

Артикул 22326

Развивающая настольная игра «Капитан Кидд»

Увлекательная игра для развития памяти. Маленькие пираты охотятся за сокровищами и должны найти разноцветные драгоценные камни. Для этого нужно уметь хорошо распознавать цвета, быть наблюдательным и иметь хорошую память.

В наборе:

6 фигурок деревянных пиратов

30 карточек с сокровищами, каждая с разноцветными драгоценными камнями (цвета - белый, оранжевый, красный, фиолетовый, синий, зеленый)

6 цветных карточек (белый, оранжевый, красный, фиолетовый, синий, зеленый)

1 игровой кубик с цветами

Возраст: 3 +

Количество игроков: 2-6

Продолжительность игры: приблизительно 10 минут

Авторы: Angelika Lange, Jürgen Lange

Большой корабль "Эсмеральда" во главе с капитаном Киддом и командой смелых пиратов ищут новые берега, чтобы найти сокровища. Как только они прибывают на таинственный остров, начинается увлекательная игра. Они находят много сундуков, наполненные до краев сокровищами и собирают много всего интересного. Каждый пират ищет драгоценные камни своего любимого цвета.

Краткое описание:

Цель игры состоит в том, чтобы найти пирата, который стоит на сундуке с сокровищами того цвета, что выпал на игральном кубике. Игрок, который первым найдет такого пирата, забирает эту карту себе. Победителем станет игрок, набравший наибольшее количество карт.

Подготовка к игре:

Все 30 карт с сокровищами хорошо перемешиваются и кладутся лицевой стороной вверх так, чтобы все игроки легко могли до них достать. , цветных карточек также кладутся лицевой стороной вверх в ряд рядом с маленькими карточками. Теперь все должны сосредоточить внимание. Самый старший игрок берет фигурки пиратов и расставляет их на 6 карт с сокровищами так, чтобы цвет драгоценных камней отличался. Это означает, что все 6 цветов драгоценных камней скрыты, и важно, чтобы драгоценный камень, и его цвет не были видны.

Правила игры:

Самый младший игрок начинает игру и бросает игровой кубик. Сейчас важно запомнить и найти пирата, стоящего на драгоценностях того цвета, что выпал на кубике. Как только игрок укажет на пирата, он может его взять.

Пират был найден правильно, если цвет камня под ним соответствует цвету на кубике, и игрок может взять карточку с сокровищами. Затем он (она) должен поставить фигуру

пират на другую карту сокровищ с камнем того же цвета. Теперь наступает очередь следующего игрока.

Однако, если цвет камня не соответствует цвету, который появляется на кости, игрок не может взять карту. Фигурка пирата ставится обратно на то же место и следующий игрок может бросать кубик.

Поэтому желательно всегда обращать внимание на цвет драгоценного камня и положение пиратов.

По ходу игры сложится ситуация, когда не останется камня того цвета, который нужен пирату. Фигурка этого пирата выходит из игры и ставится на карту соответствующего цвета в конце игры. К сожалению, это означает, что если этот цвет выпадет позже на кубике, игрок не сможет взять карту.

Конец игры:

Игра заканчивается, как только три пирата останутся стоять на своих сундуках с сокровищами. Победителем считается игрок, который смог собрать наибольшее количество карт с сокровищами

Развитие навыков:

- Умение распознавать цвета
- Сосредоточенность и усидчивость
- Внимание и память