

Przygotowanie

Ustawiamy gąsienicę Emmi na środku stołu, tak by każdy z graczy miał do niej dostęp. Wszystkie segmenty ustawiamy czarnymi kropkami do góry, gracze wybierają kolory dla siebie, przygotowujemy kostki.



Zasady gry

Pierwszy z graczy rzuca kostkami. Kostka z kropkami wskazuje, ile segmentów na gąsienicy należy odliczyć, kostka z rysunkami wskazuje, czy odliczenie zacząć od głowy, czy od końca gąsienicy. Wskazany przez parę kostek segment gracz ustawia na swój kolor. Rozpoczyna się tura kolejnego gracza.

Przykład

Gracz ma kartę z niebieską gąsienicą. Na kostkach wypadło 5 kropek i głowa gąsienicy. Gracz ustawia 5 segment (licząc od głowy) na niebieski kolor.

Zakończenie

Gra kończy się w momencie, gdy tylko jeden segment gąsienicy pozostał czarny. Gracze liczą segmenty w swoich kolorach i zwycięża ten, kto miał najwięcej segmentów.



nowa szkoła

ul. POW 25, 90-248 Łódź,
www.nowaszkoła.com

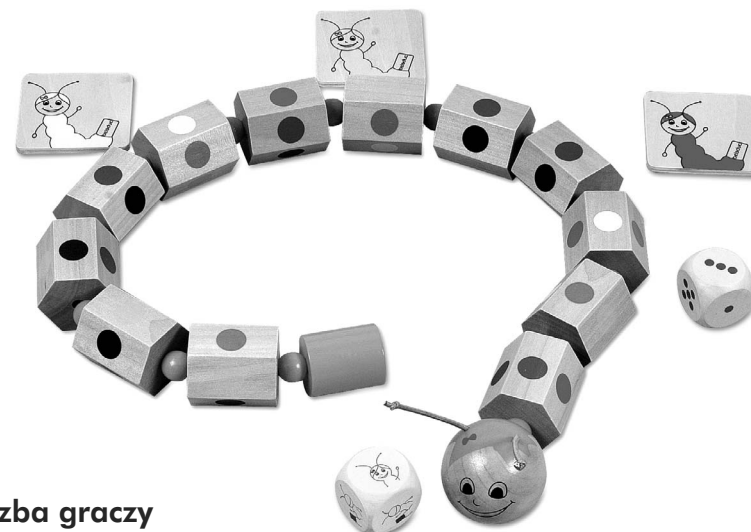
tel. (42) 630 17 28,
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 4 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Gra Emmi BU 2316



Liczba graczy

■ 2–5

Zawartość

- 1 gąsienica z obracającymi się segmentami,
- 2 kostki,
- 5 drewnianych kart

Krótką instrukcją

Gracze otrzymują po jednej drewnianej karcie i po kolei rzucają obiema kostkami. Zgodnie z wylosowanym obrazkiem i liczbą kropek gracz odlicza od początku lub od końca gąsienicy odpowiednią liczbę segmentów i ustawia wyznaczony segment na „swoj” kolor. Gra kończy się, gdy pozostał już tylko jeden segment gąsienicy ustawiony na czarną kropkę. Zwycięża ten gracz, w którego kolorze jest najwięcej kropek.

Przygotowanie

Ustawiamy gąsienicę Emmi na środku stołu, tak by każdy z graczy miał do niej dostęp. Wszystkie segmenty ustawiamy czarnymi kropkami do góry, gracze wybierają kolory dla siebie, przygotowujemy kostki.



Zasady gry

Pierwszy z graczy rzuca kostkami. Kostka z kropkami wskazuje, ile segmentów na gąsienicy należy odliczyć, kostka z rysunkami wskazuje, czy odliczenie zacząć od głowy, czy od końca gąsienicy. Wskazany przez parę kostek segment gracz ustawia na swój kolor. Rozpoczyna się tura kolejnego gracza.

Przykład

Gracz ma kartę z niebieską gąsienicą. Na kostkach wypadło 5 kropek i głowa gąsienicy. Gracz ustawia 5 segment (licząc od głowy) na niebieski kolor.

Zakończenie

Gra kończy się w momencie, gdy tylko jeden segment gąsienicy pozostał czarny. Gracze liczą segmenty w swoich kolorach i zwycięża ten, kto miał najwięcej segmentów.



nowa szkoła

ul. POW 25, 90-248 Łódź,

www.nowaszkoła.com

tel. (42) 630 17 28,

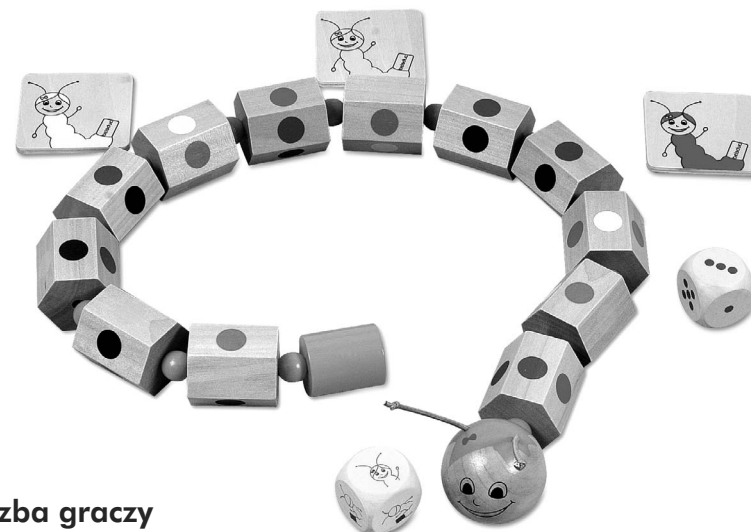
(42) 630 04 88, fax: (42) 632 73 28

OSTRZEŻENIA!

1. Zabawka przeznaczona jest dla dzieci powyżej 4 lat. Zawiera małe elementy – ryzyko zadławienia.
2. Do użytku pod bezpośrednim nadzorem osoby dorosłej
3. Należy zachować opakowanie lub/i instrukcję. Zawierają one ważne informacje mogące być przydatne w przyszłości.
4. Użytkowanie niezgodne z zaleceniami zwalnia producenta od odpowiedzialności za ewentualne szkody.



Gra Emmi BU 2316



Liczba graczy

- 2–5

Zawartość

- 1 gąsienica z obracającymi się segmentami,
- 2 kostki,
- 5 drewnianych kart

Krótką instrukcją

Gracze otrzymują po jednej drewnianej karcie i po kolei rzucają obiema kostkami. Zgodnie z wylosowanym obrazkiem i liczbą kropek gracz odlicza od początku lub od końca gąsienicy odpowiednią liczbę segmentów i ustawia wyznaczony segment na „swoją” kolor. Gra kończy się, gdy pozostał już tylko jeden segment gąsienicy ustawiony na czarną kropkę. Zwycięża ten gracz, w którego kolorze jest najwięcej kropek.