

Art.-nr. 22370

Det Gyllene Äpplet

Ett spännande färgspel med hinder!

Ålder:	3+
Medspelare:	2 till 4
Innehåll:	1 spelplan i trä 4 ryttare 4 hästar 1 färgtärning
Spelidé:	Annette von der Bey
Illustration:	Annette von der Bey



I en idyllisk by vid foten av Det Gyllene Berget bor Toni, Steve, Franzi och Lucas i sina små, färgglada hus. Uppe på Det Gyllene Berget växer ett träd som bär ett Gyllene Äpple. Den lilla byns historia förtäller att den som äter det Gyllene Äpplet får önska sig något och att den önskan kommer att gå i uppfyllelse. Dessutom smakar det Gyllene Äpplet särskilt gott och barnen och deras hästar som betar på Det Gyllene Bergets äng är mycket ivriga att smaka på äpplet. Naturligtvis, så försök alla barnen tillsammans med sina hästar att nå toppen av Det Gyllene Berget först.

När barnen stigit upp tidigt på morgonen bär det av direkt! Toni,

Steve, Franzi och Lucas stormar ut ur sina hus och springer så fort de bara kan till ängen vid Det Gyllene Berget. När de har kommit fram hoppar barnen upp på varsin häst och rider upp mot bergets spets. Redan långt innan man når berget kan man se Det Gyllene Äpplet som glittrar i solskenet.

Men vägen upp mot berget är så brant och besvärlig att hästarna ibland måste ta en paus för att dricka och att äta. Vem tror ni kommer först nå upp till Det Gyllene Berget och få njuta av det välsmakande Gyllene Äpplet Och vad kommer hon eller han önska sig?

Syftet med spelet:

Vem som först når Det Gyllene Berget och få Det Gyllene Äpplet?

Spelförberedelser:

Innan spelet börjar, släpper ni ut hästarna i hagen. Ryttarna placeras i husen med samma färg och Det Gyllene Äpplet lägger ni på det träfärgade fältet på Det Gyllene Berget.

Spelförlopp:

Nu kan ni börja spelet. Den yngsta spelaren får börja att slå tärningen.

Spelaren flyttar sin pjäs till den färgruta som har samma färg som tärningen visar.

Sedan är det nästa spelares tur att slå tärningen.

För att komma från vägen till hästhagen, måste man få upp den gröna färgen på tärningen. Står en spelares ryttare t.ex. på en röd ruta och slår grönt med tärningen, får hon eller han gå direkt till hagen till sin häst. Om spelaren står på vägens sista färgruta får hon eller han slå tärningen 3 gånger.

Den spelare som redan har nått hagen, sätter sin spelpjäsa på hästen med samma färg som spelpjäsa och ger sig av på väg till Det Gyllene Äpplet. Om en häst når en blå ruta med vatten eller en ruta med en blomma, så måste hästen vila lite och hoppa över ett varv, eftersom hästen måste få något att dricka eller äta.

Om en ryttare når upp en annan ryttare så att de står på samma ruta, måste den ryttare som har blivit uppnådd rida tillbaka till hagen och börja bestigningen av berget på nytt. Den som först når den röda rutan med Det Gyllene Äpplet, har vunnit spelet.

Vi önskar er en spännande klättringen till Det Gyllene Berget

Boxtext:

För att få önska sig något måste de fyra barnen Toni, Steve, Franzi och Lucas nå fram till Det Gyllene Äpplet. Det växer på ett träd, på toppen av Det Gyllene Berget och vägen dit har en del hinder. För att komma fram snabbare måste barnen först hämta sina hästar från hagen. Känner du till färgerna och kan du hjälpa ett av barnen nå sitt mål snabbare?

En spännande färgspel med hinder.