



Gra Jabłotka BU 2384



Gra dla dzieci powyżej 4 lat

Ilość graczy

- 1 i więcej

Zawartość

- 1 drzewko wykonane z drewna
- 2 owocowe podbieraki
- 10 czerwonych jabłek (drewniane kulki)
- 30 żetonów wydawanych jako punkty w zamian za zebrane jabłka
- 1 klepsydra
- 1 koszyczek



nowa szkoła

ul. POW 25, 90-248 Łódź,

www.nowaszkoła.com

tel. (42) 630 17 28,

(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 3 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Kasia i Tomek uwielbiają mus jabłkowy. Jednakże zanim mus będzie gotowy, należy zebrać z jabłonek jabłka do jego przygotowania. W tym celu wczesnym rankiem dzieci wybrały się z dziadkiem Tadeuszem do sadu.

Cel gry

Celem gry jest zebranie jak największej ilości jabłek z drzewka do koszyka za pomocą specjalnych podbieraków w określonym czasie.

UWAGA!

Czas odmierza załączona do gry klepsydra.

Przygotowanie gry

- Na wstępie gry uczestnicy muszą zdecydować, czy grają pojedynczo, czy też we współpracujących parach razem przenosząc jabłuszka.
- Następnie należy przygotować rekwizyty:
 - drewniane drzewko ustawić przed graczem, który rozpoczyna grę, na drzewku poukładać czerwone jabłuszka,
 - w odległości 20 cm od drzewka położyć koszyczek,
 - natomiast żetony z musem jabłkowym oraz klepsydrę na środku stołu.
- Jeżeli gracz gra sam, bierze do rąk dwa owocowe podbieraki.
- Jeżeli gracze grają w parach, wówczas każdy z nich bierze do ręki po jednym owocowym podbieraku.

Sposób gry

- Kiedy wszystko jest już gotowe pierwszy zawodnik, lub pierwsza para zawodników za pomocą owocowych podbieraków ma za zadanie przenieść jabłuszka z drzewka do koszyczka w czasie wyznaczonym przez klepsydrę.
- Gracze wybierają osobę odpowiedzialną za pilnowanie czasu.
- Każdy z graczy, bez względu na to czy grają pojedynczo czy parami ma pół minuty na wykonanie zadania. Jest to czas wyznaczony przez przesypujący się piasek w klepsydrze.
- Młodszym graczom dla ułatwienia można przedłużyć czas do jednej minuty, czyli do dwukrotnego obrotu klepsydry.
- Jeżeli podczas zbierania jabłek, któreś z nich wyslizgnie się z owocowych podbieraków gracz lub para graczy zostawia je tam gdzie upadło i sięga po kolejne jabłuszko z drzewka.
- Kiedy osoba odpowiedzialna za pilnowanie czasu orzeknie, iż piasek w klepsydrze przesypał się, zawodnik lub para zawodników przerywa zbieranie jabłek i przelicza te, które udało się zebrać do koszyczka. Za każde jabłuszko w koszyczku gracze otrzymują po jednym żetonie z musem jabłkowym.
- W momencie kiedy do gry podchodzi kolejny gracz lub para graczy owocowe drzewko na nowo wypełnione zostaje jabłuszkami.
- Zwycięzcą pozostaje gracz lub para graczy z największą liczbą zebranych żetonów z musem jabłkowym. Jest to sympatyczna gra, która ćwiczy w szczególności zręczność, zdolności motoryczne oraz umiejętność koncentracji.