

Nr art. 22370

Złote jabłko

Ekscytująca gra kolorystyczna z przeszkodami

Wiek:	3+
Ilość graczy:	2 do 4
Spis treści:	1 drewniana plansza 4 jeźdźce 4 konie 1 kostka z punktami kolorystycznymi
Pomysł:	Annette von der Bey
Ilustracje:	Annette von der Bey



W malowniczej miejscowości u podnóża Złotej Góry mieszkają Toni, Steve, Franzi i Lucas w swoich małych, kolorowych domkach. Na samym szczycie złotej góry rośnie drzewo, które wydaje codziennie jedno złote jabłko. Historia opowiadana w małej miejscowości mówi, że osoba, której uda się zjeść to jabłko będzie mogła wypowiedzieć jedno życzenie, które się spełni. Poza tym złote jabłko jest wyjątkowo pyszne i wszystkie dzieci oraz ich koniki, które pasą się pod złotą górą na łące mają na jabłko wielką chrapkę. Każde dziecko próbuje wjechać na górę na swoim własnym koniku.

Dzieci wstają rano, wychodzą ze swoich łóżek i udają się w wielką podróż! Toni, Steve, Franzi i Lucas wyskakują ze swoich domków i biegną ile sił w nogach do złotej góry. Pod złotą górą każde dziecko wskazuje na swojego konika i udaje się w drogę do szczytu złotej góry. Stamtąd już widać złote jabłko na samym szczycie, błyszczące w oddali. Jednak podejście jest ostre, męczące i trudne, konie muszą od czasu do czasu robić przerwę na posiłek i picie. Kto pierwszy dotrze do złotej góry? Kto pierwszy skosztuje złotego jabłka? I jakie życzenie wypowie?

Cel gry:

Kto pierwszy dotrze do szczytu złotej góry i zdobędzie złote jabłko?

Przygotowanie gry:

Zanim zaczniemy grać należy ustawić koniki na pastwisku.

Jeźdźców ustawiamy w dopasowanym do ich koloru domku, a złote jabłko ustawiane jest na polu Złotej Góry w kolorze drewna.

Przebieg gry:

Teraz możemy zaczynać grę. Kostkę rzuca najmłodszy gracz.

Następnie ustawia swojego jeźdźcę na najbliższym polu swojej drogi w kolorze wyrzuconym na kostce.

Grę kontynuuje następny gracz.

Żeby opuścić drogę i wejść na pastwisko koniecznie wyrzucić należy kolor zielony. Jeśli np. jeździec gracza stoi na polu czerwonym i wyrzuci zielony kolor to może przejść bezpośrednio na pastwisko do swojego konia. Jeśli znajduje się on na ostatnim polu drogi to musi rzucać 3 razy.

Po wejściu na pastwisko można wskoczyć na konia w swoim kolorze i udać się w dalszą drogę do złotego jabłka. Jeśli konik wejdzie na pole niebieskie z wodą lub pole z kwiatkiem to musi sobie zrobić przerwę i odpocząć, mija go jedna kolejka, w tym czasie konik może się napić i coś zjeść.

Jeśli drugi gracz wjedzie na pole zajęte już przez wcześniejszego gracza, to zostaje on zbity i musi wrócić na pastwisko, skąd rozpoczyna swoją drogę na nowo. Kto pierwszy dojdzie do czerwonego pola przy złotym jabłku wygrywa.

Życzymy świetnej zabawy w gonitwie po złote jabłko

Opis na opakowaniu:

Czwórka dzieci Toni, Steve, Franzi i Lucas muszą dotrzeć do złotego jabłka, aby wypowiedzieć swoje magiczne życzenie. Jabłko to rośnie na drzewie, bardzo wysoko na złotej górze, a droga do niego jest pełna przeszkód. Aby dotrzeć na górę jak najszybciej dzieci muszą dotrzeć do swoich koników pasących się na łące. Może sam znasz kolory i pomożesz dotrzeć dziecku szybciej do celu?

Ekscytująca gra kolorystyczna z przeszkodami