

- Jeśli na kostce z kształtami wypadnie serce, gracz może wybrać dowolny kształt w odpowiednim kolorze.
- Niestety zdarza się czasami, że nie ma już drewnianych klocków w wymaganym kształci i kolorze, wtedy ma on pecha gdyż traci tą kolejkę.
- Gracze rzucają kostką w kolejności ubierając dżdżownicę,
- Wygrywa ten gracz który nawlecze i ubierze dżdżownicę w 6 elementów ubranka.

Wersja dla dzieci starszych

- Gracze ponownie rzucają kostkami, jednak wszyscy szukają odpowiedniego klocka po każdym rzucie. Pierwszy z graczy, który znajdzie i chwyci odpowiedni klocek nawleka go na swoją dżdżownicę.
- Jeśli dwóch graczy w tym samym momencie chwyci odpowiednie klocki, każdy z nich bierze je.
- Jeśli gracz weźmie zły klocek, wtedy musi go odłożyć a dodatkowo oddać jeden z wcześniej nawleczonych na dżdżownicę.

Wersja dla dzieci najmłodszych

- Ma na celu głównie rozwój zdolności manualnych – dzieci dowolnie nawlekają klocki na dżdżownicę i dowolnie się nimi bawią.

Gra ta poza samą radością i satysfakcją zarówno u młodszych jak i starszych dzieci, rozwija również umiejętności manualne, rozróżniania kształtów i kolorów oraz uczy szybkich reakcji.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
 tel. (42) 630 17 28,
 (42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Nawlekanka Gąsienice BU 2391

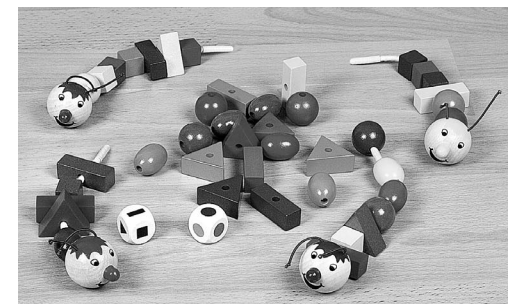
Gra dla dzieci powyżej 3 lat

Ilość graczy

- 1–4

Zawartość

- 4 dżdżownice
- 42 drewniane klocki
- 1 kostka z kolorami
- 1 kostka z kształtami



Cel gry

Małe dżdżownice są bardzo zaafetowane ponieważ mają dostać nowe kolorowe ubranka. Wybór jest ogromny – jest wiele pięknych kolorów i atrakcyjnych kształtów. Nie jest łatwo się zdecydować co ubrać – więc dżdżownice postanowiły rzucać kostkami aby wybrać ubranka. Każda część ubranka nawlekana jest jedna po drugiej w zależności co wskażą dwie kostki. Uważaj zanim weźmiesz swoje ubranko – musisz znaleźć odpowiedni kształt i kolor

Przygotowanie gry

Każdy gracz wybiera 1 dżdżownicę i kładzie przed sobą. 42 drewniane klocki kładzione są pośrodku stołu, a 2 kostki zaraz obok.

Sposób gry

- Najmłodszy z graczy rzuca dwoma kostkami. Jedna kostka wskazuje kolor a druga 2-wymiarowy kształt. Dziecko musi znaleźć dokładnie taką kombinację spośród 3-wymiarowych klocków na stole. Przykładowo jeśli wypadnie kolor żółty i koło, gracz musi znaleźć żółtą kulę. Jeśli znajdzie odpowiedni kształt nawleka go na dżdżownicę.

- Jeśli na kostce z kształtami wypadnie serce, gracz może wybrać dowolny kształt w odpowiednim kolorze.
- Niestety zdarza się czasami, że nie ma już drewnianych klocków w wymaganym kształcie i kolorze, wtedy ma on pecha gdyż traci tą kolejkę.
- Gracze rzucają kostką w kolejności ubierając dżdżownicę,
- Wygrywa ten gracz który nawlecze i ubierze dżdżownicę w 6 elementów ubranka.

Wersja dla dzieci starszych

- Gracze ponownie rzucają kostkami, jednak wszyscy szukają odpowiedniego klocka po każdym rzucie. Pierwszy z graczy, który znajdzie i chwyci odpowiedni klocek nawleka go na swoją dżdżownicę.
- Jeśli dwóch graczy w tym samym momencie chwyci odpowiednie klocki, każdy z nich bierze je.
- Jeśli gracz weźmie zły klocek, wtedy musi go odłożyć a dodatkowo oddać jeden z wcześniej nawleczonych na dżdżownicę.

Wersja dla dzieci najmłodszych

- Ma na celu głównie rozwój zdolności manualnych – dzieci dowolnie nawlekają klocki na dżdżownicę i dowolnie się nimi bawią.

Gra ta poza samą radością i satysfakcją zarówno u młodszych jak i starszych dzieci, rozwija również umiejętności manualne, rozróżniania kształtów i kolorów oraz uczy szybkich reakcji.



nowa szkoła
ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com
 tel. (42) 630 17 28,
 (42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Nawlekanka Gąsienice BU 2391

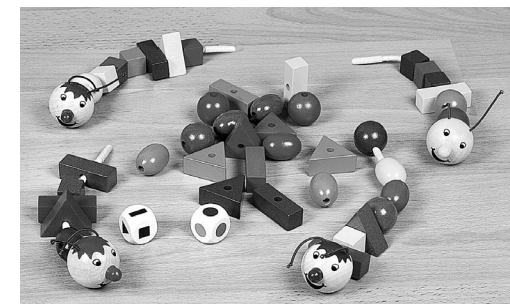
Gra dla dzieci powyżej 3 lat

Ilość graczy

- 1–4

Zawartość

- 4 dżdżownice
- 42 drewniane klocki
- 1 kostka z kolorami
- 1 kostka z kształtami



Cel gry

Małe dżdżownice są bardzo zaafetowane ponieważ mają dostać nowe kolorowe ubranka. Wybór jest ogromny – jest wiele pięknych kolorów i atrakcyjnych kształtów. Nie jest łatwo się zdecydować co ubrać – więc dżdżownice postanowiły rzucać kostkami aby wybrać ubranka. Każda część ubranka nawlekana jest jedna po drugiej w zależności co wskażą dwie kostki. Uważaj zanim weźmiesz swoje ubranko – musisz znaleźć odpowiedni kształt i kolor

Przygotowanie gry

Każdy gracz wybiera 1 dżdżownicę i kładzie przed sobą. 42 drewniane klocki kładzione są pośrodku stołu, a 2 kostki zaraz obok.

Sposób gry

- Najmłodszy z graczy rzuca dwoma kostkami. Jedna kostka wskazuje kolor a druga 2-wymiarowy kształt. Dziecko musi znaleźć dokładnie taką kombinację spośród 3-wymiarowych klocków na stole. Przykładowo jeśli wypadnie kolor żółty i koło, gracz musi znaleźć żółtą kulę. Jeśli znajdzie odpowiedni kształt nawleka go na dżdżownicę.