

Артикул 23652

Колышки

Замечательная игра для развития логического и стратегического мышления. Дети учатся не только считать, но и распознавать цвета и планировать свои действия.

Возраст: от 4 лет

Количество игроков: от 2 до 4

Состав:
4 деревянных доски
205 деревянных колышков
1 кость с цветными гранями
1 кость с точками

Идея игры: Барбара Меллербендт

Бросив кости, каждый игрок берет столько колышков, сколько точек выпало на кости, и вставляет их в ряд того цвета, который выпал на другой кости. Побеждает тот, кто полностью заполнит колышками свою доску.

Подготовка к игре: Деревянная коробка ставится на стол, рядом кладутся две кости. Деревянные колышки остаются в коробке. Каждый игрок получает деревянную доску.

Правила игры: Первый игрок бросает две кости. Теперь он может взять столько колышков, сколько точек выпало на кости, и разместить их на своей доске в ряду того цвета, который выпал на кости с цветными гранями. Выпавший белый цвет равносителен джокеру в картах, и в этом случае игрок может выбрать один из пяти цветов по желанию. Затем наступает очередь следующего игрока. Цель игры состоит в том, чтобы первым заполнить доску колышками.

Если игрок не может вставить все колышки в нужный ряд, потому что в ряде не осталось свободных отверстий, он может бросить кость с цветными гранями еще раз и сменить цвет. Если игрок решит бросить кость с точками, у него есть шанс, что выпадет меньше точек и он сможет разместить колышки в ряду того цвета, который обозначен на другой кости. Пример: игрок бросает кость, ему выпадает желтый цвет и пять точек, но на его доске, в желтом ряду, только три свободных отверстия. Однако в синем ряду есть пять свободных отверстий. Это значит, что игрок может бросить кость с точками, надеясь, что ему выпадет одна, две или три точки и он сможет вставить колышки в желтый ряд; либо он может бросить кость с цветными гранями, надеясь, что ему выпадет синий и он сможет вставить колышки в синий ряд. Если игрок по-прежнему не может вставить колышки в соответствии с выпавшими костями, ход переходит к следующему игроку.

Окончание игры: Игрок, первым заполнивший свою доску колышками, побеждает в игре.

Внимание! Игра предназначена для детей старше 3 лет. Содержит мелкие детали, которые могут быть проглочены ребенком. Пожалуйста, сохраните данное руководство.

