

Артикул 22702

Билли О'Шу

Маленькая многоножка по имени Билли живет со своей семьей под старым дубом на краю леса. Перед его домом большой луг, на котором растет много ярких цветов, и где Билли любит играть в футбол со своими друзьями Максом Модем и Фредди Фрогом. Однажды вечером, когда Билли вернулся домой промокшим до нитки после внезапного проливного дождя, он не захотел снимать все свои промокшие ботинки. Для того чтобы он не простудился, вы должны помочь ему быстро снять все ботинки.

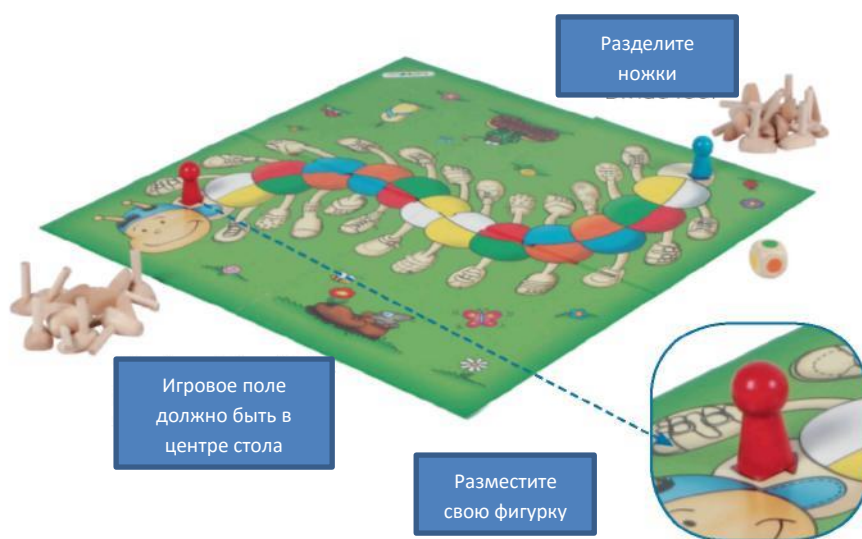
Возраст: 3+ Количество игроков: 2 Продолжительность игры: ок. 10 мин.

Краткая инструкция

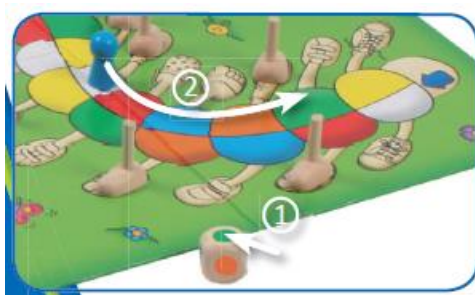
Игроки ходят по очереди, чтобы поместить свою игровую фигурку на игровом поле с изображением Билли, в соответствии с выпавшим на кубике цветом и ставят деревянную ножку. Каждый игрок должен расставить 12 деревянных ножек на игровом поле как можно быстрее. Первый игрок, кто первым расставит все ножки, становится победителем.

Установка игры:

Во-первых, убедитесь, что игровое поле находится на середине стола и оба игрока легко дотягиваются до него. Затем каждый игрок должен выбрать игровую фигурку (красного или синего цвета) и поместить на стартовом пространстве того же цвета. 24 деревянных ножки должны быть разделены поровну между игроками и помещены перед ними. Игровой кубик должен быть готов. Начинает игру младший игрок.

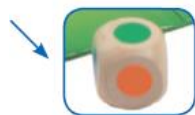
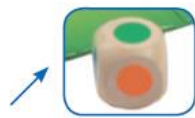


Правила игры



Первый игрок бросает кубик и перемещает свою фигурку в направлении, указанном стрелкой на соответствующее цветное поле. Существует несколько вариантов:

Если игрок выбрасывает зеленый, например, то, он может двигаться вперед к соответствующему цветному полю.



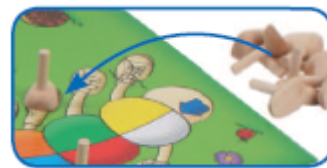
Пустое поле, на котором еще нет ножки



На поле уже стоит ножка



Игрок ставит ножку из своего набора



Игрок не может поставить ножку и пропускает ход



Далее следующий игрок бросает кубик и действует аналогичным образом. Игроки бросают кубик по очереди до тех пор, пока у одного из игроков не закончатся деревянные ножки.

Замечания

Направление

Процесс игры осуществляется по кругу вдоль тела Билли. Стрелки на стартовых позициях показывают правильное направление. Голова и хвост являются точками разворота.

Игровое поле

В процессе игры никогда не может быть 2 фигурок на одном и том же цветном поле. Если игрок должен перейти на цветное поле, где стоит фигурка другого игрока, он должен переместиться к следующему свободному пространству (полю) этого цвета.

Конец игры

Игра продолжается до тех пор, пока все деревянные ножки из набора одного из игроков не закончатся. Победителем становится тот, кто сможет разместить все ножки на теле Билли первым.

Версия 1

Принцип игры изначально тот же, как в исходном варианте. Тем не менее, в этой версии белые поля считаются "зонами невезения". Если выпадает белый цвет, то игрок должен переместить свою игровую фигурку на соответствующее поле, но он не может поставить деревянную ножку, даже если это поле. Это хороший шанс для другого игрока поместить свою деревянную ножку на этом поле, если удача ему улыбнется. Победителем считается также тот, кто сможет разместить все ножки на теле Билли первым.

Вниманию маленьких стратегов:

Для того чтобы усложнить задачу другого игрока, вы должны размещать ваши деревянные ножки на цветных зонах, по которым еще следует пройти другому игроку. Это означает снижение вероятности того, что другой игрок поставит свою ножку на пустое цветное пространство в следующем шаге.

Версия 2

В начале игры каждый игрок выбирает сторону тела (красный или синий цвет), которую он хочет занять. Все деревянные ножки помещают рядом с игровым полем. Бросать кубик, перемещаться и расставлять деревянные ножки следует таким же образом, как и в оригинальной версии (пробел не должен рассматриваться как "зона неудачи"). Цель игры в этой версии - первым заполнить деревянными ножками выбранную половину тела Билли. Оба игрока помогают друг другу в достижении этой цели. Игрок, который первым заполнит свою половину, считается победителем.

Эта игра развивает:

Понимание правил, выработку стратегического мышления, распознавание цветов, концентрацию, мелкую моторику