

Артикул: 22500 «Банановый домик»

Благодаря этой игре ваш ребенок:



разовьет мелкую моторику, чувство равновесия, стратегическое мышление, расставляя фигуры, зрительно-моторную координацию;



узнает, как выглядят и называются цвета;



узнает, как выглядят и называются животные;



узнает, как выглядят и называются геометрические формы; получит представление о количестве, первые навыки счета, разовьет способности объемного представления;



разовьет речевые способности и навыки общения;



научится решать задачи и определять общую стратегию, расставляя фигурки животных.

Возраст: от 4 лет

Число игроков: 2-4

Продолжительность игры: 10-15 минут

В набор входят:

- 20 деревянных животных (2 осла, 2 коровы, 2 петуха, 2 зайца, 2 попугая, 2 черепахи, 2 слона, 2 тигра, 2 лягушки, 2 змеи);
- 63 банановых фишек;
- 5 пластинок домика;
- 3 опоры;
- 1 кубик с числами (от 1 до 3);
- 1 кубик с символами;
- 1 тканевый мешочек.

Об авторе:

Тило Хуцлер родился в 1964 году в Нюрнберге. Он изучал германистику, историю, социологию и политологию в городе Эрлангене. Сейчас автор живет вместе со своей женой Андреа и сыновьями Кристианом и Тобиасом в местечке Кайсхайм неподалеку от города Донауверта. Тило Хуцлер преподает немецкий язык и историю в женском реальном училище. На данный момент около 40 его идей послужили основой для игр, выпускаемых различными издательствами.

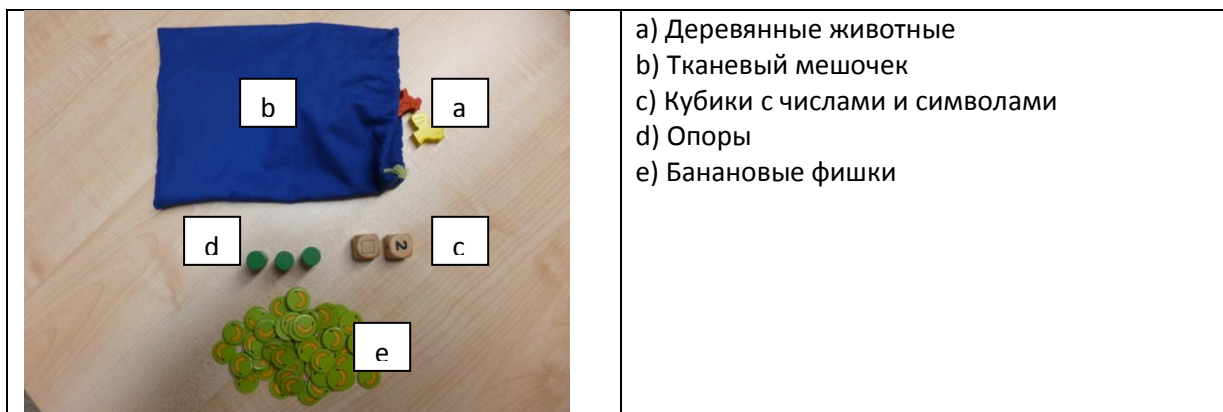
«Банановый домик» — это его первая игра, выпущенная компанией «beleduc».

Сюжет игры:

По джунглям свободно разгуливают животные! Король обезьян приглашает своих друзей-зверей со всего света на большую вечеринку в джунглях, чтобы показать им свое новое жилище. Все звери оценили доброжелательность этого приглашения и большим потоком устремились к новому домику. Наконец-то они могут прийти в гости к своему близкому другу, живущему в огромных, необъятных джунглях. Однако, неизвестно, сможет ли новый дом вообще выдержать столько гостей. Чем больше животных залезет в домик, тем неустойчивее становится он. Также важно выбрать правильную стратегию — как расположить как можно больше зверей в домике, чтобы он или сами звери не упали?

Подготовка к игре:

Положите 20 фигурок зверей в мешочек. Положите его вместе с банановыми фишками, пластинками домика, опорами и кубиками с числами и символами на середину стола. Перед игрой убедитесь, что стол не качается и стоит на ровной нескользящей поверхности.



Правила игры:

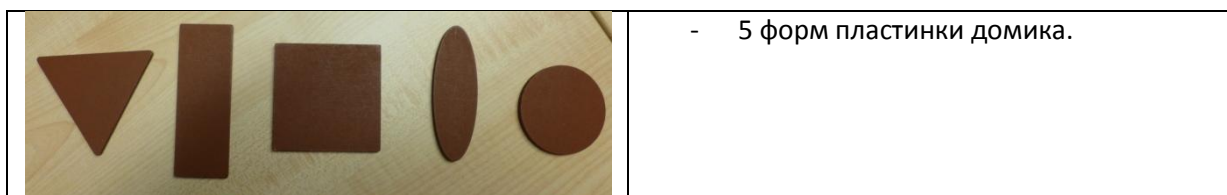
Игра состоит из трех раундов. В течение всех этих трех раундов можно зарабатывать банановые фишки. В начале каждого нового раунда бросаются кубики и строится новый домик.


Игрок, который издаст звук, наиболее похожий на обезьяний крик, начинает игру. Очередь переходит по часовой стрелке. Первый игрок бросает одновременно кубик с числами и кубик с символами.

Кубик с числами показывает, сколько опор может использовать игрок для постройки домика:

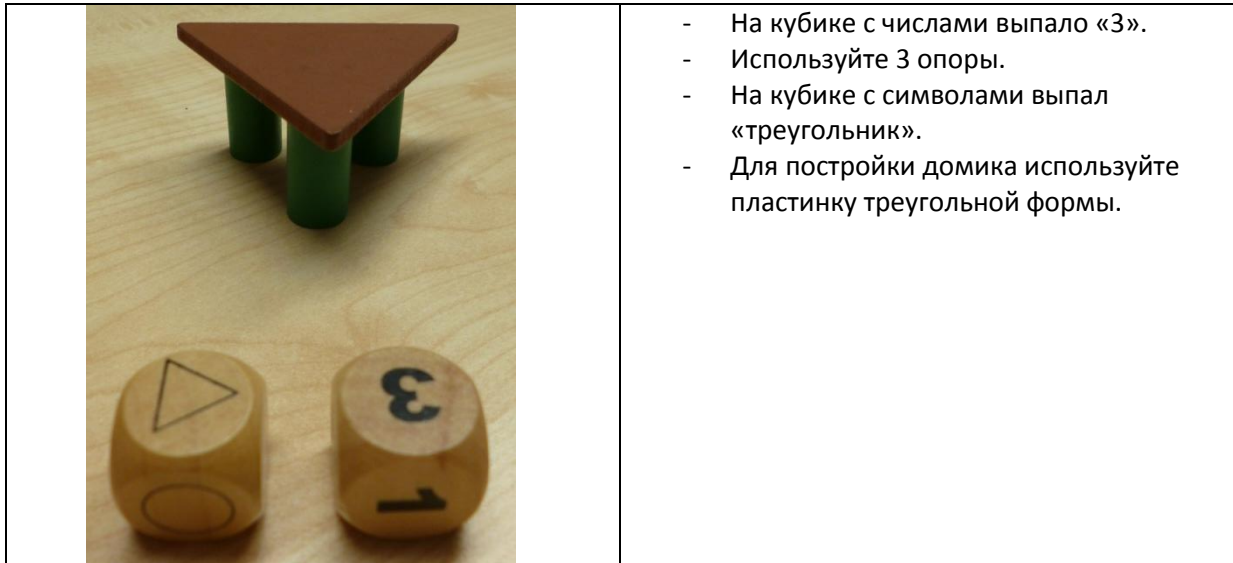
- 1 = 1 опора
- 2 = 2 опоры
- 3 = 3 опоры

Кубик с символами определяет форму пластинки домика. Для этого есть пять разных форм, различающихся по степени сложности: Треугольник, прямоугольник, квадрат, овал и круг.

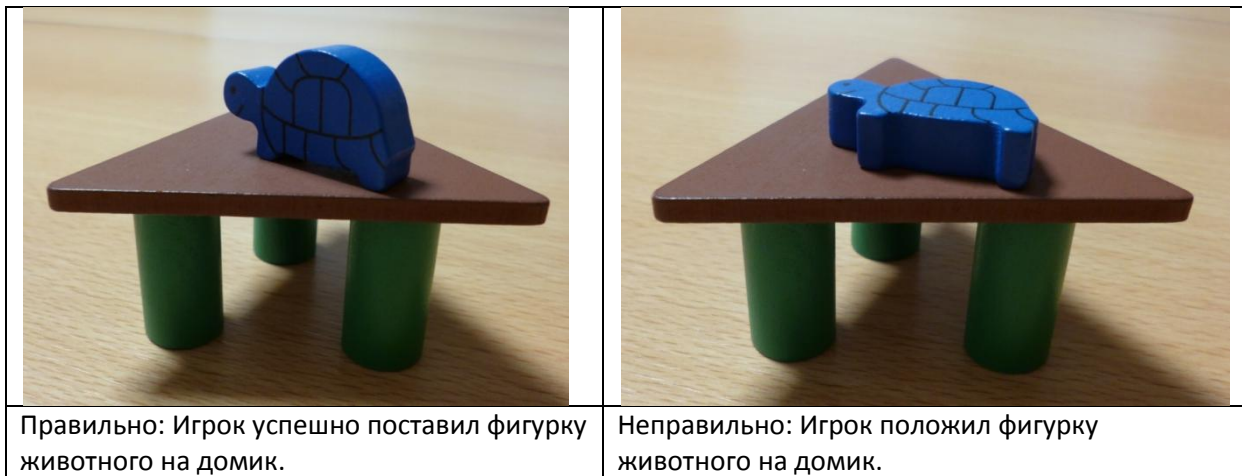


«Смеющаяся рожица» () — это джокер. Если выпал джокер, то игрок сам выбирает пластинку.


Теперь пластинку надо поставить на опоры, и домик готов. После этого оба кубика можно отложить до следующего раунда.



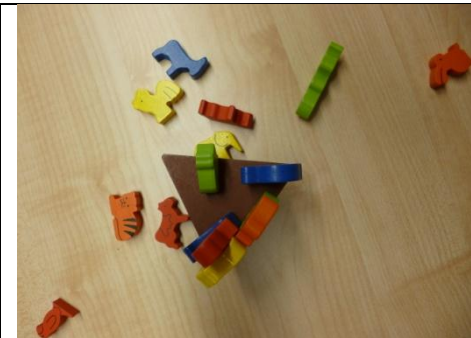
Игрок, построивший домик, должен взять мешочек и наугад вытащить одну фигурку зверя. Ее необходимо теперь поставить на домик. Фигурка должна стоять, а не лежать.



Затем каждый игрок по очереди вытягивает фигурку животного из мешочка и ставит на домик. Необходимо тщательно продумывать свои действия! Необходимо так располагать фигурки животных, чтобы как можно больше из них уместилось на домике. Нельзя перемещать или передвигать зверей, которые уже находятся на домике. Если на пластинке больше нет места для зверей, можно ставить их друг на друга. В этом случае фигурки животных так же должны стоять, а не лежать. За каждого зверя, которого игрок поставил на домик достаточно устойчиво, что тот не упал, он получает одну банановую фишку.

	<ul style="list-style-type: none"> - Звери поставлены друг на друга.
---	---

Ой! Все зашаталось и упало! Как только домик разрушился или звери упали, раунд заканчивается. Игрок, у которого разрушился домик или упала фигурка зверя, должен заплатить одну банановую фишку и положить ее назад на середину стола.






	<ul style="list-style-type: none"> - Несколько зверей упало. - Этот раунд игры завершен. - Начинается новый раунд.
--	---

Особый случай: Если игроку удастся поставить на домик 20-го и последнего зверя, он получает 3 банановые фишки, и на этом заканчивается раунд.

Конец игры:

После трех раундов игра заканчивается и происходит подсчет фишек. Кто проявил наибольшую осторожность и смог получить больше всех фишек? Игрок, собравший больше других фишек, становится победителем игры. При ничьей игроки могут посоревноваться в строительстве башенки из зверей. Игрок, который смог использовать больше всего зверей в своей башне, становится победителем игры.

Рекомендации для воспитателей:

 	<p>Посещение тропического дома (Возраст: от 4 лет): Посетите вместе с детьми тропический дом. Здесь дети смогут непосредственно ознакомиться с климатическими условиями тропических лесов. Каких животных и какие растения можно встретить в тропическом лесу? В чем заключаются особенности тропического леса? Во время экскурсии с профессиональным экскурсоводом узнайте ответы на все вопросы. Также дети могут проявить интерес к животному миру, поиграв в сортер-пазл «Джунгли» компании «beluc».</p>
	<p>Домик (Возраст: от 4 лет): Смастерите вместе с детьми маленький домик. Для этого можно использовать древесину и ветки деревьев. Используя немного фантазии и погодостойкие материалы, вы можете смастерить новый скворечник и повесить его в саду на дереве.</p>
	<p>Строим башню из зверей (Возраст: от 4 лет): Вы можете устроить маленькое соревнование, выдав детям 20 зверей. Каждый ребенок в группе может попробовать соорудить башню, составляя фигурки зверей друг на друга. Кто построит самую высокую башню из зверей? Таким образом у детей развивается мелкая моторика, стратегическое мышление и способность творчески мыслить.</p>
	<p>Счет (Возраст: от 4 лет): Используя банановые фишки, предложите упражнения на счет как на картинках кубика. При этом, результат одного вычисления не должен превышать 6. Глядя на картинки кубика, дети запоминают, как выглядят цифры. Кроме того, для получения правильного ответа дети могут сосчитать банановые фишки.</p>

Рекомендации для родителей:

Вместе со своим ребенком смастерите тарзанку. Для этого понадобится длинный крепкий канат и толстая перекладина. Перекладина должна быть хорошо отполирована, чтобы исключить возможность заноз у детей. Она должна быть как можно более круглой (диаметр около 30 см). В центре круглой перекладины просверлите отверстие. Отверстие должно быть такого размера, чтобы через него можно было бы продеть канат. На одном из его концов завяжите крепкий узел. Положите канат на этот узел. Крепко привяжите другой конец каната к ветке или чему-то подобному. Сидение тарзанки не должно находиться выше, чем 60 см над землей.

Текст на упаковке:

По джунглям свободно разгуливают животные! Король обезьян приглашает своих друзей-зверей со всего света на большую вечеринку в джунглях, чтобы показать им свое новое жилище. Все звери оценили доброжелательность этого приглашения и большим потоком устремились к новому домику. Наконец-то они могут прийти в гости к своему близкому другу, живущему в огромных, необъятных джунглях. Однако, неизвестно, сможет ли новый дом вообще выдержать столько гостей. Чем больше животных залезет в домик, тем неустойчивее становится он. Также важно выбрать правильную стратегию — как расположить как можно больше зверей в домике, чтобы он или сами звери не упали?

Благодаря этой игре ваш ребенок: разовьет мелкую моторику, зрительно-моторную координацию, способность объемного представления, чувство равновесия.