einer großen Gruppe gut spielen. Lege das Spielbrett beziehungsweise die Pizzastücke entweder vor dich auf den Boden oder den Tisch, so dass alle Spieler die Pizza gut sehen können und sich im Kreis um das Spielbrett positionieren können. Wir empfehlen das Spiel im Stehen zu spielen, da hier einem die Bewegungen leichter fallen.

Pizza Beats kann man auch in großen Gruppen spielen und ist perfekt für Schulen und Kindergärten sowie auf Partys!



PIZZA Beats



Symbolerklärung

Insgesamt gibt es 32 Pizzastücke mit unterschiedlichen Symbolen. Jedes Symbol steht für eine bestimmte Aktion, die beim Spielen ausgeführt werden soll. Bei Pizza Beats gibt es folgende Symbole:



Pizzabäcker (4 x)
Unser Dirigent und Pizzabäcker „Luigi“ gibt an, mit welchem Pizzastück euer Rhythmus beginnt.



Salami (4 x)
Seht ihr Sigi Salami auf eurer Pizza, müsst ihr passend zum Takt in die Hände klatschen.



Champignon (4 x)
Bei Charly Champignon schlägt ihr wahlweise auf eure Oberschenkel, Brust oder, solltet ihr am Tisch spielen, auf die Tischplatte.



Paprika (3 x)
Befindet sich Paul Paprika auf eurer Pizza, so müsst ihr mit den Fingern schnipsen. Keine Sorge es zählt auch, wenn ihr die Hände hochhebt und „schnipp“, sagt.



Peperoni (3 x)
Peter Peperoni fordert euch dazu auf eure Hände nach oben zu strecken, während ihr laut „Hey!“ ruft.



Brokkoli (4 x)
Für Bruno Brokkoli müsst ihr mit einem Fuß passend zum Takt auf den Boden stampfen.



Schinken (2 x)
Entdeckt ihr Stefan Schinken auf eurer Pizza, so legt ihr euren Finger auf den Mund und sagt mit einem Zischen „Pssst“.



Zwiebel (2 x)
Mit Zoe Zwiebel werdet ihr zum Pfeifen aufgefordert. Könnt ihr nicht pfeifen, dann könnt ihr auch: „Hui!“, ausrufen.



Doppelsymbole (8 x)
Hier kommt eine Herausforderung für euch! Innerhalb eines Taktes müsst ihr 2 Mal die angezeigte Aktion ausführen. Als Beispiel: 2 Mal Klatschen anstelle 1 Mal.



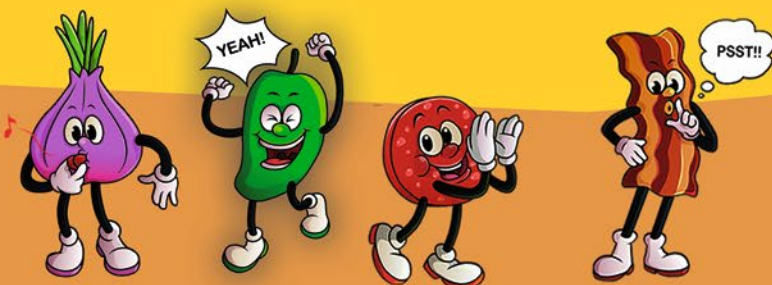
Sonder-Pizzastück Tomate (2 x)
Seht ihr Tony Tomate auf eurer Pizza dürft ihr euch vorher eine Aktion für ihn überlegen. Z.B. könnt ihr kicken oder springen. Zu beachten ist jedoch, dass eure Aktion euch nicht aus dem Groove bringt.

Spielvorbereitung

Zuerst mischt ihr alle Pizzastücke (mit Ausnahme der Tomate, wenn ihr euch keine Aktion überlegt habt) und sammelt sie griffbereit in der Nähe der Pizza. Nehmt nun die ersten 4 Pizzastücke vom Stapel und legt sie zu einer ganzen Pizza zusammen. Diese vier Pizzastücke ergeben euer Spielbrett und somit euren ersten leckeren Beat. Nun darf der jüngste Spieler den Pizzabäcker „Luigi“ auf eines der Pizzastücke stellen. Hiermit markiert ihr euren Startpunkt für euren Groove. Folgt den Pfeilen auf der Pizza im Uhrzeigersinn, während ihr euren Rhythmus im Loop bis zum Ende des Playbacks spielt, welche ihr in der App abspielen könnt.

Im Vorfeld solltet ihr euch unsere **App** heruntergeladen haben. Dort findet ihr verschiedene Levels an Takten und Play-Alongs, zu denen ihr euren Pizza Groove spielen könnt. Jedes Playback ist entsprechend seines Levels beschriftet. Benutzt ihr die App, dann wählt einen der Level aus. Je niedriger das Level, desto langsamer ist der Rhythmus. Schafft ihr es euch zum Rockmusiker hochzuspielen und das höchste Level zu meistern?

Ihr möchtet ohne App spielen? Beginnt die Runde, indem ihr laut „1, 2, 3, 4!“ sagt und so den Rhythmus eigenständig einzählt. Achtet darauf, dass ihr im gleichen Tempo spielt.



PIZZA Beats



So wird gespielt

Überlegt euch, ob ihr **kooperativ** zusammen als Gruppe oder **gegeneinander** in einem Wettbewerb um Pizzachips antreten wollt.

Wettbewerbsmodus:

Beim Wettbewerbsmodus gilt folgende Regel: Wer als erstes 8 Pizzachips sammelt, gewinnt!

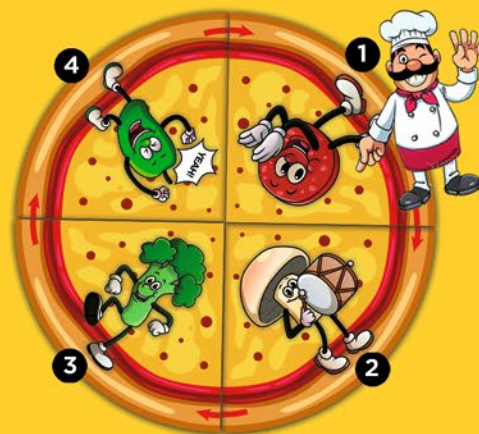
Um das zu erreichen, müsst ihr den Rhythmus bis zum Ende der Playbacks der App ohne Fehler spielen. Legt, wie in der Spielvorbereitung erklärt, vier Pizzastücke zu einer Pizza zusammen, stellt Luigi auf den Startpunkt und wählt in der App euer Level aus, auf dem ihr spielen wollt.

Startet das Playback in der App. Der Sprecher in der App zählt euch mit „1, 2, 3, 4!“ ein und dann beginnt ihr die verschiedenen Aktionssymbole – die ihr zu einer Pizza gelegt habt – im Loop zu spielen. Während das Playback spielt, liegt es an euch, nicht aus dem Takt zu fallen, während ihr den Anweisungen der Zutaten auf eurer Pizza folgt. Wer rausfällt und den Beat nicht halten kann, darf erst in der nächsten Runde wieder einsteigen. Das Playback gibt euch den Takt vor. Ist das Playback zu Ende und ihr konntet den Rhythmus bis zum Schluss durchspielen, dürft ihr euch einen Pizzachip nehmen. Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn – neben dem jüngsten Spieler – darf dann ein neues Pizzastück ziehen und ein altes Pizzastück seiner Wahl auf der Pizza austauschen. So erhaltet ihr einen etwas anderen Beat. Vergesst nicht, „Luigi“ auf eurer Pizza taktisch klug für einen guten Rhythmus zu platzieren. Die nächste Runde kann beginnen.

Beispiel anhand eines Pizza Beats

Die Grafik rechts zeigt euch ein willkürlich gelegten Pizza Beat. Der Spieler hat Luigi auf „Soggi-Salami“ gestellt und markiert somit den Startpunkt. Das Playback wird gestartet und zählt auf „1, 2, 3, 4“. Auf „1“ beginnt ihr nun mit der „Salami (1)“ einmal in die Hände zu klatschen, es folgt der „Champignon (2)“, bei dem ihr einmal auf den Oberschenkel schlagt, dann kommt der „Brokkoli (3)“, bei dem ihr mit dem Fuß stampft und schließlich die „Peperoni (4)“, bei der ihr „Hey“ ruft und die Arme in die Höhe streckt. Diese Reihenfolge versucht ihr nun bis zum Ende des Playbacks im Takt immer wieder zu spielen, ohne einen Fehler zu machen.

Solltet ihr keine App verwenden, so beginnt die Runde, indem ihr selbst laut „1, 2, 3, 4!“ im Takt zählt und so den Rhythmus einzählt und versucht, den Rhythmus zu halten. Alle Spieler müssen jetzt versuchen, der angezeigten Rhythmussequenz im Uhrzeigersinn zu folgen, welche durch die vier Pizzastücke angezeigt wird.

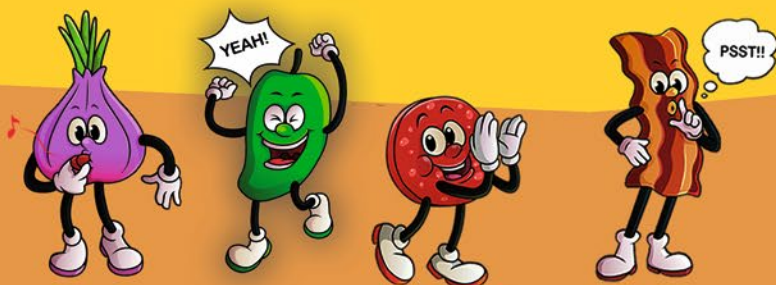


Kooperative Spielform

Hier ist Teamarbeit gefragt! Die Spielweise ist identisch zu der Wettbewerbsvariante mit der Ausnahme, dass ihr nicht gegeneinander, sondern miteinander als Team spielt. Um zu starten, spielt ihr das gewünschte Level mit der App ab und versucht die Rhythmusfolge auf der Pizza bis zum Ende gemeinsam zu spielen.

Ihr habt das Level direkt geschafft und konntet den Beat als Team bis zum Schluss halten? Perfekt. Dann schnappt euch als Team ein Pizzachip und erhaltet euren ersten Punkt. Es folgt die nächste Spielrunde. Dazu darf ein Spieler euer Wahl schließlich ein neues Pizzastück ziehen und ein altes Pizzastück seiner Wahl auf der Pizza austauschen. Vergesst nicht, „Luigi“ auf eurer Pizza taktisch klug für einen harmonischen Rhythmus zu stellen. Ihr könnt entweder wieder im gleichen Level spielen oder das Level in der App steigern. Die Runde beginnt wieder mit dem Start der App.

Spielgewinn: Ihr habt das Spiel gemeinsam gemeistert, wenn ihr zusammen 12 Pizzachips sammeln konntet! Konntet ihr in dieser Runde nicht gemeinsam den Groove zu Ende spielen, dann versucht es erneut!



PIZZA Beats



Tipp für jüngere Spieler oder Beginner:

Ihr wollt es einfacher haben? Wir empfehlen Pizza Beats mit weniger Symbolen und langsamen Rhythmen zu spielen. Nutzt beispielsweise nur Salamis, Champignons und Peperonis und beginnt bei Level 1.

Beat Vorschläge:

Manche Symbolkombinationen sind „grooviger“ als andere.

Hier haben wir euch einmal groovige Beispiele zusammengestellt, die viel Spaß machen und richtig gut klingen:



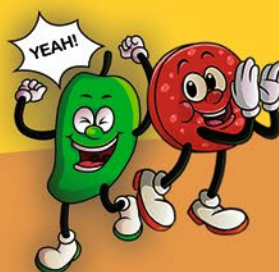
DE: Achtung! Nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **EN: Warning!** Not suitable for children under three years Choking hazard. Small parts. **FR: Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de trois ans. Risque d'étouffement – contient des petites pièces.

ES: ¡Advertencia! No conviene para niños menores de tres años. Contiene piezas pequeñas que pueden ser tragadas. Peligro de asfixia. **NL: Waarschuwing!** Niet geschikt voor kinderen jonger dan drie jaar. Bevat kleine onderdelen die verstikkingsgevaar kunnen opleveren. **IT: Avvertenza!** Non adatto a bambini di età inferiore a tre anni. Parti di dimensioni ridotte. Pericolo di soffocamento. **CS: Upozornění!** Nevhodné pro děti do tří let. Malé díly. Nebezpečí udušení. **PL: Ostrzeżenie!** Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat. Małe części. Ryzyko zadławienia. **SK: Upozornenie!** Nevhodné pre deti do troch rokov. Malé časti. Nebezpečenstvo udusenía. **HU: Figyelmeztetés!** Csak három éves vagy annál idősebb gyermekek számára alkalmas. Kis alkatrészek. Fulladásveszély. **NO: Advarsel!** Ikke egnet for barn under tre år. Små deler. Kvelningsfare. **SV: Varning!** Inte lämplig för barn under tre år. Små delar. Risk för kvävning. **FI: VAROITUS!** Ei soveltu alle 3-vuotiaalle lapsille. Sisältää pieniä osia. Tukehtumisvaara. **DA: Advarsel!** Ikke egnet for børn under tre år. Små dele. Fare for kvælning. **CN: 注意!** 内含小零件, 不适合3岁以下儿童使用, 以免窒息

APP Download oder auch Browser-Version für die Play-Alongs:

Auf unserer Seite www.beleduc.de könnt ihr entweder unsere kostenfreie Pizza Beats App für Android oder iPhone herunterladen oder auch die Play-Alongs über den Browser abspielen.

Wir wünschen euch viel Spaß!



beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
Tel.: 0049 37360 162 0
Mail: info@beleduc.de
www.beleduc.de



EN71 and ASTM tested

Bitte Anschrift für Rückfragen aufbewahren.
Please retain for information.

baff
by beleduc