

Арт.22310

Развивающая игра "Что это?"

Зеркало – это что-то замечательное. Отражающая поверхность показывает точный образ всего, что находится перед зеркалом. Немного сложнее, если вы видите только часть того, что в нем отражается. Вы должны сконцентрироваться и включить воображение, чтобы понять, что это такое.

Содержание: 1 зеркальный элемент
55 игровых карт
5 пустых карт для собственных идей
1 ручка

Возраст: 4+ Количество
игроков: 2-4
Автор: Алайн
Риволетт

Краткая инструкция:

Каждый игрок размещает карту лицевой стороной вниз на зеркальном элементе. Теперь все игроки один за другим должны угадать, что это за картина, глядя на поверхность зеркала. Игрок, который угадает, может взять карту, и тот, кто соберет наибольшее количество карт, выигрывает.

Подготовка к игре:

Зеркальный элемент помещается в середине стола. Колода карт выкладывается картинками вниз.

Правила игры:

Самый молодой игрок берет карту из колоды и помещает ее в зеркальный элемент, не глядя на картинку.

Каждый игрок смотрит в часть зеркала перед собой.

Друг за другом, каждый игрок по часовой стрелке может, если пожелает, высказать, что изображено на картинке. **ПРИМЕЧАНИЕ:** каждый игрок может сделать только одно предположение для каждой карты.

Если игрок не хочет отгадывать, он пропускает ход.

Если один или более игроков не могут сделать предположение, зеркальный элемент поворачивается на одну секцию правее.

Теперь каждый игрок видит другую часть отраженного изображения и может теперь попробовать отгадать, что это такое.

Если по-прежнему не получается назвать картинку, зеркальный элемент поворачивается на одну секцию еще.

Зеркальный элемент может быть повернут четыре раза. К этому времени каждый игрок увидит все четыре отраженных стороны. Если картинка по-прежнему не понятна ни одному игроку, карта изымается из игры.

После того, как каждый игрок сделал предположение, карта демонстрируется всем игрокам, чтобы каждый мог видеть картинку. Первый игрок, который назвал картинку правильно, берет карту.

Если ни один игрок не назвал картинку правильно, карта изымается из игры.

После этого следующий игрок по часовой стрелке помещает следующую карту в зеркальном элементе и делает предположение.

Конец игры:

Перед игрой игроки решают, сколько карт игрок должен собрать, чтобы выиграть игру, например, игрок должен собрать пять карт, чтобы выиграть. Конечно, это количество может быть уменьшено или увеличено в зависимости от возраста игроков.